



Carcassonne Junior

Spielanleitung – kurz erklärt

2–4

SPIELER

ab 4

JAHREN

Carcassonne Junior ist die Kinderversion des bekannten Legespiels und richtet sich an 2 bis 4 Kinder ab 4 Jahren. Ihr legt gemeinsam aus Landschaftsplättchen eine Spielfläche und schließt dabei Wege ab. Auf jedem fertigen Weg dürft ihr Spielfiguren abstellen – wer zuerst alle 8 Figuren losgeworden ist, gewinnt.

Spielziel

Du willst als Erster alle 8 Spielfiguren deiner Farbe in der ausliegenden Landschaft unterbringen.

Vorbereitung

Mischt die 36 Landschaftsplättchen und stapelt sie verdeckt in mehreren Häufchen am Rand des Tisches. Jeder wählt eine Farbe und nimmt die 8 Figuren dieser Farbe vor sich. Figuren nicht gewählter Farben kommen zurück in die Schachtel. Deckt ein Plättchen auf und legt es in die Tischmitte.

So spielt ihr

- 1 Das jüngste Kind beginnt, danach geht es reihum im Uhrzeigersinn.
- 2 Nimm das oberste Plättchen von einem beliebigen Stapel und deck es auf.
- 3 Lege es so an, dass es mit mindestens einer Seite an ein bereits liegendes Plättchen stößt. Nur über die Ecke anlegen ist verboten.
- 4 Prüft, ob durch dein Plättchen ein Weg an beiden Enden geschlossen ist.
- 5 Ist das so, stellt jeder Mitspieler für jedes Kind seiner Farbe auf diesem Weg eine Figur dorthin – auch du.
- 6 Danach ist der nächste Spieler dran.

So gewinnt ihr

Wer als Erster keine Figur mehr vor sich liegen hat, gewinnt sofort. Sind alle Plättchen gelegt, gewinnt, wer die wenigsten Figuren übrig hat.

Spielziel

Ihr baut zusammen eine Landschaft aus Plättchen auf. Jedes Mal, wenn ein Weg auf beiden Seiten endet, dürfen Figuren auf die dort abgebildeten Kinder gestellt werden. Dein Ziel ist es, deine 8 Figuren als Erster komplett in der Landschaft abzustellen. Es geht also nicht um Punkte, sondern darum, seine Figuren schnell loszuwerden.

Spielmaterial

36 Landschaftsplättchen

32 Spielfiguren

1 Spielanleitung

Spielaufbau

- Mischt alle 36 Landschaftsplättchen gut durch.
- Verteilt sie verdeckt auf mehrere Stapel rund um die Tischmitte, so dass jeder bequem herankommt.
- Lasst die Mitte frei, dort entsteht die gemeinsame Landschaft.
- Jeder wählt eine Farbe und nimmt sich die 8 Spielfiguren dazu.
- Spielt ihr zu zweit oder zu dritt, wandern die Figuren der übrigen Farben zurück in die Schachtel.
- Deckt ein einzelnes Plättchen auf und legt es in die Mitte. Es bildet den Startpunkt.

Spielbeginn

Das jüngste Kind macht den ersten Zug. Danach kommt reihum im Uhrzeigersinn jeder an die Reihe. Angelegt wird immer an das zu Beginn aufgedeckte Startplättchen beziehungsweise an die schon gewachsene Landschaft.

Spielablauf

Plättchen anlegen

Bist du dran, suchst du dir einen der verdeckten Stapel aus und deckst dessen oberstes Plättchen auf. Dieses Plättchen musst du an die bestehende Landschaft anbauen. Dabei gilt: Mindestens eine Kante deines Plättchens muss vollständig an einer Kante eines schon liegenden Plättchens anliegen. Ein Plättchen darf auch an mehrere Nachbarn gleichzeitig grenzen. Nur über die Ecke, also diagonal versetzt, darfst du nicht anlegen.

Wege abschließen

Auf den Plättchen verlaufen Wege. Ein Weg ist fertig, wenn er an beiden Enden nicht weitergeht. Das ist der Fall, wenn er auf eine Mauer, ein Haus, einen See, eine Wiese oder etwas Vergleichbares trifft. Auch ein Weg, der sich zu einem geschlossenen Ring zusammenfügt, zählt als abgeschlossen.

Figuren abstellen

Auf den Plättchen sind Kinder in den vier Spielfarben abgebildet. Schließt dein gelegtes Plättchen einen Weg, schaut euch den ganzen Weg an. Für jedes Kind in seiner Farbe, das auf diesem Weg liegt, stellt jeder Spieler eine eigene Figur auf dieses Kind. Davon profitieren also nicht nur du, sondern auch deine Mitspieler. Es kann in einem Zug auch mehr als ein Weg fertig werden.

Weniger als 4 Spieler

Spielt ihr nicht zu viert, zählen nur die Kinder in den Farben, die tatsächlich mitspielen. Kinder in den übrigen Farben bleiben unbeachtet und bekommen keine Figur.

Ende der Runde

Sind alle Figuren gesetzt, die gesetzt werden dürfen, ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn an der Reihe.

Der Spielzug

- 1 Wähle einen der verdeckten Stapel und decke das oberste Plättchen auf.
- 2 Lege das Plättchen mit mindestens einer vollen Kante an die bestehende Landschaft an, niemals nur Ecke an Ecke.
- 3 Prüft gemeinsam, ob dadurch ein Weg an beiden Enden abgeschlossen wurde.
- 4 Ist ein Weg fertig, setzt jeder Spieler für jedes Kind seiner Farbe auf diesem Weg eine Figur dorthin.
- 5 Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist an der Reihe.

Sonderregeln

- Diagonales Anlegen Ecke an Ecke ist nicht erlaubt.
- Wird ein Weg geschlossen, setzen alle Spieler Figuren, nicht nur der Spieler am Zug.
- Ein zum Kreis geschlossener Weg gilt ebenfalls als abgeschlossen.
- Bei 2 oder 3 Spielern zählen ausschließlich die Kinder in den mitspielenden Farben.
- Die Figuren der nicht gewählten Farben kommen vor dem Spiel zurück in die Schachtel.

Spielende und Gewinn

Sobald ein Spieler seine letzte Figur in der Landschaft abgestellt hat, endet das Spiel sofort. Dieser Spieler gewinnt. Selten kommt es vor, dass alle Plättchen verbaut sind, ohne dass jemand alle Figuren losgeworden ist. Dann endet das Spiel mit dem letzten gelegten Plättchen, und es gewinnt, wer die wenigsten Figuren vor sich liegen hat. Haben mehrere gleich wenige Figuren übrig, gewinnen sie gemeinsam.

Tipps

- Schau vor dem Anlegen, wo dein Plättchen einen Weg auf beiden Seiten schließen kann. Nur dann kommen Figuren ins Spiel.
- Achte darauf, wie viele Kinder deiner Farbe auf einem Weg liegen. Ein langer Weg mit mehreren Kindern deiner Farbe bringt dir mehrere Figuren auf einmal.
- Denk daran, dass auch deine Mitspieler von einem geschlossenen Weg profitieren. Manchmal lohnt es sich, einen Weg noch offen zu lassen.
- Du kannst frei wählen, von welchem Stapel du ziehst, aber nicht, welches Plättchen du bekommst. Plane deine Anlegestelle erst, wenn du das Plättchen siehst.
- Gegen Spielende zählt Tempo: Wer nur noch wenige Figuren hat, sollte jede Gelegenheit zum Wegschließen nutzen.

Häufige Fragen

Darf ich ein Plättchen nur mit der Ecke anlegen?

Nein. Jedes Plättchen muss mit mindestens einer ganzen Seite an ein bereits liegendes Plättchen grenzen. Diagonales Anlegen Eck an Eck ist verboten.

Wann gilt ein Weg als abgeschlossen?

Wenn er an beiden Enden nicht weiterführt, also jeweils an einer Mauer, einem Haus, einem See, einer Grünfläche oder etwas Ähnlichem endet. Auch ein zum Kreis geschlossener Weg zählt als abgeschlossen.

Setzt nur der Spieler eine Figur, der das Plättchen gelegt hat?

Nein. Wird ein Weg geschlossen, setzt jeder Spieler für jedes Kind in seiner Farbe auf diesem Weg eine eigene Figur.

Was passiert mit den Kindern in Farben, die niemand spielt?

Bei weniger als 4 Spielern werden diese Kinder einfach ignoriert. Nur Kinder in den mitspielenden Farben führen zum Setzen einer Figur.

Was passiert, wenn alle Plättchen gelegt sind und niemand fertig ist?

Das Spiel endet mit dem letzten gelegten Plättchen. Es gewinnt, wer die wenigsten Figuren vor sich liegen hat.

Was gilt bei Gleichstand am Ende?

Haben mehrere Spieler gleich wenige Figuren übrig, gibt es mehrere Gewinner.

Wer fängt an?

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht es im Uhrzeigersinn reihum.

Wie viele Figuren hat jeder Spieler?

Jeder Spieler bekommt 8 Figuren in seiner Farbe. Insgesamt liegen 32 Figuren in vier Farben bei.

Kann ich mir aussuchen, welches Plättchen ich ziehe?

Du darfst dir den Stapel aussuchen, ziehst aber immer das oberste, verdeckte Plättchen davon.

Informationen zum Spiel

Verlag	Hans im Glück
Autoren	Klaus-Jürgen Wrede, Marco Teubner
Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Hans im Glück, zuletzt geprüft am 17.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/carcassonne-junior/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/carcassonne-junior/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026