



Bluff

Spielanleitung – kurz erklärt

Bluff ist ein Würfelspiel, bei dem alle verdeckt unter dem Becher würfeln und dann Behauptungen über die Würfel im Spiel aufstellen. Wer eine Ansage nicht mehr glaubt, lässt die Becher heben. Wer sich verschätzt hat, verliert Würfel – und irgendwann ist jemand ganz raus.

Spielziel

Du willst als Letzter noch Würfel im Spiel haben. Dafür musst du deine Mitspieler mit Ansagen täuschen und selbst erkennen, wann jemand blufft.

Vorbereitung

Der Spielplan kommt in die Mitte. Jeder nimmt sich einen Würfelbecher und 5 gelbe Würfel. Der rote Anzeigewürfel zeigt die aktuelle Ansage an.

So spielt ihr

- 1 Alle würfeln gleichzeitig verdeckt unter ihrem Becher und schauen sich ihr eigenes Ergebnis heimlich an.
- 2 Reihum wird behauptet, wie viele Würfel eines bestimmten Wertes insgesamt unter allen Bechern liegen.
- 3 Jede neue Ansage muss die vorherige überbieten.
- 4 Wer eine Ansage nicht glaubt, fordert das Aufdecken: Alle Becher werden gehoben.
- 5 Es wird gezählt. Wer falsch lag, verliert Würfel.
- 6 Danach beginnt eine neue Runde mit den verbliebenen Würfeln.

So gewinnt ihr

Nach und nach scheiden Spieler aus, weil sie keine Würfel mehr haben. Wer als Letzter übrig bleibt, gewinnt.

Spielziel

Bei Bluff geht es darum, deine eigenen Würfel möglichst lange zu behalten. Du kennst nur dein eigenes Wurfresultat und musst über die Würfel der anderen Vermutungen anstellen. Wer sich mit einer Ansage verzockt oder zu früh am Bluff eines anderen zweifelt, verliert Würfel. Gewonnen hat, wer als Einziger nicht ausgeschieden ist.

Spielmaterial

1 Spielplan

6 Würfelbecher

30 gelbe Würfel

1 roter Anzeigewürfel

Spielaufbau

- Legt den Spielplan gut erreichbar in die Tischmitte.
- Jeder Mitspieler nimmt sich einen Würfelbecher.
- Jeder erhält 5 gelbe Würfel für seinen Becher.
- Der rote Anzeigewürfel bleibt bereit, um die jeweils gültige Ansage anzuzeigen.
- Hinweis: Die Quelle beschreibt den Aufbau nicht im Detail; weitere Schritte sind ihr nicht zu entnehmen.

Spielbeginn

Alle Spieler schütteln ihre Würfel im Becher und stellen ihn verdeckt ab. Dann folgt die erste Ansage. Wer die erste Ansage machen darf, geht aus der Quelle nicht hervor.

Spielablauf

Verdeckt würfeln

Jeder schüttelt seine 5 Würfel im Becher und stellt ihn umgedreht auf den Tisch. Danach schaust du dir dein eigenes Ergebnis an, ohne es den anderen zu zeigen.

Ansagen machen

Der Reiz des Spiels liegt in der Frage, wie viele Würfel eines bestimmten Wertes insgesamt unter allen Bechern liegen – etwa: wie viele Fünfer sind gerade im Spiel? Reihum stellt jeder eine Behauptung dazu auf. Der rote Anzeigewürfel hält fest, welcher Wert gerade Thema ist.

Bluffen oder zweifeln

- 1 Du kannst höher ansagen, als du selbst für wahrscheinlich hältst, und damit bluffen.
- 2 Du kannst der Ansage vor dir auch nicht mehr glauben und das Aufdecken verlangen: Hoch die Becher.
- 3 Alle Becher werden gehoben, die betreffenden Würfel werden zusammengezählt.

Würfel verlieren

Wer sich verzockt hat, verliert Würfel und spielt in der nächsten Runde mit weniger Material. So schrumpfen die Vorräte am Tisch Runde für Runde, bis der erste Spieler ganz ausscheidet.

Hinweis zur Quelle

Die vorliegende Quelle beschreibt Bluff nur in groben Zügen. Wie genau überboten wird, wie viele Würfel bei einem Irrtum abgegeben werden und ob die 1 eine Sonderrolle hat, steht dort nicht.

Der Spielzug

- 1 Alle schütteln ihre Würfel im Becher und stellen ihn verdeckt ab.
- 2 Du siehst dir dein eigenes Ergebnis heimlich an.
- 3 Reihum gibt jeder eine Ansage ab, wie viele Würfel eines Wertes im Spiel sind.
- 4 Wer der Ansage nicht glaubt, verlangt das Aufdecken.
- 5 Alle Becher werden gehoben und die passenden Würfel gezählt.
- 6 Wer falsch lag, gibt Würfel ab. Danach folgt die nächste Runde.

Sonderregeln

- Wer sich bei einer Ansage verzockt, verliert Würfel und hat in der Folgerunde weniger Material.
- Der rote Anzeigewürfel dient dazu, die aktuelle Ansage sichtbar zu machen.
- Weitere Sonderregeln nennt die Quelle nicht.

Spielende und Gewinn

Wer keine Würfel mehr besitzt, scheidet aus. Das Spiel endet, wenn nur noch ein Spieler Würfel hat – dieser Spieler gewinnt.

Tipps

- Rechne deine eigenen Würfel in jede Ansage mit ein. Nur dieses Ergebnis kennst du sicher.
- Beobachte, wie viele Würfel insgesamt noch im Spiel sind. Je weniger Würfel auf dem Tisch liegen, desto riskanter werden hohe Ansagen.
- Zweifle nicht zu früh: Wer das Aufdecken verlangt und daneben liegt, verliert selbst Würfel.
- Bluffe gelegentlich, damit deine Mitspieler deine Ansagen nicht zuverlässig einschätzen können.
- Denk daran, dass Spieler mit wenigen Würfeln vorsichtiger ansagen müssen – das verrät oft etwas über ihre Lage.

Häufige Fragen

Wie viele Würfel bekommt jeder zu Beginn?

Jeder Spieler startet mit 5 Würfeln und einem Becher.

Wie viele Personen können mitspielen?

Die Quelle nennt keine Spielerzahl. Da 6 Würfelbecher und 30 Würfel enthalten sind, reicht das Material für bis zu 6 Spieler mit je 5 Würfeln.

Darf ich meine Würfel den anderen zeigen?

Nein, die Würfel bleiben unter dem Becher verdeckt. Erst beim Aufdecken werden alle Becher gehoben.

Was bedeutet 'Hoch die Becher'?

Das ist die Aufforderung, die Ansage zu überprüfen. Alle Becher werden angehoben und die Würfel gezählt.

Was passiert, wenn ich mich verschätzt habe?

Wer sich verzockt, verliert Würfel und spielt danach mit weniger Würfeln weiter. Wie viele Würfel genau abgegeben werden, sagt die Quelle nicht.

Wann scheidet ein Spieler aus?

Wer alle seine Würfel verloren hat, ist raus. Nach und nach scheiden so mehrere Spieler aus.

Wer gewinnt das Spiel?

Es gewinnt der Spieler, der als Letzter noch Würfel besitzt.

Wofür ist der rote Würfel da?

Der rote Anzeigewürfel gehört zur Ausstattung und zeigt die aktuell gültige Ansage an. Eine ausführliche Erklärung dazu enthält die Quelle nicht.

Wer beginnt die erste Runde?

Dazu macht die Quelle keine Angabe.

Informationen zum Spiel

Spielart	Würfelspiel
Kategorien	Würfelspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 04.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/bluff/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/bluff/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026