



Alles lacht

Spielanleitung – kurz erklärt

2–10

SPIELER

ab 7

JAHREN

„Alles lacht“ ist ein einfaches Frage-und-Antwort-Spiel für Kinder. Aus zwei getrennten Kartenstapeln werden Fragen und Antworten gezogen, die nicht zueinander passen – genau daraus entsteht der Witz. Es gibt keine Punkte und keine Sieger, gespielt wird so lange, wie ihr Spaß daran habt.

Spielziel

Ihr kombiniert zufällig gezogene Fragen mit zufällig gezogenen Antworten und bringt damit die ganze Gruppe zum Lachen. Gewinner gibt es keine.

Vorbereitung

Setzt euch in beliebiger Anordnung um einen Tisch oder auf den Boden. Mischt die roten Fragekarten und die blauen Antwortkarten getrennt voneinander. Legt beide Stapel verdeckt in die Mitte.

So spielt ihr

- 1 Das älteste Kind nimmt die obere rote Karte vom Fragestapel.
- 2 Es liest die Frage vor und richtet sie an ein Kind seiner Wahl.
- 3 Das gefragte Kind zieht die obere blaue Karte und liest die Antwort laut vor.
- 4 Wer geantwortet hat, zieht anschließend die nächste Fragekarte und fragt ein anderes Kind.
- 5 Sind die Stapel leer, mischt ihr alle Karten neu und spielt eine weitere Runde mit neuen Kombinationen.

So gewinnt ihr

Es wird nicht gewertet. Das Spiel endet, wenn ihr aufhören möchtet.

Spielziel

Ziel des Spiels ist es, aus einer beliebigen Frage und einer beliebigen Antwort komische Paare entstehen zu lassen. Da Fragen und Antworten aus zwei voneinander unabhängigen Stapeln kommen, passen sie nie wirklich zusammen. Die Quelle nennt keine Punkte, keine Wertung und kein Siegkriterium. Der Spaß an den unsinnigen Kombinationen ist der Zweck des Spiels.

Spielmaterial

55 Fragekarten (rot)

55 Antwortkarten (blau)

1 Spielanleitung

Spielaufbau

- Setzt euch frei um einen Tisch oder auf den Boden, eine feste Sitzordnung braucht es nicht.
- Mischt die 55 roten Fragekarten gründlich.
- Mischt die 55 blauen Antwortkarten separat davon gründlich.
- Legt beide Stapel mit der Rückseite nach oben in die Tischmitte, sodass alle sie erreichen können.

Spielbeginn

Begonnen wird von dem ältesten Kind in der Runde. Es zieht die oberste Karte des roten Fragestapels und stellt die Frage einem Mitspieler seiner Wahl.

Spielablauf

Fragen und Antworten

Das Spiel läuft in einer einfachen Kette ab. Immer eine Frage von einem roten Kartenblatt trifft auf eine Antwort von einem blauen Kartenblatt.

- 1 Wer am Zug ist, nimmt die oberste rote Karte des Fragestapels.
- 2 Die Frage wird laut vorgelesen und an ein bestimmtes Kind gerichtet.
- 3 Das angesprochene Kind zieht die oberste blaue Karte des Antwortstapels.
- 4 Es liest die Antwort vor, so wie sie auf der Karte steht.
- 5 Die Kombination wird für die ganze Gruppe hörbar – und ergibt meist etwas völlig Unsinniges.

Wie es weitergeht

Wer geantwortet hat, ist als Nächstes mit dem Fragen dran. Dieses Kind zieht eine neue rote Karte und wendet sich damit an ein anderes Kind in der Runde. So wandert das Fragerecht immer zu der Person, die zuletzt geantwortet hat.

Beispiele aus der Anleitung

Die Anleitung zeigt, wie solche Paare klingen: Auf die Frage, ob man gern Maikäfer mit ins Bett nimmt, folgt etwa die Antwort, dass man das nur als Indianer verkleidet tut. Oder auf die Frage nach Regenwürmern in der Tasche kommt als Antwort, dass das nur mit Taucherbrille geht. Die Frage „Küsst du gerne?“ kann mit einem Nein beantwortet werden, weil man davon kalte Füße bekommt.

Neue Runde

Sind alle Karten eines Stapels verbraucht, mischt ihr die Karten wieder gut durch und legt sie erneut verdeckt aus. Weil Fragen und Antworten dann anders aufeinandertreffen, entstehen frische Paare. Die Quelle setzt keine Obergrenze für die Zahl der Runden.

Der Spielzug

- 1 Oberste rote Fragekarte ziehen.
- 2 Die Frage vorlesen und dabei ein Kind ansprechen.
- 3 Das angesprochene Kind zieht die oberste blaue Antwortkarte.
- 4 Die Antwort laut vorlesen.
- 5 Das antwortende Kind übernimmt den nächsten Zug und fragt ein anderes Kind.

Sonderregeln

- Fragen und Antworten dürfen nicht sortiert oder ausgewählt werden – es gilt immer die oberste Karte des jeweiligen Stapels.
- Gefragt wird stets ein anderes Kind, nicht man selbst.
- Die Antwortkarte wird so vorgelesen, wie sie abgedruckt ist.

Spielende und Gewinn

Die Anleitung nennt keine Siegbedingung und keine Wertung. Es gibt weder Punkte noch Gewinner oder Verlierer. Ihr spielt, so lange ihr mögt, und mischt die Karten bei Bedarf für eine neue Runde neu.

Tipps

- Weil der Zug zu dem Kind wandert, das geantwortet hat, kommt jeder reihum dran, wenn ihr nicht immer dieselbe Person fragt.
- Lest laut und deutlich vor, damit die ganze Gruppe die Kombination mitbekommt.
- Mischt beide Stapel wirklich gründlich, sonst wiederholen sich die Paare in der nächsten Runde.
- Für jüngere Kinder, die noch nicht sicher lesen, kann ein älteres Kind die Karten vorlesen.

Häufige Fragen

Wer stellt die erste Frage?

Das älteste Kind der Runde beginnt und zieht die erste rote Fragekarte.

Wer ist nach der Antwort am Zug?

Das Kind, das gerade geantwortet hat, zieht die nächste Fragekarte und stellt sie einem anderen Mitspieler.

Darf man sich eine passende Antwortkarte aussuchen?

Nein. Es wird immer die oberste Karte des blauen Stapels genommen und vorgelesen.

Was passiert, wenn die Karten aufgebraucht sind?

Dann mischt ihr die Karten gut durch und beginnt eine neue Runde. Durch das Mischen entstehen neue Frage-Antwort-Paare.

Gibt es Punkte oder einen Gewinner?

Die Anleitung nennt keine Punkte und kein Siegkriterium. Es geht allein um die lustigen Kombinationen.

Wie viele Kinder können mitspielen?

Das Spiel ist für 2 bis 10 Kinder gedacht, empfohlen von 7 bis 12 Jahren.

Braucht es eine feste Sitzordnung?

Nein. Ihr könnt euch beliebig um einen Tisch oder auf den Boden setzen.

Werden die beiden Stapel zusammen gemischt?

Nein. Fragekarten und Antwortkarten werden getrennt gemischt und als zwei verdeckte Stapel in die Mitte gelegt.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Autor	Elke Kahlert
Erscheinungsjahr	1998
Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger, zuletzt geprüft am 14.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/alles-lacht/

