



SPIELE-ANLEITUNGEN.DE

Artischocken

Spielanleitung – kurz erklärt

2–4

SPIELER

ab 10

JAHREN

20

MINUTEN

Artischocken ist ein Kartenspiel für 2 bis 4 Personen, bei dem alle mit einem Stapel voller Artischocken starten. Über frisches Gemüse aus der Tischauslage bekommst du Aktionen, mit denen du die ungeliebten Artischocken loswirst. Wer beim Nachziehen am Zugende fünf Karten ohne eine einzige Artischocke auf die Hand bekommt, gewinnt.

Spielziel

Du willst deine Artischocken loswerden. Ziehst du am Ende deines Zuges fünf Karten und ist keine Artischocke dabei, gewinnst du sofort.

Vorbereitung

Sortiert die Artischocken aus dem Kartenstapel. Jeder nimmt eine Spieler-Ablage, eine Übersichtskarte und 10 Artischocken, die verdeckt als Vorrat bereitliegen. Aus den restlichen Gemüsekarten entsteht der Gartenstapel in der Tischmitte, daneben bleibt Platz für den Kompost. Deckt 5 Karten als Gemüseboxen auf und zieht je 5 Karten aus dem eigenen Vorrat.

So spielt ihr

- 1 Fülle die Gemüseboxen vom Gartenstapel wieder auf 5 Karten auf.
- 2 Nimm dir 1 Karte aus den Gemüseboxen auf die Hand.
- 3 Spiele beliebig viele Handkarten aus und führe deren Aktionen komplett aus.
- 4 Lege alle übrigen Handkarten offen auf deine Ablage.
- 5 Ziehe 5 neue Karten aus deinem Vorrat auf die Hand.

So gewinnt ihr

Ist unter den 5 nachgezogenen Karten keine Artischocke, endet die Partie sofort und du gewinnst.

Spielziel

Jeder startet mit 10 Artischocken, die als eigener Kartenvorrat dienen. Diese Karten haben keine eigene Funktion und blockieren dich nur. Über die Gemüseboxen holst du dir andere Gemüsesorten, deren Aktionen Artischocken auf den Kompost befördern oder deinen Kartenfluss verbessern. Gewonnen hat, wer beim Nachziehen am Zugende keine einzige Artischocke mehr auf die Hand bekommt.

Spielmaterial

100 Gemüsekarten

40 Artischocken

6 Auberginen

6 Brokkoli

6 Erbsen

6 Karotten

6 Kartoffeln

6 Lauch

6 Mais

6 Paprikas

6 Rote Beten

6 Zwiebeln

4 Übersichtskarten

4 Spieler-Ablagen

6 Sonderkarten Rhabarber

Spielaufbau

- Sortiert zuerst alle Artischocken aus den Gemüsekarten heraus.
- Jeder nimmt sich eine Spieler-Ablage und eine Übersichtskarte und legt beides vor sich hin.
- Jeder nimmt 10 Artischocken und legt sie verdeckt auf das Feld "Vorrat" seiner Ablage.
- Nicht benötigte Ablagen und übrige Artischocken kommen zurück in die Schachtel.
- Mischt die restlichen Gemüsekarten und legt sie verdeckt als Gartenstapel in die Tischmitte.
- Lasst daneben Platz frei: Dort entsteht im Lauf der Partie der Kompost.
- Deckt die obersten 5 Karten des Gartenstapels auf und legt sie als Gemüseboxen in die Auslage.
- Zum Schluss zieht jeder 5 Karten aus dem eigenen Vorrat auf die Hand.

Spielbeginn

Startspieler ist, wer das meiste Gemüse im Garten hat. Danach wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt. Wer an der Reihe ist, arbeitet die fünf Phasen des Spielzugs nacheinander ab.

Spielablauf

Ablauf eines Zuges

Dein Zug besteht immer aus denselben fünf Phasen, die du in dieser Reihenfolge durchführst. Danach ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn dran.

- 1 Gemüseboxen auffüllen:** Decke so lange Karten vom Gartenstapel auf, bis in der Auslage wieder 5 Karten liegen.
- 2 Karte nehmen:** Such dir 1 beliebige Karte aus den Gemüseboxen aus und nimm sie auf die Hand.
- 3 Karten ausspielen:** Du darfst beliebig viele Handkarten nacheinander ausspielen und ihre Aktionen ausführen.
- 4 Rest ablegen:** Was danach noch ungespielt auf deiner Hand liegt, kommt offen auf deine Ablage.
- 5 Nachziehen:** Nimm dir 5 neue Karten aus deinem Vorrat.

Regeln beim Auffüllen der Boxen

Sind nach dem Auffüllen von einer Gemüsesorte 4 oder mehr Karten in den Gemüseboxen vertreten, mischst du die gesamte Auslage in den Gartenstapel zurück und deckst 5 Karten neu auf. Ein leerer Gartenstapel wird nicht aus dem Kompost neu gebildet; du füllst die Boxen dann nur so weit, wie der Stapel noch reicht. Ausschließlich in dieser Situation ist es erlaubt, dass 4 oder mehr Karten derselben Sorte nebeneinanderliegen.

Karten ausspielen

Eine Karte, die du spielst, legst du zunächst offen vor dir aus und führst sämtliche Aktionen darauf aus; erst anschließend kommt sie auf deine Ablage. Ausspielen darfst du sie nur dann, wenn dir jede einzelne Aktion darauf vollständig gelingt. Kompostieren bedeutet, dass die Karte offen auf den Kompost neben dem Gartenstapel wandert und für den Rest der Partie aus dem Spiel ist. Eine eigene Aktion besitzen Artischocken nicht – du wirst sie nur über die Aktionen der übrigen Gemüse los. Sobald du nicht mehr weiterspielen kannst oder möchtest, endet diese Phase.

Nachziehen und der eigene Vorrat

Vorrat und Ablage besitzt jeder für sich. Musst du Karten ziehen, dein Vorrat gibt aber keine mehr her, dann mischst du in genau diesem Moment deine Ablage und legst sie verdeckt als neuen Vorrat bereit – nicht schon vorher. Umfassen Vorrat und Ablage zusammen weniger als 5 Karten, ziehst du eben entsprechend weniger.

Die Gemüsesorten und ihre Aktionen

- **Artischocke:** Hat selbst keine Aktion und kommt nur durch die Aktionen der anderen Gemüse ins Spiel.
- **Aubergine:** Gemeinsam mit dieser Aubergine kompostierst du eine Artischocke aus deiner Hand. Anschließend reichen alle verdeckt zwei Handkarten an ihren linken Nachbarn weiter; wer keine zwei Karten besitzt, gibt entsprechend weniger ab.

- **Brokkoli:** Hast du mindestens 3 Artischocken auf der Hand, kompostierst du eine davon.
- **Erbsen:** Decke 2 Karten des Gartenstapels auf. Von diesen beiden wandert eine offen auf deine Ablage; die andere legst du, ebenfalls offen, auf die Ablage eines Mitspielers deiner Wahl.
- **Karotte:** Zusammen mit dieser Karotte kompostierst du genau 2 Artischocken aus deiner Hand. Mehr als diese eine Gemüseaktion darfst du in deinem Zug nicht ausführen.
- **Kartoffel:** Deck die oberste Karte deines Vorrats auf. Handelt es sich um eine Artischocke, kommt sie auf den Kompost, jede andere Karte kommt offen auf deine Ablage.
- **Lauch:** Such dir einen Mitspieler aus und deck die oberste Karte seines Vorrats auf. Entweder nimmst du sie auf deine Hand, oder sie kommt offen auf seine Ablage.
- **Mais:** Diesen Mais legst du gemeinsam mit einer Artischocke aus deiner Hand offen ab. Danach nimmst du dir eine Karte aus den Gemüseboxen, die verdeckt als oberste Karte deines Vorrats liegen bleibt.
- **Paprika:** Such dir aus deiner Ablage eine Karte aus; sie kommt verdeckt zuoberst auf deinen Vorrat.
- **Rote Bete:** Bestimme einen Mitspieler. Ihr zieht euch gegenseitig eine zufällige Handkarte. Sind beide gezogenen Karten Artischocken, kommen sie auf den Kompost, andernfalls bleiben die getauschten Karten auf euren Händen.
- **Zwiebel:** Kompostiere eine Artischocke aus deiner Hand; die Zwiebel selbst kommt offen auf die Ablage eines Mitspielers.

Der Spielzug

- 1 Vom Gartenstapel füllst du die Gemüseboxen wieder auf, bis dort 5 Karten liegen.
- 2 Aus den Gemüseboxen wählst du eine einzelne Karte und nimmst sie auf die Hand.
- 3 Von deinen Handkarten spielst du beliebig viele aus; alle darauf angegebenen Aktionen führst du vollständig aus.
- 4 Was an Handkarten übrig bleibt, kommt offen auf deine Ablage.
- 5 Danach ziehst du aus deinem Vorrat 5 Karten nach. Befindet sich darunter keine Artischocke, hast du sofort gewonnen.

Sonderregeln

- Was auf dem Kompost landet, bleibt dort offen liegen und kehrt bis zum Ende der Partie nicht mehr ins Spiel zurück.
- Eine Artischocke bringst du nie für sich allein ins Spiel – sie kommt ausschließlich durch die Aktion eines anderen Gemüses zum Einsatz.
- Ausspielen darfst du eine Gemüsekarte nur dann, wenn du ihre Aktionen vollständig umsetzen kannst.
- Pro Zug ist die Karotte deine einzig mögliche Gemüseaktion; sobald du zuvor bereits ein anderes Gemüse eingesetzt hast, steht sie dir nicht mehr offen.
- Für die Kartoffel gilt: Bei leerem Vorrat mischst du zunächst deine Ablage und bildest daraus deinen Vorrat neu. Hast du weder hier noch dort Karten, ist dir das Ausspielen einer Kartoffel verwehrt.
- Beim Lauch mischt ein Mitspieler, dessen Vorrat leer ist, zunächst seine Ablage. Ist bei ihm beides leer, kommt er als Ziel nicht in Frage.
- Wenn eine Rote Bete trifft, der zieht nicht sofort nach, sondern erst in der letzten Phase seines eigenen Zuges.
- Sobald in den Kisten 4 oder mehr gleiche Gemüse liegen, mischst du diese zurück in den Gartenstapel und deckst 5 neue Karten auf.
- Ist der Gartenstapel aufgebraucht, wird er nicht aus dem Kompost neu gebildet.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet in dem Moment, in dem du in der letzten Phase deines Zuges nachziehst und keine Artischocke unter den gezogenen Karten ist. Dann gewinnst du sofort. Zu jedem anderen Zeitpunkt zählt eine artischockenfreie Hand nicht, weder in deinem Zug noch im Zug eines Mitspielers.

Varianten

- Bonus-Gemüse Rhabarber: Die 6 Rhabarber-Karten könnt ihr optional unter die Gemüsekarten mischen. Rhabarber kompostierst du, um die Gemüseboxen zu leeren. Die entfernten Karten mischst du und legst sie unter den Gartenstapel. Danach füllst du die Boxen neu auf und nimmst eine Karte davon auf die Hand. In der amerikanischen Originalausgabe gehört dieses Gemüse nicht zum Standardinhalt.

Tipps

- Achte beim Griff in die Gemüseboxen darauf, welche Sorte du im aktuellen Zug tatsächlich sofort nutzen kannst, denn die neue Karte ist direkt spielbar.
- Die Karotte entsorgt gleich 2 Artischocken, blockiert aber deinen restlichen Zug. Spiele sie also als Erstes oder gar nicht.
- Brokkoli funktioniert nur mit mindestens 3 Artischocken auf der Hand. Bei wenigen Artischocken lohnt er sich nicht mehr.
- Mit Paprika holst du gezielt eine gute Karte aus deiner Ablage nach oben auf den Vorrat und ziehst sie bald wieder.
- Zwiebel und Erbsen schieben Karten auf fremde Ablagen. Damit verstopfst du die Vorräte deiner Mitspieler, während du deinen eigenen schlank hältst.

Häufige Fragen

Wann genau gewinne ich?

Nur in der fünften Phase deines eigenen Zuges: Ziehst du dort deine neuen Karten aus dem Vorrat und ist keine Artischocke dabei, endet die Partie sofort zu deinen Gunsten.

Ich habe zwischendurch keine Artischocke auf der Hand. Habe ich gewonnen?

Nein. Eine artischockenfreie Hand zu einem anderen Zeitpunkt zählt nicht, weder in deinem Zug noch im Zug eines Mitspielers.

Was passiert, wenn mein Vorrat leer ist?

Erst wenn du tatsächlich eine weitere Karte ziehen musst, mischst du deine Ablage und legst sie als neuen verdeckten Vorrat bereit. Vorher passiert nichts.

Was ist, wenn ich in Vorrat und Ablage zusammen weniger als 5 Karten habe?

Dann ziehst du in dieser Phase entsprechend weniger Karten auf die Hand.

Darf ich eine Karte spielen, deren Aktion ich nur teilweise ausführen kann?

Nein. Eine Gemüsekarte darf nur ausgespielt werden, wenn du alle Aktionen darauf vollständig ausführen kannst.

Kann ich nach einer Karotte noch weitere Karten spielen?

Nein. Die Karotte ist die einzige Gemüseaktion in deinem Zug. Hast du vorher bereits ein anderes Gemüse genutzt, darfst du sie gar nicht mehr ausspielen.

Was passiert, wenn der Gartenstapel leer ist?

Er wird nicht aus dem Kompost neu gebildet. Ihr füllt die Gemüseboxen dann nur noch so weit auf, wie es möglich ist. In diesem Fall dürfen auch 4 oder mehr gleiche Gemüse in der Auslage liegen.

Vier gleiche Gemüse liegen in den Boxen – was tue ich?

Mische die gesamte Auslage zurück in den Gartenstapel und decke danach 5 neue Karten als Gemüseboxen auf.

Ein Mitspieler hat bei der Aubergine nur eine Handkarte. Was gibt er weiter?

Er gibt entsprechend weniger ab, also nur die eine Karte, die er noch hat.

Zieht ein Mitspieler nach der Roten Bete Karten nach?

Nein. Hat er nach der Aktion weniger als 5 Handkarten, füllt er erst in der letzten Phase seines eigenen Zuges wieder auf.

Informationen zum Spiel

Verlag	AMIGO
Autor	Emma Larkins
Edition / Regelstand	Version 1.0
Spielart	Kartenspiel
Kategorien	Kartenspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von AMIGO, zuletzt geprüft am 20.08.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/artischocken/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/artischocken/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026