



Bowling

Spielanleitung – kurz erklärt

Bowling ist ein Sportspiel, bei dem du eine schwere Kugel über eine glatte Holzbahn rollst. Am Ende der Bahn stehen 10 Pins, die du umwerfen willst. Wer nach zehn Durchgängen die meisten Punkte gesammelt hat, liegt vorn.

Spielziel

Du wirfst mit einer Kugel möglichst viele der 10 Pins um. Jeder gefallene Pin bringt einen Punkt.

Vorbereitung

Am Ende der Holzbahn stehen 10 Pins bereit. Du brauchst eine schwere Kugel, die du über die Bahn rollst. Jede Spielerin und jeder Spieler hat 10 Frames zur Verfügung.

So spielt ihr

- 1 Rolle die Kugel die Bahn entlang in Richtung der Pins.
- 2 Zähle die umgeworfenen Pins, jeder zählt einen Punkt.
- 3 Stehen noch Pins, wirf ein zweites Mal im selben Frame.
- 4 Fallen mit dem ersten Wurf alle 10 Pins, ist das ein Strike: 10 Punkte plus die Punkte der beiden nächsten Würfe.
- 5 Fallen alle 10 Pins erst mit beiden Würfen zusammen, ist das ein Spare: 10 Punkte plus die Punkte des nächsten Wurfs.
- 6 Bleiben nach dem zweiten Wurf Pins stehen, heißt der Durchgang Open Frame.

So gewinnt ihr

Nach zehn Frames werden die Punkte zusammengezählt. Die höchste Punktzahl gewinnt.

Spielziel

Beim Bowling geht es darum, mit einer schweren Kugel die 10 aufgestellten Pins umzuwerfen. Jeder gefallene Pin bringt dir einen Punkt. Wirfst du alle Pins auf einmal um, bekommst du zusätzliche Punkte gutgeschrieben. Über zehn Frames hinweg sammelst du so eine möglichst hohe Gesamtpunktzahl.

Spielmaterial

10 Pins

1 Kugel

1 Bahn

Spielaufbau

- Am Ende der glatten Holzbahn stehen 10 Pins.
- Du benötigst eine schwere Kugel, die du über die Bahn rollen kannst.
- Jede Person bekommt 10 Frames, also zehn Durchgänge mit je zwei Würfeln.

Spielbeginn

Das Spiel beginnt mit dem ersten Frame: Du rollst die Kugel die Bahn entlang auf die 10 Pins zu. Die Quelle sagt nicht, wer den Anfang macht.

Spielablauf

Der Wurf

Du rollst eine schwere Kugel über eine glatte Holzbahn. Am Ende der Bahn stehen 10 Pins. Jeder Pin, den du umwirfst, zählt einen Punkt.

Die Frames

Ein Spiel besteht aus 10 Frames. Jeder Frame umfasst zwei Würfe.

- 1 Erster Wurf: Du rollst die Kugel und zählst die gefallenen Pins.
- 2 Zweiter Wurf: Stehen noch Pins, versuchst du im selben Frame, auch diese umzuwerfen.
- 3 Ergebnis notieren: Je nachdem, wie viele Pins gefallen sind, ergibt sich ein Strike, ein Spare oder ein Open Frame.

Strike

Fallen alle 10 Pins, ist das ein Strike. Dafür erhältst du 10 Punkte und zusätzlich die Gesamtpunktzahl aus zwei weiteren Würfeln.

Spare

Schaffst du es mit beiden Würfeln eines Frames zusammen, alle 10 Pins abzuräumen, ist das ein Spare. Dafür bekommst du 10 Punkte und zusätzlich die Punktzahl aus einem weiteren Wurf.

Open Frame

Steht nach dem zweiten Wurf noch mindestens ein Pin, heißt dieser Durchgang Open Frame. Dann zählen nur die tatsächlich umgeworfenen Pins.

Der Spielzug

- 1 Erster Wurf: Kugel rollen und gefallene Pins zählen.
- 2 Bei einem Strike ist der Frame beendet, es gibt 10 Punkte plus die Punkte aus zwei weiteren Würfeln.
- 3 Stehen noch Pins, folgt der zweite Wurf desselben Frames.
- 4 Sind danach alle Pins gefallen, ist es ein Spare: 10 Punkte plus die Punkte eines weiteren Wurfs.
- 5 Stehen noch Pins, ist der Durchgang ein Open Frame und es zählen nur die gefallenen Pins.

Sonderregeln

- Strike: Alle 10 Pins fallen mit einem Wurf. Es gibt 10 Punkte plus die Gesamtpunktzahl aus zwei weiteren Würfeln.
- Spare: Alle 10 Pins fallen erst mit beiden Würfeln eines Frames. Es gibt 10 Punkte plus die Punktzahl eines weiteren Wurfs.
- Open Frame: Nach dem zweiten Wurf steht noch mindestens ein Pin.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, wenn alle zehn Frames gespielt sind. Es gewinnt, wer insgesamt die meisten Punkte erzielt hat. Zum Gleichstand macht die Quelle keine Angabe.

Tipps

- Ziele mit dem ersten Wurf auf einen Strike, denn nur er bringt die Punkte aus zwei Folgewürfen als Bonus.
- Gelingt kein Strike, versuche im zweiten Wurf die restlichen Pins abzuräumen: Ein Spare bringt immer noch 10 Punkte plus einen Bonuswurf.
- Weil Bonuspunkte aus den folgenden Würfeln stammen, wirkt sich ein guter Wurf direkt nach einem Strike oder Spare doppelt aus.
- Ein Open Frame kostet dich jede Bonuspunktzahl, deshalb lohnt sich Sorgfalt beim zweiten Wurf.

Häufige Fragen

Wie viele Würfe habe ich pro Frame?

Jeder Frame umfasst zwei Würfe. Insgesamt spielst du 10 Frames.

Wie viele Punkte bringt ein einzelner Pin?

Jeder umgeworfene Pin zählt genau einen Punkt.

Was ist ein Strike?

Ein Strike bedeutet, dass alle 10 Pins fallen. Dafür gibt es 10 Punkte plus die Gesamtpunktzahl aus zwei weiteren Würfeln.

Was ist ein Spare?

Ein Spare liegt vor, wenn du mit beiden Würfeln eines Frames zusammen alle 10 Pins umwirfst. Dafür erhältst du 10 Punkte und zusätzlich die Punktzahl eines weiteren Wurfs.

Was passiert, wenn nach beiden Würfeln noch Pins stehen?

Dann heißt der Durchgang Open Frame. Es gibt keine Bonuspunkte, nur die gefallen Pins zählen.

Wie viele Frames dauert ein Spiel?

Jede Spielerin und jeder Spieler hat 10 Frames zur Verfügung.

Wie viele Pins stehen auf der Bahn?

Am Ende der Bahn stehen 10 Pins.

Wie viele Personen können mitspielen?

Dazu macht die Quelle keine Angabe. Sie beschreibt nur, dass jede Person 10 Frames spielt.

Informationen zum Spiel

Spielart	Sportspiel
Kategorien	Sportspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 20.08.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/bowling/