



Bejeweled

Spielanleitung – kurz erklärt

2–4

SPIELER

Bejeweled ist die Brettspielversion des bekannten Computerspiels für 2 bis 4 Personen. Auf einem gefüllten Spielfeld tauscht ihr abwechselnd zwei benachbarte Juwelen, um Reihen aus mindestens 3 gleichen Steinen zu bilden. Für jede Reihe gibt es Gewinnchips, und wer zuerst drei komplette Chip-Sätze besitzt, hat gewonnen.

Spielziel

Bilde durch geschicktes Tauschen möglichst viele Reihen aus 3, 4 oder 5 gleichfarbigen Juwelen und tausche sie gegen Gewinnchips ein.

Vorbereitung

Sortiert zuerst die Glitzersteine aus. Füllt das Spielfeld mit 64 normalen Steinen, wobei am Anfang keine 3 gleichen Steine waagrecht oder senkrecht nebeneinander liegen dürfen. Die restlichen Steine und die Glitzersteine wandern in den blauen Beutel. Jede Person setzt sich an eine Seite des Feldes.

So spielt ihr

- 1 Suche zwei benachbarte Steine, die nach dem Tausch eine Reihe aus 3, 4 oder 5 gleichen Farben ergeben. Diagonale Reihen gelten nicht.
- 2 Nimm die Steine der Reihe vom Brett und hole dir die passenden Gewinnchips.
- 3 Schiebe die entstandenen Lücken zu, immer Richtung Mitte oder zur gegenüberliegenden Seite.
- 4 Entstehen dabei neue Reihen, nimm auch diese weg und kassiere weitere Chips.
- 5 Fülle die freien Felder mit Steinen aus dem Beutel auf.
- 6 Lege die abgeräumten Steine zurück in den Beutel, dann ist die nächste Person dran.

So gewinnt ihr

3 Chips einer Farbe bilden einen Satz. Wer zuerst 3 Sätze zusammen hat, also zum Beispiel 3 rote, 3 gelbe und 3 grüne Chips, gewinnt.

Spielziel

Ihr wollt mehr Punkte holen als die Mitspielenden. Dazu vertauscht ihr jeweils zwei nebeneinander liegende Juwelen, sodass mindestens 3 gleiche Steine in einer waagerechten oder senkrechten Linie liegen. Diese Steine nehmt ihr vom Brett und erhaltet dafür Gewinnchips in der entsprechenden Farbe. Wer zuerst 3 vollständige Chip-Sätze gesammelt hat, gewinnt.

Spielmaterial

1 Spielplan / Spielfeld

84 Spielsteine (Juwelen)

7 Power- bzw. Glitzersteine

ausreichend viele Gewinnchips

1 Beutel

1 Code für die App

Spielaufbau

- Trennt die Power- beziehungsweise Glitzersteine von den normalen Spielsteinen.
- Füllt das Spielfeld mit 64 regulären Steinen. Achtet darauf, dass zu Beginn nirgends 3 gleiche Steine senkrecht oder waagerecht in einer Linie liegen.
- Steckt alle übrigen Steine zusammen mit den Glitzersteinen in den blauen Beutel.
- Legt die Gewinnchips als Vorrat bereit.
- Jede Person setzt sich an eine der Seiten des Spielfeldes.

Spielbeginn

Sobald das Feld gefüllt ist, kann es losgehen. Die Startperson macht den ersten Zug, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Wie die Startperson bestimmt wird, sagt die Quelle nicht.

Spielablauf

Steine tauschen

Wer am Zug ist, sucht auf dem Feld zwei direkt benachbarte Steine. Diese beiden dürfen die Plätze wechseln, wenn danach 3, 4 oder 5 Steine derselben Farbe waagerecht oder senkrecht hintereinander liegen. Reihen über die Diagonale zählen nicht.

Reihen abräumen

Ist die Reihe zustande gekommen, nimmst du diese Steine vom Brett. Dafür bekommst du Gewinnchips in der Farbe der abgeräumten Juwelen. Eine 3er-Reihe bringt 1 Chip, eine 4er-Reihe 2 Chips und eine 5er-Reihe 3 Chips.

Lücken zuschieben

Durch das Abräumen entstehen freie Felder. Du schiebst die Lücken selbst zu, und zwar immer in Richtung Mitte oder zur gegenüberliegenden Seite. Bilden sich dabei neue Reihen, räumst du auch diese ab und nimmst dir die zugehörigen Chips. So kann eine Kettenreaktion entstehen.

Nachfüllen

Alle noch leeren Felder werden mit Steinen aus dem Beutel gefüllt. Anschließend legst du die vorher abgeräumten Steine zurück in den Beutel und der nächste Spieler übernimmt.

Wenn nichts geht

Findest du keinen möglichen Tausch, musst du passen. Kommt niemand am Tisch weiter und du bist erneut an der Reihe, tauschst du die 4 Steine in der Mitte gegen 4 neue Steine aus dem Beutel. Entsteht dadurch eine Reihe, räumst du sie ab und nimmst dir die Chips.

Der Spielzug

- 1 Suche zwei benachbarte Steine, deren Tausch eine Reihe aus 3, 4 oder 5 gleichfarbigen Juwelen erzeugt.
- 2 Tausche die beiden Steine.
- 3 Nimm die Steine der Reihe vom Brett.
- 4 Hole dir die Gewinnchips passend zur Länge der Reihe und zur Farbe.
- 5 Schiebe die Lücken Richtung Mitte oder gegenüberliegende Seite zu.
- 6 Räume neu entstandene Reihen ebenfalls ab und nimm die zugehörigen Chips.
- 7 Fülle die leeren Felder mit Steinen aus dem Beutel auf.
- 8 Lege die abgeräumten Steine zurück in den Beutel. Der nächste Spieler ist dran.

Sonderregeln

- Nur waagerechte und senkrechte Linien zählen; diagonale Reihen sind ungültig.
- Zu Beginn des Aufbaus darf sich keine fertige Reihe auf dem Feld befinden.
- Bildet sich beim Nachfüllen aus Versehen eine Reihe, greifst du stattdessen zu einem anderen Stein, mit dem keine Reihe zustande kommt.
- Gelingt dir keine Reihe, passt du, und es geht beim nächsten Spieler weiter.
- Haben alle gepasst und bist du erneut an der Reihe, nimmst du die 4 Steine in der Mitte vom Feld und ersetzt sie durch 4 frisch gezogene aus dem Beutel. Ergibt sich dabei eine Reihe, darfst du sie abräumen und Chips dafür nehmen.
- Fällt dir eine Reihe auf, die dein Vorgänger übersehen hat, gehört sie samt Chips dir; anschließend führst du noch einen normalen Zug aus.

Spielende und Gewinn

3 Chips einer Farbe bilden einen Wertungssatz. Das Spiel endet, sobald jemand 3 solcher Sätze besitzt, also zum Beispiel 3 rote, 3 gelbe und 3 grüne Chips. Diese Person gewinnt. Eine Regelung für Gleichstand nennt die Quelle nicht.

Tipps

- Achte beim Zuschieben der Lücken darauf, in welche Richtung du schiebst. Die Wahl entscheidet, ob Folgereihen entstehen.
- Längere Reihen lohnen sich deutlich: 5 Steine bringen 3 Chips, 3 Steine nur 1 Chip.
- Du brauchst 3 verschiedene Farben in je 3 Chips. Sammle also gezielt die Farben, die dir noch fehlen, statt immer dieselbe.
- Prüfe vor deinem Zug das Feld nach Reihen, die dein Vorgänger übersehen hat. Die kassierst du zusätzlich zu deinem eigenen Zug.
- Denke einen Schritt weiter und plane die Kettenreaktion mit, bevor du tauschst.

Häufige Fragen

Zählen diagonale Reihen?

Nein. Es gelten ausschließlich waagerechte und senkrechte Reihen aus 3, 4 oder 5 gleichfarbigen Steinen.

Wie viele Chips gibt es für eine Reihe?

Für 3 Edelsteine bekommst du 1 Gewinnchip, für 4 Steine 2 Chips und für 5 Steine 3 Chips.

Was passiert, wenn ich keinen Tausch finde?

Dann musst du passen und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Was tun, wenn niemand mehr ziehen kann?

Bist du nach der Passrunde wieder dran, tauschst du die 4 mittleren Steine gegen 4 Steine aus dem Beutel. Entsteht dabei eine Reihe, räumst du sie ab und nimmst die Chips.

In welche Richtung schiebe ich die Lücken zu?

Immer in Richtung Mitte oder zur gegenüberliegenden Seite des Spielfeldes.

Was gilt, wenn beim Nachfüllen zufällig eine Reihe entsteht?

Diese Reihe zählt nicht. Du ziehst stattdessen einen anderen Stein aus dem Beutel, der keine Reihe bildet.

Darf ich eine Reihe nehmen, die mein Vorgänger übersehen hat?

Ja. Du räumst die Reihe ab, nimmst dir die Gewinnchips und machst anschließend zusätzlich deinen normalen Zug.

Was passiert mit den abgeräumten Steinen?

Am Ende deines Zuges legst du alle Steine, die du vom Brett genommen hast, zurück in den Beutel.

Wann ist das Spiel zu Ende?

Sobald jemand 3 Wertungssätze hat, also je 3 Chips in drei verschiedenen Farben, endet das Spiel und diese Person gewinnt.

Wofür sind die Glitzersteine gut?

Die Quelle erklärt nur, dass die Power- oder Glitzersteine vor dem Aufbau aussortiert und in den Beutel gelegt werden. Eine eigene Funktion im Spiel wird nicht beschrieben.

Informationen zum Spiel

Spielart	Brettspiel
Kategorien	Gesellschaftsspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 24.08.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/bejeweled/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/bejeweled/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026