



Bob der Baumeister Domino

Spielanleitung – kurz erklärt

2–6

SPIELER

ab 3

JAHREN

Bob der Baumeister Domino ist ein Legespiel für 2 bis 6 Kinder ab etwa 3 Jahren. Statt Augenzahlen zeigen die Karten Bob und seine Freunde. Ihr legt immer gleiche Bilder aneinander und versucht, eure Karten als Erster loszuwerden.

Spielziel

Lege deine Dominokarten so an die Schlange in der Tischmitte, dass immer gleiche Bilder aufeinandertreffen. Wer zuerst keine Karte mehr vor sich hat, gewinnt.

Vorbereitung

Die 32 Dominokarten kommen verdeckt auf den Tisch und werden gut gemischt. Bei 2 Mitspielern bekommt jeder 8 Karten, bei 3 bis 6 Mitspielern jeweils 6 Karten. Die übrigen Karten bleiben als Vorrat durcheinander in der Tischmitte liegen.

So spielt ihr

- 1 Das jüngste Kind sucht sich eine beliebige eigene Karte aus und legt sie in die Mitte.
- 2 Danach geht es reihum weiter.
- 3 Wer an der Reihe ist, legt eine Karte mit passendem Bild an ein Ende der Schlange an.
- 4 Angelegt wird ausschließlich vorne oder hinten.
- 5 Passt keine deiner Karten, nimm eine Karte aus dem Vorrat. Passt sie, darfst du sie sofort anlegen.
- 6 Danach ist der nächste Mitspieler dran.

So gewinnt ihr

Wer als Erster alle seine Karten angelegt hat, ist Sieger. Das Spiel endet außerdem, wenn keine Karten mehr da sind.

Spielziel

Ziel ist es, alle eigenen Dominokarten in der Tischmitte anzulegen. Dabei muss das Bild auf deiner Karte zu dem Bild am Ende der ausliegenden Reihe passen. Nach und nach entsteht so eine lange Schlange aus Bob und seinen Freunden. Sieger ist das Kind, das seine Karten zuerst komplett losgeworden ist.

Spielmaterial

32 Domino-Karten

Spielaufbau

- Legt alle 32 Dominokarten verdeckt auf den Tisch.
- Mischt die Karten gründlich durch.
- Bei 2 Spielern erhält jedes Kind 8 Karten.
- Bei 3, 4, 5 oder 6 Spielern erhält jedes Kind 6 Karten.
- Die restlichen Karten bleiben durcheinander in der Tischmitte liegen und bilden den Vorrat (Talon).
- Jedes Kind legt seine Karten vor sich ab.

Spielbeginn

Das jüngste Kind eröffnet die Partie. Es nimmt eine beliebige seiner Karten und legt sie in die Tischmitte. Danach geht es reihum weiter.

Spielablauf

Die Schlange wächst

Nach der Eröffnungskarte ist der nächste Mitspieler an der Reihe. Er sucht aus seinen Karten eine passende heraus und legt sie an die ausliegende Karte an. Passend bedeutet: Die beiden aneinandergrenzenden Bilder sind gleich. So entsteht Zug um Zug eine Reihe aus Bob und seinen Freunden.

Wo darf angelegt werden

Angelegt wird nur an den beiden Enden der Reihe, also vorne oder hinten. In der Mitte der Schlange darf nichts eingeschoben werden.

Wenn nichts passt

- 1 Prüfe, ob eine deiner Karten zu einem der beiden Enden passt.
- 2 Hast du keine passende Karte, nimm dir eine Karte aus dem Vorrat in der Tischmitte.
- 3 Passt diese Karte, darfst du sie sofort anlegen.
- 4 Danach ist in jedem Fall der nächste Mitspieler an der Reihe.

Spielende

Gespielt wird so lange, bis keine Karten mehr vorhanden sind oder ein Kind alle seine Karten angelegt hat.

Der Spielzug

- 1 Schau dir die beiden Enden der Schlange an.
- 2 Lege eine Karte mit passendem Bild vorne oder hinten an.
- 3 Hast du keine passende Karte, ziehe eine Karte aus dem Vorrat.
- 4 Passt die gezogene Karte, lege sie sofort an.
- 5 Gib an den nächsten Mitspieler weiter.

Sonderregeln

- Es darf immer nur an den beiden Enden der Reihe angelegt werden, nie mitten hinein.
- Der Vorrat in der Tischmitte liegt durcheinander und wird nur genutzt, wenn ein Kind keine passende Karte hat.
- Auch wenn du die gezogene Karte sofort anlegen darfst, endet dein Zug danach.

Spielende und Gewinn

Gewonnen hat das Kind, das als Erstes keine Karten mehr vor sich liegen hat. Das Spiel endet außerdem, wenn keine Karten mehr da sind. Wie in diesem Fall der Sieger ermittelt wird, sagt die Quelle nicht.

Tipps

- Behalte beide Enden der Schlange im Blick, denn du hast pro Zug zwei Anlegemöglichkeiten.
- Motive, die du mehrfach auf der Hand hast, kannst du leichter nacheinander loswerden.
- Jüngere Kinder erkennen die Bilder schneller, wenn alle Karten gut sichtbar vor ihnen liegen.
- Wer eine Karte aus dem Vorrat zieht, sollte sie gleich mit beiden Enden vergleichen, bevor er weitergibt.

Häufige Fragen

Wer fängt an?

Das jüngste Kind beginnt und legt eine beliebige eigene Karte in die Tischmitte.

Wie viele Karten bekommt jedes Kind?

Bei 2 Spielern sind es 8 Karten pro Kind. Bei 3 bis 6 Spielern bekommt jedes Kind 6 Karten.

Was passiert mit den übrigen Karten?

Sie kommen durcheinander in die Tischmitte und dienen als Vorrat (Talon).

Was mache ich, wenn ich keine passende Karte habe?

Du nimmst dir eine Karte aus dem Vorrat in der Tischmitte. Passt sie, darfst du sie sofort anlegen, danach ist der Nächste an der Reihe.

Darf ich eine Karte mitten in die Reihe legen?

Nein. Angelegt wird ausschließlich am vorderen oder hinteren Ende der Schlange.

Wann passt eine Karte?

Wenn das Bild deiner Karte mit dem Bild am Ende der ausliegenden Reihe übereinstimmt. Gleiche Motive werden aneinandergelegt.

Darf ich nach dem Ziehen noch einmal ziehen?

Die Quelle beschreibt nur das Ziehen einer Karte. Anschließend ist der nächste Mitspieler an der Reihe.

Wann ist das Spiel zu Ende?

Das Spiel endet, wenn ein Kind alle Karten angelegt hat oder keine Karten mehr da sind.

Wer gewinnt?

Das Kind, das als Erstes keine Karten mehr besitzt, gewinnt die Partie.

Informationen zum Spiel

Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 11.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/bob-der-baumeister-domino/

