



Banana Express

Spielanleitung – kurz erklärt

leicht

EINSTIEG

Banana Express ist ein Kinderspiel rund um eine Insel mit einem Bananenboot. Die Affen fahren auf der Suche nach Abenteuern um die Insel herum und bespielen dabei Stationen wie Schlangenrutsche, Palmenkarussell und Dschungelbrücke. Wer als Erster drei Karten gesammelt hat, gewinnt.

Spielziel

Sammle als Erster drei Karten. Wer das schafft, hat gewonnen.

Vorbereitung

Stellt die Insel mit dem Bananenboot in die Tischmitte. Legt die 12 Bananenkarten und den Würfel bereit. Die 4 Affen kommen ins Boot, damit die Fahrt starten kann.

So spielt ihr

- 1 Wer an der Reihe ist, würfelt.
- 2 Das Bananenboot fährt rund um die Insel.
- 3 Der Affe, der vorne im Boot sitzt, bespielt die Station, an der ihr landet.
- 4 Zur Auswahl stehen Schlangenrutsche, Palmenkarussell und die wacklige Dschungelbrücke.
- 5 Danach ist die nächste Person an der Reihe.

So gewinnt ihr

Wer zuerst drei Karten vor sich liegen hat, gewinnt die Partie.

Spielziel

Ziel von Banana Express ist es, als Erster drei Karten zu sammeln. Dazu fahren die Affen im Bananenboot um die Insel und erleben unterwegs kleine Abenteuer. Der Affe, der vorne im Boot sitzt, kommt an den Stationen der Insel zum Einsatz. Wer als Erster drei Karten besitzt, beendet das Spiel als Sieger.

Spielmaterial

1 Insel mit Bananenboot

4 Affen

12 Bananenkarten

1 Würfel

Spielaufbau

- Stellt die Insel mit dem Bananenboot so auf, dass alle sie gut erreichen können.
- Setzt die 4 Affen ins Bananenboot.
- Legt die 12 Bananenkarten bereit.
- Legt den Würfel griffbereit daneben.

Hinweis: Die Quelle beschreibt den Aufbau nicht im Detail. Wie die Karten genau verteilt oder ausgelegt werden, geht aus ihr nicht hervor.

Spielbeginn

Sobald alle Affen an Bord des Bananenboots sitzen, kann die Fahrt losgehen. Die Quelle nennt keine Regel dazu, wer den ersten Zug macht. Legt das vor der Partie selbst fest, zum Beispiel durch einen Würfelwurf.

Spielablauf

Grundidee

Das Bananenboot fährt rund um die Insel. Unterwegs warten Abenteuer an mehreren Stationen. Der Affe, der vorne im Boot sitzt, ist derjenige, der die jeweilige Station bespielt.

Die Stationen

Auf der Insel stehen drei Stationen zur Auswahl:

- die Schlangenrutsche
- das Palmenkarussell
- die wacklige Dschungelbrücke

Ablauf einer Runde

- 1 Die Person am Zug würfelt.
- 2 Das Bananenboot bewegt sich um die Insel.
- 3 An der erreichten Stelle kommt der vorne sitzende Affe zum Einsatz und bespielt die Station.
- 4 Anschließend ist die nächste Person an der Reihe.

Karten sammeln

Wer bei den Abenteuern erfolgreich ist, sammelt Karten. Drei Karten beenden das Spiel. Die Quelle beschreibt nicht, unter welchen genauen Bedingungen eine Karte vergeben wird.

Hinweis zum Umfang

Die vorliegende Quelle ist eine Kurzbeschreibung. Sie nennt Ziel, Material und die Stationen, aber keine ausführlichen Zugregeln. Für Details braucht ihr die Originalanleitung aus der Packung.

Der Spielzug

- 1 Würfeln.
- 2 Das Bananenboot rund um die Insel bewegen.
- 3 Die erreichte Station mit dem vorne sitzenden Affen bespielen.
- 4 Erhaltene Karte vor sich ablegen.
- 5 Den Zug an die nächste Person weitergeben.

Sonderregeln

- Nur der Affe, der vorne im Boot sitzt, bespielt die jeweilige Station.
- Die Fahrt beginnt erst, wenn alle Affen im Bananenboot sitzen.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald jemand drei Karten gesammelt hat. Diese Person gewinnt sofort. Regeln für einen Gleichstand nennt die Quelle nicht.

Tipps

- Achtet darauf, welcher Affe gerade vorne sitzt. Diese Position entscheidet darüber, wer an der Station zum Zug kommt.
- Behaltet die gesammelten Karten der Mitspieler im Blick. Bei drei Karten ist die Partie sofort vorbei.
- Lasst jüngere Kinder die Stationen vor dem ersten Spiel einmal in Ruhe ausprobieren.
Schlangenrutsche, Palmenkarussell und Dschungelbrücke funktionieren unterschiedlich.

Häufige Fragen

Wie viele Karten brauche ich zum Sieg?

Drei Karten reichen. Wer sie als Erster gesammelt hat, gewinnt die Partie.

Welcher Affe kommt an einer Station zum Einsatz?

Immer der Affe, der vorne im Bananenboot sitzt. Er bespielt die Station, die ihr erreicht.

Welche Stationen gibt es auf der Insel?

Drei Stationen stehen zur Auswahl: die Schlangenrutsche, das Palmenkarussell und die wacklige Dschungelbrücke.

Wann geht die Fahrt los?

Sobald alle Affen an Bord des Bananenboots sind, startet die Reise rund um die Insel.

Wozu dient der Würfel?

Der Würfel gehört zur Ausstattung des Spiels. Wofür genau gewürfelt wird, sagt die vorliegende Quelle nicht.

Heißen die Karten nun Affenkarten oder Bananenkarten?

Die Quelle nennt beim Spielziel Affenkarten, in der Ausstattung dagegen 12 Bananenkarten. Ob es sich um dieselben Karten handelt, geht daraus nicht hervor.

Für wie viele Personen ist das Spiel gedacht?

Die Quelle nennt keine Spieleranzahl. Da 4 Affen enthalten sind, liegt eine Runde bis 4 Personen nahe, bestätigt wird das aber nicht.

Ab welchem Alter eignet sich Banana Express?

Ein Mindestalter wird nicht angegeben. Die Quelle beschreibt das Spiel als sehr einfach und besonders passend für die ganz Kleinen.

Ist Banana Express eher ein Kinder- oder ein Familienspiel?

Die Quelle ordnet es als Familienspiel für Spaßspieler ein. Durch die vielen beweglichen Teile fasziniert es vor allem Kinder.

Informationen zum Spiel

Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 03.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/banana-express/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/banana-express/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026