



SPIELE-ANLEITUNGEN.DE

Abenteuer Tierwelt

Spielanleitung – kurz erklärt

1–4

SPIELER

ab 4

JAHREN

Abenteuer Tierwelt ist ein Wissensspiel für den tiptoi-Stift, bei dem sich alles um 50 Zootiere dreht. Tierpfleger Tim stellt Aufgaben, und ihr sucht die passenden Tiere zu Eigenschaften, Geräuschen, Spuren oder Rangfolgen. Das Paket enthält vier Einzelspiele, die ihr allein oder zu viert spielen könnt.

Spielziel

Ihr findet zu jeder Aufgabe von Tierpfleger Tim das richtige Tier. Je nach Einzelspiel gewinnt, wer zuerst seine Tiere abgibt, fünf Tiere richtig errät oder die meisten Medaillen sammelt.

Vorbereitung

Ladet vor dem ersten Mal die Audiodatei für das Spiel über den tiptoi Manager auf den Stift. Schaltet den Stift ein und legt die Steuerungstafel mit dem Zoo auf den Tisch. Jeder nimmt ein Startteil in einer Farbe und meldet sich damit an. Welche Puzzleteile ihr braucht, hängt vom gewählten Einzelspiel ab.

So spielt ihr

- 1 Tippt den Würfel mit der Nummer des Spiels an, das ihr spielen möchtet.
- 2 Hört euch die Aufgabe von Tierpfleger Tim an.
- 3 Der Spieler, den Tim aufruft, tippt ein Tier an, das er für richtig hält.
- 4 Bei einer richtigen Antwort gibt es das Puzzleteil oder eine Medaille, danach ist der Nächste dran.
- 5 Bei einer falschen Antwort bekommt der nächste Spieler die Chance auf dieselbe Aufgabe.

So gewinnt ihr

Das Siegkriterium unterscheidet sich je nach Einzelspiel: alle eigenen Tiere abgeben, fünf Tiere richtig erraten oder nach drei Runden die meisten Medaillen besitzen.

Spielziel

In allen vier Spielen dreht sich alles darum, Tiere richtig zuzuordnen. Mal sucht ihr Tiere mit einer bestimmten Eigenschaft, mal ordnet ihr ein Geräusch oder einen Fußabdruck dem passenden Zoobewohner zu, mal bringt ihr acht Tiere in die richtige Reihenfolge. Wer richtig tippt, sammelt Puzzleteile oder Medaillen. Nebenbei erfahrt ihr über den Stift kurze Informationen zu allen 50 Tieren.

Spielmaterial

1 Steuerungstafel (der Zoo)

50 Tier-Puzzleteile

4 Startteile

21 Spurenplättchen

Spielaufbau

- Ladet vor dem ersten Spiel die Audiodatei für Abenteuer Tierwelt mit dem tiptoi Manager auf den Stift.
- Schaltet den Stift ein, bis das Startgeräusch zu hören ist, und tippt auf das Anmeldezeichen.
- Legt die Steuerungstafel mit dem Zoo in die Tischmitte.
- Jeder Spieler wählt eine Farbe und nimmt das Startteil dazu.
- Spiel 1: Legt alle 50 Tier-Puzzleteile verdeckt aus. Jeder zieht 8 Teile, deckt sie auf und puzzelt sie rund um sein Startteil. Spurenplättchen und Restteile bleiben in der Schachtel.
- Spiel 2: Sucht die 25 Puzzleteile mit dem orangefarbenen Tierstimmen-Zeichen heraus und legt sie in die Tischmitte.
- Spiel 3: Sucht die 21 Puzzleteile mit dem grünen Tierspur-Zeichen heraus. Dreht alle Spurenplättchen auf die Medallenseite und legt sie als verdeckten Stapel bereit.
- Spiel 4: Mischt alle 50 Tier-Puzzleteile verdeckt, wählt 8 aus und deckt sie auf. Legt die 21 Medaillen bereit.

Spielbeginn

Nach dem Anmelden tippt ihr den Würfel an, der zum gewünschten Einzelspiel gehört: Einser-Würfel für Tiere und ihre Eigenschaften, Zweier für Tierstimmen, Dreier für Tierspuren, Vierer für Tiere ordnen. Bei Spiel 1 wählt ihr danach noch den Schwierigkeitsgrad über den grünen oder roten Stern. Tierpfleger Tim sagt euch anschließend, wer beginnt.

Spielablauf

Die Steuerungstafel

Alle vier Spiele laufen über die Steuerungstafel. Darauf seht ihr den Zooeingang und Tierpfleger Tim, der euch durch die Regeln führt.

- **Anmelden:** Tippt das Anmeldezeichen an, um das Produkt zu starten.
- **Entdecken:** Danach könnt ihr jedes Tier antippen und hört Informationen dazu. Auch die Spurenplättchen verraten euch, zu welchem Tier der Abdruck gehört.
- **Info:** Liefert Tipps und eine kurze Zusammenfassung der Regeln.
- **Überspringen:** Bricht eine laufende Erklärung ab.
- **Wiederholen:** Spielt die letzte Ansage noch einmal ab.

Spiel 1: Tiere und ihre Eigenschaften

Ab 4 Jahren. Tim nennt eine Eigenschaft, zum Beispiel Tiere, die Eier legen.

- 1 Reihum fragt Tim jeden Spieler, ob er ein passendes Tier besitzt.
- 2 Wer glaubt, ein passendes Tier zu haben, tippt es an.
- 3 Stimmt die Zuordnung, puzzelt ihr das Tier an beliebiger Stelle an den Zoo an.
- 4 So wächst der Zoo, während eure eigenen Tiere weniger werden.

Es gibt zwei Schwierigkeitsstufen. Beim einfachen Spiel geht es vor allem um Merkmale, die man auf den Bildern sieht, dazu um Lebensraum und Futter. Beim schweren Spiel ab 6 Jahren kommen die Fragen aus allen Bereichen.

Spiel 2: Tierstimmen raten

Ab 4 Jahren. Aus dem Zoo ertönt ein Tiergeräusch.

- 1 Tim fragt den ersten Spieler, ob er die Antwort kennt.
- 2 Dieser tippt ein Tier an.
- 3 Ist es richtig, nimmt er das Puzzleteil und legt es an sein Startteil an. Danach folgt eine neue Tierstimme für den nächsten Spieler.
- 4 Ist es falsch, darf der nächste Spieler dieselbe Stimme zuordnen. Das geht reihum weiter, bis jemand richtig liegt.

Spiel 3: Tierspuren raten

Ab 6 Jahren. Gespielt wird mit den 21 Spur-Tieren und dem Stapel der Spurenplättchen.

- 1 Deckt das oberste Spurenplättchen auf und tippt es an.
- 2 Tim fragt den ersten Spieler, welches Tier diesen Abdruck hinterlässt.
- 3 Bei richtiger Antwort nimmt der Spieler das Tier-Puzzleteil, puzzelt es an sein Startteil und legt das Spurenplättchen dazu.
- 4 Danach deckt ihr das nächste Plättchen auf, der nächste Spieler ist an der Reihe.

- 5 Bei falscher Antwort geht dieselbe Spur an den nächsten Spieler weiter.

Spiel 4: Tiere ordnen

Ab 6 Jahren. Nach dem Anmelden bittet Tim euch, die acht ausgelegten Tiere mit dem Stift zu berühren, damit er weiß, welche mitspielen. Dann nennt er eine Eigenschaft, nach der geordnet wird:

- **Länge:** meist von der Nasen- bis zur Schwanzspitze, nicht die Höhe.
- **Gewicht:** das Maximalgewicht in freier Natur.
- **Anzahl der Nachkommen:** wie viele Junge auf einmal zur Welt kommen.
- **Geschwindigkeit:** das Maximaltempo der schnellsten Fortbewegungsart.
- **Lebensdauer:** das Höchstalter in freier Natur.

- 1 Gesucht wird zuerst das Tier mit dem kleinsten Wert, also etwa das kürzeste oder leichteste.
- 2 Tim sagt, wer beginnt. Dieser Spieler tippt sein Tier an.
- 3 Liegt er richtig, bekommt er eine Medaille, und der Nächste sucht das folgende Tier.
- 4 Liegt er falsch, muss der nächste Spieler ebenfalls das Tier mit dem kleinsten Wert finden. Das läuft reihum, bis die Antwort stimmt.
- 5 So geht es weiter bis zum achten Tier mit dem höchsten Wert.

Puzzelt das erste richtige Tier an ein beliebiges Spielerteil und hängt die weiteren daran an. So entsteht eine Reihe, und ihr behaltet den Überblick. Danach mischt ihr alle Tiere neu und zieht wieder acht. Insgesamt spielt ihr drei solcher Runden.

Der Spielzug

- 1 Tierpfleger Tim stellt die Aufgabe: eine Eigenschaft, eine Tierstimme, eine aufgedeckte Spur oder den nächsten Platz in der Reihenfolge.
- 2 Der aufgerufene Spieler tippt mit dem tiptoi-Stift das Tier an, das er für richtig hält.
- 3 Bei richtiger Antwort erhält er die Belohnung des jeweiligen Spiels: Puzzleteil anlegen, Tier an den Zoo abgeben oder eine Medaille nehmen.
- 4 Bei falscher Antwort geht dieselbe Aufgabe an den nächsten Spieler weiter.
- 5 Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Sonderregeln

- Das Spiel funktioniert nur mit dem originalen Ravensburger tiptoi-Stift und der passenden Audiodatei.
- Eine Eigenschaft schließt andere nicht aus: Der Kaiserpinguin lebt zum Beispiel sowohl im Meer als auch an Land.
- Seltene Sonderfälle einzelner Arten wurden bei den Eigenschaften nicht berücksichtigt.
- In Spiel 4 ist die Reihenfolge beliebig, wenn zwei oder mehr Tiere denselben Wert haben.
- Im Solospiel von Spiel 1 bleiben die Tiere liegen und werden nicht an den Zoo angepuzzelt.
- Mit dem Entdecken-Zeichen könnt ihr außerhalb der Spiele jedes Tier und jedes Spurenplättchen antippen und euch Informationen anhören.

Spielende und Gewinn

In Spiel 1 endet die Partie, sobald ein Spieler sein letztes Tier an den Zoo abgegeben hat. Geben mehrere Spieler in derselben Fragerunde ihr letztes Tier ab, gewinnen sie alle gemeinsam. In Spiel 2 und Spiel 3 gewinnt, wer als Erster 5 Tiere richtig getippt und an sein Startteil angepuzzelt hat. In Spiel 4 endet das Spiel nach drei Runden; es gewinnt der Spieler mit den meisten Medaillen, bei Gleichstand gewinnen alle betroffenen Spieler.

Varianten

- **Zwei Schwierigkeitsgrade in Spiel 1:** Der grüne Stern startet das einfache Spiel, empfohlen ab 4 Jahren. Der rote Stern startet das schwere Spiel ab 6 Jahren mit Fragen aus allen Bereichen.
- **Solo Spiel 1:** Du spielst mit allen 50 offen ausliegenden Tieren und den Medaillen. Tippe zu jeder Frage nacheinander alle Tiere an, die passen. Sobald du alle gefunden hast oder ein falsches antippst, bewertet Tim dich mit null bis drei Medaillen. Nach 7 Fragen endet das Spiel.
- **Solo Spiel 2:** Aufbau wie im Mehrspielerspiel. Du darfst bei einem Fehler weiterraten, bis du richtig liegst. Der Stift zählt die Fehler mit, nach 8 Tierstimmen ist Schluss.
- **Solo Spiel 3:** Aufbau wie im Mehrspielerspiel. Auch hier darfst du bis zur richtigen Lösung weiterraten. Nach 8 Tierspuren endet das Spiel, Tim nennt deine Fehlerzahl.
- **Solo Spiel 4:** Aufbau wie im Mehrspielerspiel, aber ohne Medaillen. Du ordnest dreimal acht Tiere, der Stift zählt deine Fehltipps.

Tipps

- Nutzt vor dem ersten Spiel den Entdecken-Modus. Wenn ihr euch die Infos zu den Tieren anhört, fallen euch später die Zuordnungen leichter.
- In Spiel 1 lohnt es sich, zuerst die Tiere abzugeben, die nur wenige Eigenschaften erfüllen. Tiere mit vielen Merkmalen passen später fast immer noch irgendwo.
- Falsche Antworten der Mitspieler sind eine Information: In Spiel 2 und 3 könnt ihr das bereits ausgeschlossene Tier bei eurem eigenen Versuch überspringen.
- In Spiel 4 hilft es, die Puzzlereihe konsequent anzulegen. So seht ihr auf einen Blick, welche Tiere noch offen sind.
- Mit dem Wiederholen-Zeichen könnt ihr euch eine Tierstimme oder die Frage noch einmal anhören, bevor ihr tippt.

Häufige Fragen

Brauche ich zwingend den tiptoi-Stift?

Ja. Abenteuer Tierwelt funktioniert nur mit dem originalen Ravensburger tiptoi-Stift. Zusätzlich muss vorher die passende Audiodatei über den tiptoi Manager auf den Stift geladen werden.

Was passiert, wenn ein Spieler auf ein falsches Tier tippt?

In den Spielen 2, 3 und 4 ist sofort der nächste Spieler an der Reihe und darf dieselbe Aufgabe lösen. Das geht reihum weiter, bis jemand das richtige Tier findet.

Wohin lege ich ein richtig erratenes Tier?

In Spiel 1 puzzelst du es an beliebiger Stelle an den Zoo, also an die Steuerungstafel. In Spiel 2 und 3 legst du es an dein eigenes Startteil an.

Können mehrere Spieler gleichzeitig gewinnen?

Ja. In Spiel 1 gewinnen alle Spieler gemeinsam, die in derselben Fragerunde ihr letztes Tier abgeben. In Spiel 4 gewinnen bei Medaillengleichstand alle Spieler mit der höchsten Anzahl.

Was gilt, wenn beim Ordnen zwei Tiere denselben Wert haben?

Dann ist ihre Reihenfolge untereinander beliebig. Beide Varianten zählen als richtig.

Ist mit Länge auch die Höhe eines Tieres gemeint?

Nein. Gemeint ist in der Regel die Strecke von der Nasenspitze bis zur Schwanzspitze, soweit ein Schwanz vorhanden ist. Nach der Höhe wird nicht gefragt.

Kann ein Tier mehrere Eigenschaften gleichzeitig erfüllen?

Ja. Eine Eigenschaft schließt andere nicht aus. Der Kaiserpinguin lebt zum Beispiel sowohl im Meer als auch an Land.

Wie viele Puzzleteile brauche ich für welches Spiel?

Spiel 1 nutzt alle 50 Tiere, wobei jeder Spieler 8 zieht. Spiel 2 verwendet die 25 Teile mit dem orangefarbenen Tierstimmen-Zeichen, Spiel 3 die 21 Teile mit dem grünen Tierspur-Zeichen. In Spiel 4 werden aus allen 50 Teilen 8 ausgewählt.

Kann ich die langen Erklärungen des Stifts abkürzen?

Ja. Mit dem Überspringen-Zeichen brichst du eine Erklärung jederzeit ab. Über das Wiederholen-Zeichen hörst du dir die letzte Ansage noch einmal an.

Wie viele Fragen oder Runden hat das Solospiel?

Spiel 1 endet nach 7 Fragen, Spiel 2 nach 8 Tierstimmen, Spiel 3 nach 8 Tierspuren. In Spiel 4 ordnest du dreimal acht Tiere.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Autor	Wolfgang Kramer
Edition / Regelstand	tiptoi
Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger, Regelstand tiptoi, zuletzt geprüft am 13.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/abenteuer-tierwelt/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/abenteuer-tierwelt/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026