



Bob the Builder Stapel-Türmchen

Spielanleitung – kurz erklärt

1–4

SPIELER

ab 3

JAHREN

Bob the Builder Stapel-Türmchen ist ein Würfel- und Stapelspiel für 1 bis 4 Kinder ab 3 Jahren. Ihr schickt die Figur von Bob dem Baumeister über bunte Felder und sammelt dabei blaue Bausteine. Wer am Ende die meisten Steine hat, baut den höchsten Turm und gewinnt.

Spielziel

Ihr bringt Bob Feld für Feld über den Spielplan und sammelt dabei möglichst viele Bausteine, um daraus den höchsten Turm zu bauen.

Vorbereitung

Löst Bob-Figur und die beiden Spielfeldteile aus der Stanztafel und puzzelt den Plan zusammen. Steckt Bob in den durchsichtigen Fuß und stellt ihn in Pfeilrichtung vor das Spielfeld. Die 12 Bausteine kommen in die Tischmitte, der Farbwürfel liegt bereit.

So spielt ihr

- 1 Das jüngste Kind fängt an, danach geht es reihum.
- 2 Du würfelst einmal mit dem Farbwürfel.
- 3 Zeigt der Würfel die Farbe des Feldes direkt vor Bob, rückst du Bob dorthin vor und nimmst dir einen Baustein aus der Tischmitte.
- 4 Auch das Bob-Gesicht erlaubt dir, ein Feld vorzurücken und einen Baustein zu nehmen.
- 5 Bei jeder anderen Farbe passiert nichts, dein Zug endet ohne Baustein.
- 6 Deine Bausteine legst du vor dir ab und baust daraus deinen Turm.

So gewinnt ihr

Das Spiel endet, wenn alle Bausteine verteilt sind und Bob das letzte grüne Feld erreicht hat. Es gewinnt, wer die meisten Bausteine gesammelt und damit den höchsten Turm gebaut hat.

Spielziel

Bob der Baumeister soll mit eurer Hilfe über den Spielplan wandern. Jedes Mal, wenn ihr ihn ein Farbfeld weiterbringt, wartet dort ein Helfer und lädt einen Baustein auf. Diese Bausteine sammelt ihr vor euch und stapelt daraus einen Turm. Wer am Spielende die meisten Steine besitzt, hat den höchsten Turm gebaut und gewinnt.

Spielmaterial

12 Blaue Bausteine

1 Spielfigur Bob der Baumeister

1 Aufstell-Fuß

1 Spielfeld

1 Farbwürfel

Spielaufbau

- Löst vor der ersten Partie die Bob-Figur und die zwei Spielfeld-Hälften aus der Stanztafel.
- Setzt die beiden Hälften wie ein Puzzle zum kompletten Spielfeld zusammen.
- Steckt die Bob-Figur in den durchsichtigen Aufstell-Fuß.
- Stellt Bob in Pfeilrichtung vor das Spielfeld.
- Legt die 12 blauen Bausteine in die Tischmitte.
- Haltet den Farbwürfel griffbereit.

Spielbeginn

Das jüngste Kind in der Runde beginnt und nimmt den Farbwürfel. Danach seid ihr reihum an der Reihe.

Spielablauf

Der Grundgedanke

Bob steht immer vor einem bestimmten Farbfeld. Genau diese Farbe musst du würfeln, damit er weiterrücken darf.

Ein Zug Schritt für Schritt

- 1 Du würfelst einmal mit dem Farbwürfel.
- 2 Vergleiche das Ergebnis mit dem Farbfeld, das direkt vor Bob liegt.
- 3 Stimmt die Farbe überein, stellst du Bob auf dieses nächste Feld.
- 4 Dann nimmst du dir einen Baustein aus der Tischmitte und legst ihn vor dir ab.
- 5 Passt die gewürfelte Farbe nicht, endet dein Zug sofort. Bob bleibt stehen und du bekommst in dieser Runde keinen Stein.

Beispiel

Bob steht auf dem gelben Feld mit Baggi. Direkt vor ihm liegt das rote Feld von Buddel. Du brauchst also Rot. Würfelst du Rot, zieht Bob auf das rote Feld und du erhältst einen Baustein.

Das Bob-Gesicht

Eine Würfelseite zeigt statt einer Farbe Bobs Gesicht. Dieses Symbol wirkt wie ein Joker: Du rückst Bob auf das nächste Farbfeld vor und nimmst dir ebenfalls einen Baustein.

Türmchen bauen

Aus den Bausteinen vor dir stapelst du deinen eigenen Turm. Je öfter du richtig würfelst, desto höher wird er.

Der Spielzug

- 1 Farbwürfel werfen.
- 2 Prüfen, ob die Farbe zum Feld direkt vor Bob passt oder ob das Bob-Gesicht oben liegt.
- 3 Bei Treffer: Bob ein Feld vorrücken.
- 4 Bei Treffer: einen Baustein aus der Tischmitte nehmen und vor sich ablegen.
- 5 Bei falscher Farbe: nichts tun, der Zug ist beendet.
- 6 Der Würfel geht an den nächsten Mitspieler.

Sonderregeln

- Nur die Farbe des Feldes direkt vor Bob zählt. Eine andere Farbe bringt nichts.
- Das Bob-Gesicht auf dem Würfel gilt immer und erlaubt Vorrücken plus Baustein.
- Bob rückt pro Treffer genau ein Feld vor.
- Ohne Vorrücken gibt es auch keinen Baustein.

Spielende und Gewinn

Das Spiel ist vorbei, sobald alle Bausteine aus der Tischmitte verteilt sind und Bob das Ende des Spielfelds erreicht hat, also das letzte grüne Feld von Rollo. Gewonnen hat, wer die meisten Bausteine gesammelt und damit den höchsten Turm gebaut hat.

Varianten

- Variante für ganz kleine Kinder (1–4 Spieler): Ihr baut gemeinsam einen einzigen großen Turm. Ihr würfelt wie gewohnt und zieht Bob von Farbfeld zu Farbfeld. Für jedes Vorrücken bekommt ihr einen Baustein, legt ihn aber in die Mitte. So entsteht nach und nach ein gemeinsamer Turm.
- Diese Variante eignet sich laut Anleitung auch zum Alleinespielen.

Tipps

- Schaut vor dem Wurf gemeinsam nach, welche Farbe gerade gebraucht wird. So merken auch kleine Kinder schnell, worauf es ankommt.
- Ein falscher Wurf ist kein Rückschritt: Bob bleibt stehen, nur der Stein fällt aus.
- Das Bob-Gesicht bringt immer einen Baustein, unabhängig vom Feld.
- Da nur 12 Bausteine im Spiel sind, zählt jeder Treffer. Wer oft richtig würfelt, baut automatisch den höchsten Turm.
- Für sehr junge Kinder lohnt der Einstieg über die gemeinsame Variante ohne Sieger.

Häufige Fragen

Welche Farbe muss ich würfeln?

Immer die Farbe des Feldes, das direkt vor Bob liegt. Nur dann darf Bob vorrücken.

Was passiert, wenn ich eine falsche Farbe würfele?

Dein Zug endet sofort. Bob bleibt stehen und du bekommst in dieser Runde keinen Baustein.

Was bedeutet das Bob-Gesicht auf dem Würfel?

Es wirkt wie ein Joker. Du rückst mit Bob auf das nächste Farbfeld vor und nimmst dir einen Baustein aus der Tischmitte.

Wie viele Felder darf Bob pro Zug ziehen?

Bei einem Treffer rückt Bob genau ein Feld weiter, nämlich auf das nächste Farbfeld.

Wer beginnt das Spiel?

Das jüngste Kind der Runde würfelt zuerst, danach geht es reihum weiter.

Wann ist das Spiel zu Ende?

Wenn alle Bausteine aus der Tischmitte verteilt sind und Bob das letzte grüne Rollo-Feld am Ende des Spielfelds erreicht hat.

Wer gewinnt?

Der Spieler mit den meisten Bausteinen, denn er hat den höchsten Turm gebaut.

Kann man das Spiel allein spielen?

Ja. Die Variante für ganz kleine Kinder, bei der alle Bausteine in einen gemeinsamen Turm wandern, eignet sich laut Anleitung auch zur Einzelbeschäftigung.

Wohin kommen die Bausteine in der Kinder-Variante?

Wer einen Baustein bekommt, legt ihn in die Tischmitte. Daraus entsteht ein einziger großer Turm für alle.

Was muss ich vor der ersten Partie vorbereiten?

Du löst die Bob-Figur und die beiden Spielfeld-Hälften aus der Stanztafel, puzzelst den Plan zusammen und steckst Bob in den Aufstell-Fuß.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Autor	Klaus Rödler
Erscheinungsjahr	2009
Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger, zuletzt geprüft am 16.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/bob-the-builder-stapel-tuermchen/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/bob-the-builder-stapel-tuermchen/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 16.09.2026