



SPIELE-ANLEITUNGEN.DE

Big Money

Spielanleitung – kurz erklärt

2–5

SPIELER

ab 8

JAHREN

45

MINUTEN

Big Money ist ein Würfelspiel rund um Aktien, Branchen und schnelles Geld. Ihr würfelt mit 5 Zahlenwürfeln um möglichst starke Kombinationen und kassiert zusätzlich, wenn der Branchenwürfel eine Farbe zeigt, in der ihr Aktien besitzt. Vom Gewinn kauft ihr neue Karten, bis die Bank leer ist.

Spielziel

Sammelt mehr Zillionen als alle anderen. Wer am Ende den größten Geldstapel vor sich hat, gewinnt.

Vorbereitung

Legt den Spielplan in die Tischmitte und sortiert die Geldscheine nach \$1z, \$5z und \$10z. Jeder bekommt eine Start-Aktie mit grüner Rückseite offen vor sich, alle übrigen Start-Aktien kommen zurück in die Schachtel. Mischt die restlichen Aktien mit den Aktienurkunden und legt 4 Karten offen in den Markt. Die Börsennews-Karten kommen verdeckt auf den Plan, Startkapital gibt es nicht.

So spielt ihr

1. Werf alle 6 Würfel auf einmal.
2. Der Branchenwürfel zeigt eine Farbe: Alle mit Karten dieser Branche kassieren deren Werte, bei 2 oder mehr Karten zusätzlich den Branchenbonus.
3. Zeigt der Würfel das Börsen-Schwein, ziehst du eine Börsennews-Karte und liest sie laut vor.
4. Würfle die 5 Zahlenwürfel bis zu 2 Mal nach, einzeln oder gemeinsam.
5. Kassiere den Betrag, den deine Kombination auf dem Spielplan wert ist.
6. Kaufe zum Abschluss höchstens eine Karte aus dem Markt und fülle die Lücke nach.

So gewinnt ihr

Sobald ein Spieler den letzten Schein aus der Bank erhält, endet das Spiel sofort. Alle zählen ihr Geld, der reichste Spieler gewinnt, bei Gleichstand gewinnen alle Beteiligten.

Spielziel

In Big Money geht es um nichts anderes als Bargeld. Ihr baut euch ein Depot aus Aktienkarten auf, das euch immer dann Geld einbringt, wenn der Branchenwürfel eure Farbe zeigt. Gleichzeitig kassiert ihr für gute Würfelkombinationen aus den 5 Zahlenwürfeln. Gewinner ist, wer am Spielende die meisten Zillionen besitzt.

Spielmaterial

1 Spielplan

1 Würfelbecher

6 Würfel

47 Karten

120 Geldscheine

Spielaufbau

- Legt den Spielplan so in die Mitte, dass alle ihn gut erreichen.
- Die Geldscheine werden nach Wert getrennt: ein Stapel mit \$1 Zillion, einer mit \$5 Zillionen und einer mit \$10 Zillionen. Zusammen bilden diese drei Stapel die Bank.
- Jeder Spieler erhält eine Start-Aktie (grüne Rückseite) und legt sie offen vor sich aus. Alle übrigen Start-Aktien wandern zurück in die Schachtel.
- Mischt die restlichen Aktien zusammen mit den Aktienurkunden (goldene Rückseite) und legt sie als verdeckten Nachziehstapel auf den Spielplan.
- Deckt die 4 obersten Karten dieses Stapels auf und legt sie in den Markt.
- Die Börsennews-Karten werden gemischt und kommen verdeckt auf den dafür vorgesehenen Platz.
- Startkapital gibt es nicht, ihr beginnt alle ohne Geld.

Spielbeginn

Der jüngste Spieler beginnt und bekommt den Würfelbecher mit den 6 Würfeln. Danach geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter.

Spielablauf

Der Zug beginnt mit einem Wurf

Du nimmst alle 6 Würfel, also die 5 Zahlenwürfel und den Branchenwürfel, und wirfst sie gemeinsam.

Der Branchenwürfel zahlt aus

Der Branchenwürfel zeigt eine der Branchen an. Jeder Spieler am Tisch, der Karten dieser Branche vor sich liegen hat, bekommt Geld aus der Bank.

- 1 Für jede Karte der gewürfelten Branche nimmst du den Betrag, der auf der Karte abgedruckt ist.
- 2 Wer 2 oder mehr Karten dieser Branche besitzt, erhält zusätzlich den Branchenbonus vom Spielplan.
- 3 Aktienurkunden, die gerade ausgeschüttet haben, werden anschließend abgelegt. Normale Aktien bleiben liegen.

Beispiel aus der Anleitung: Ist die Branche Unterhaltung gewürfelt und eine Spielerin besitzt dort Karten im Wert von \$5z, \$10z und \$60z, kassiert sie diese Werte plus den Bonus von \$10z, also \$85z. Die Aktienurkunde legt sie danach ab.

Wichtig ist die Auszahlungsreihenfolge: Zuerst bedient sich der Spieler, der gewürfelt hat, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Gegen Spielende kann das entscheiden, wer noch etwas bekommt.

Das Börsen-Schwein

Zeigt der Branchenwürfel das Börsen-Schwein, gibt es keine normale Ausschüttung. Stattdessen ziehst du eine Börsennews-Karte, liest sie laut vor, führst die Anweisung aus und legst die Karte dann ab. Ist der Stapel aufgebraucht, mischst du den Ablagestapel zu einem neuen Stapel.

Nachwürfeln mit den Zahlenwürfeln

Anschließend darfst du die Zahlenwürfel bis zu 2 Mal erneut werfen. Du entscheidest jedes Mal selbst, welche Würfel du liegen lässt und welche du nochmal wirfst. Insgesamt kommst du also auf höchstens 3 Würfe. Du darfst jederzeit früher aufhören, wenn dir dein Ergebnis reicht.

Geld für die Kombination

Nach deinem letzten Wurf kassierst du den Betrag, der auf dem Spielplan zu deiner Kombination passt:

- 1 Paar (2 gleiche Zahlen): \$5z
- 2 Paare (zweimal 2 gleiche Zahlen): \$7z
- 3 gleiche Zahlen: \$9z
- Kleine Straße (4 aufeinanderfolgende Zahlen): \$12z
- Full House (3 gleiche plus 2 gleiche Zahlen): \$15z
- 4 gleiche Zahlen: \$20z
- Große Straße (5 aufeinanderfolgende Zahlen): \$25z
- 5 gleiche Zahlen: \$30z

Eine Karte kaufen

Zum Abschluss deines Zuges darfst du eine Karte aus dem Markt kaufen, musst es aber nicht.

- 1 Wähle eine der offenen Karten.
- 2 Zahle der Bank den aufgedruckten Preis.
- 3 Lege die Karte offen vor dir aus.
- 4 Decke eine neue Karte vom Stapel auf und schiebe sie an den freien Platz im Markt.

Ist der Nachziehstapel leer, mischst du den Ablagestapel zu einem neuen Stapel. Gibt es auch keinen Ablagestapel mehr, bleibt der Platz im Markt frei und wird erst wieder gefüllt, sobald eine Karte abgelegt wird.

Zahlungen und Wechselgeld

Alle Zahlungen gehen an die Bank. Musst du durch eine Börsennews-Karte mehr zahlen, als du besitzt, gibst du nur dein gesamtes Geld ab. Der Rest verfällt. Kleine Scheine dürft ihr jederzeit gegen passende große tauschen, auch bei der Bank, damit andere Spieler Wechselgeld bekommen.

Der Spielzug

- 1 Wirf alle 6 Würfel gemeinsam.
- 2 Werte den Branchenwürfel aus: Alle Spieler mit Karten der gezeigten Branche kassieren, zuerst du, dann im Uhrzeigersinn. Ausgeschüttete Aktienurkunden werden abgelegt.
- 3 Beim Börsen-Schwein ziehst du stattdessen eine Börsennews-Karte, liest sie vor, führst sie aus und legst sie ab.
- 4 Wirf die 5 Zahlenwürfel bis zu 2 Mal nach, nach eigener Wahl einzeln oder mehrere.
- 5 Kassiere für deine Endkombination den Betrag vom Spielplan.
- 6 Kaufe optional eine Karte aus dem Markt, zahle an die Bank und fülle den Markt wieder auf.

Sonderregeln

- Aktienurkunden sind einmalig: Nach einer Ausschüttung wandern sie auf den Ablagestapel, normale Aktien bleiben im Besitz.
- Den Branchenbonus vom Spielplan gibt es nur, wenn du 2 oder mehr Karten der gewürfelten Branche besitzt.
- Ausgezahlt wird immer zuerst an den würfelnden Spieler, danach im Uhrzeigersinn. Das entscheidet, wer bei fast leerer Bank noch etwas bekommt.
- Musst du mehr zahlen, als du besitzt, gibst du nur dein vorhandenes Geld ab. Der Fehlbetrag wird ignoriert.
- Verlangt eine Börsennews-Karte einen Wurf mit dem Branchenwürfel und du würfelst das Börsenschwein, würfelst du erneut.
- Bei der Karte Abspaltung entscheidest du selbst, welche Karte du ablegst, wenn mehrere Aktien den gleichen höchsten Wert haben.
- Bei der Karte Auflösung müssen alle Spieler ablegen, wenn mehrere die größte Anzahl besitzen.
- Bei der Globalen Rezession zahlt ein Spieler höchstens \$50z, wenn er von jeder Branche mindestens eine Aktie hat.
- Bei der Kartellstrafe zahlst du nur für eine Branche, wenn mehrere Branchen gleich viele Karten umfassen.
- Leere Stapel werden neu gemischt: sowohl bei den Börsennews- als auch bei den Aktienkarten.

Spielende und Gewinn

Ihr spielt so lange reihum, bis die Bank kein Geld mehr hat. Ist einer der drei Scheinstapel leer, spielt ihr mit den restlichen Werten weiter. Sobald ein Spieler den letzten Schein aus der Bank bekommt, endet das Spiel sofort. Hättest du eigentlich mehr erhalten, als die Bank noch auszahlen konnte, verfällt der Rest. Danach zählen alle ihr Geld, der Spieler mit dem höchsten Betrag gewinnt. Bei Gleichstand gewinnen alle beteiligten Spieler gemeinsam.

Tipps

- Mehrere Karten derselben Branche lohnen sich doppelt: Du kassierst jeden Kartenwert und zusätzlich den Branchenbonus.
- Aktienurkunden bringen oft hohe Einmalbeträge, verschwinden danach aber. Normale Aktien zahlen dauerhaft.
- Du musst nicht dreimal würfeln. Reicht dir eine kleine Straße für \$12z, kannst du sofort stoppen, statt sie zu riskieren.
- Beim Nachwürfeln lohnt es sich, gleiche Zahlen zu behalten, weil 4 oder 5 gleiche Zahlen deutlich mehr einbringen als Paare.
- Gegen Spielende zählt die Auszahlungsreihenfolge: Wer am Zug ist, bedient sich zuerst an der schrumpfenden Bank.

Häufige Fragen

Muss ich dreimal würfeln?

Nein. Du darfst die Zahlenwürfel bis zu 2 Mal nachwerfen, also insgesamt höchstens 3 Mal würfeln. Du kannst jederzeit früher aufhören und dein Ergebnis kassieren.

Bekomme ich Geld aus der Branche, auch wenn ich nicht am Zug bin?

Ja. Alle Spieler mit Karten der gewürfelten Branche kassieren. Zuerst bedient sich der Spieler, der gewürfelt hat, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Was passiert mit Aktienurkunden nach einer Ausschüttung?

Aktienurkunden, die Geld ausgeschüttet haben, werden abgelegt. Sie zahlen also nur einmal.

Wann gibt es den Branchenbonus?

Der Bonus vom Spielplan wird zusätzlich ausgezahlt, wenn du 2 oder mehr Karten der gewürfelten Branche besitzt.

Was mache ich beim Börsen-Schwein?

Du ziehst eine Börsennews-Karte, liest sie laut vor, führst die Anweisung aus und legst sie anschließend ab. Ist der Stapel leer, mischst du den Ablagestapel neu.

Was passiert, wenn ich eine Zahlung nicht leisten kann?

Du zahlst nur so viel, wie du besitzt. Der fehlende Restbetrag wird ignoriert.

Muss ich jede Runde eine Karte kaufen?

Nein, der Kauf ist freiwillig. Du darfst höchstens eine Karte aus dem Markt nehmen und musst sie der Bank bezahlen.

Was passiert, wenn der Aktienstapel leer ist?

Mische den Ablagestapel zu einem neuen Stapel. Gibt es keinen Ablagestapel, bleibt der Platz im Markt frei und wird erst gefüllt, sobald wieder eine Karte abgelegt wird.

Wann endet das Spiel genau?

Das Spiel endet sofort, wenn ein Spieler den letzten Geldschein aus der Bank erhält. Ist nur einer der drei Scheinstapel leer, spielt ihr mit den restlichen Werten weiter.

Wer gewinnt bei Gleichstand?

Haben mehrere Spieler den gleichen höchsten Geldbetrag, gewinnen sie alle gemeinsam.

Informationen zum Spiel

Erscheinungsjahr	2019
Spielart	Würfelspiel
Kategorien	Würfelspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 16.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/big-money/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/big-money/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 16.09.2026