



Cars Monopoly

Spielanleitung – kurz erklärt

ab 5

JAHREN

Cars Monopoly ist die Kinderfassung des bekannten Handelsspiels im Cars-Universum. Statt zu würfeln, schiebt ihr Lightning McQueen in einer runden Rennbahn an und zieht so weit, wie es die Zahl anzeigt, an der er stehen bleibt. Ihr kauft Cars-Felder, kassiert Miete und versucht, am Ende das meiste Geld zu besitzen.

Spielziel

Sammele möglichst viel Monopoly-Dollar, indem du Cars-Felder kaufst und von den anderen Miete verlangst. Wer am Ende am reichsten ist, gewinnt.

Vorbereitung

Steckt die 4 Teile der Rennbahn zusammen und stellt sie um den runden Spielplan. Lightning McQueen kommt in die Bahn, die gemischten Ereigniskarten verdeckt daneben. Jedes Kind nimmt ein Cars-Auto als Figur und stellt es auf LOS. Ein Spieler übernimmt die Bank und verteilt an alle je 13 Monopoly-Dollar.

So spielt ihr

- 1 Schiebe Lightning McQueen in der Rennbahn an und lies die Zahl ab, an der er ausrollt.
- 2 Ziehe deine Figur um genau so viele Felder weiter.
- 3 Landest du auf einem freien Cars-Feld, musst du es zum aufgedruckten Preis kaufen und bekommst die Karte plus einen Reifen.
- 4 Gehört das Feld einem Mitspieler, zahlst du ihm die Miete von der Karte.
- 5 Auf Sonderfeldern folgst du der jeweiligen Anweisung: Ereigniskarte ziehen, ins Gefängnis, noch einmal anschieben oder parken.

So gewinnt ihr

Sobald jemand einen Kauf oder eine Miete nicht mehr bezahlen kann, endet die Partie. Alle zählen ihr Geld, der reichste Spieler gewinnt.

Spielziel

Ihr wollt möglichst wohlhabend werden und die anderen in den Ruin treiben. Dafür kauft ihr die Cars-Felder auf dem runden Plan und verlangt Miete, sobald ein Mitspieler dort landet. Wer eine fällige Zahlung nicht mehr leisten kann, ist pleite und beendet damit das Spiel. Gewertet wird dann das Vermögen aller Beteiligten.

Spielmaterial

1 Lightning McQueen Rennwagen (Würfelrad)

1 Spielplan

16 Cars-Karten

16 Reifen

8 Boxenhelfer

4 Spielfiguren

16 Ereigniskarten

1 Satz Spielgeld

Spielaufbau

- Legt die 4 Rennbahnteile auf einen flachen Untergrund und drückt sie zu einer geschlossenen Bahn zusammen.
- Stellt die fertige Bahn rund um den runden Spielplan.
- Legt Lightning McQueen in die Rennbahn.
- Mischt die 16 Ereigniskarten und legt sie verdeckt in Reichweite aller Kinder ab.
- Jeder wählt eines der kleinen Cars-Autos als Spielfigur: Finn McMissile, Holly Shiftwell, Hook oder Francesco Bernoulli.
- Alle Figuren starten auf dem LOS-Feld.
- Bestimmt einen Bankhalter. Er verwaltet Geld, Cars-Karten, Reifen und Boxenhelfer und darf trotzdem normal mitspielen.
- Der Bankhalter gibt jedem Kind und sich selbst 13 Monopoly-Dollar.
- Beim Zusammenbau der Bahn sollten Erwachsene mithelfen.

Spielbeginn

Sobald alle Figuren auf LOS stehen und das Startgeld verteilt ist, kann es losgehen. Wer den ersten Zug macht, sagt die Quelle nicht.

Spielablauf

Bewegung ohne Würfel

Gewürfelt wird bei dieser Ausgabe nicht. Stattdessen schiebst du Lightning McQueen in der runden Rennbahn an. Dort, wo der Wagen liegen bleibt, steht eine Zahl. Diese Zahl liest du laut vor, und genau so viele Felder rückst du mit deiner Figur vor.

Freie Cars-Felder

Landest du auf einem Cars-Feld, das noch niemandem gehört, musst du es kaufen. Ein Verzicht ist in dieser Kinderfassung nicht erlaubt. Der Preis steht auf dem Feld. Du gibst der Bank die passenden Scheine und erhältst dafür die zugehörige Cars-Karte sowie einen Reifen, den du sofort auf das Feld stellst. Von jetzt an zahlen dir alle Mitspieler Miete, wenn sie dort halten.

Besetzte Cars-Felder

Gehört das Feld bereits jemandem, zahlst du dem Besitzer die Miete. Wie hoch sie ausfällt, steht auf der Cars-Karte:

- 1 Neben dem Reifen-Symbol steht die einfache Miete, zum Beispiel 1 oder 2 Monopoly-Dollar.
- 2 Neben dem Boxenhelfer-Symbol steht der höhere Betrag. Er gilt, wenn der Besitzer beide Karten eines Farbsets hat.

Denke selbst daran, deine Miete einzufordern. Wer nichts sagt, geht möglicherweise leer aus.

Farbsets vervollständigen

Kaufst du das zweite Feld einer Farbe, bekommst du die Karte gegen den Kaufpreis. Zusätzlich nimmst du einen Boxenhelfer und stellst deinen Reifen darauf. So sehen alle, dass dir das komplette Set gehört und die höhere Miete fällig wird.

Die Sonderfelder

- **Gefängnis:** Du rückst zum Gefängnis vor. Bevor du das nächste Mal ziehst, zahlst du 1 Monopoly-Dollar Kaution.
- **Schieben:** Du darfst Lightning McQueen gleich noch einmal anschieben und erneut vorrücken, ähnlich wie ein zweiter Wurf.
- **Ereignis:** Ziehe die oberste Ereigniskarte und führe aus, was darauf steht.
- **LOS:** Kommst du daran vorbei oder hältst genau darauf, bekommst du 2 Monopoly-Dollar als Gehalt oder Preisgeld.
- **Frei Parken:** Hier machst du nur eine Pause und wartest auf deinen nächsten Zug.

Der Spielzug

- 1 Schiebe Lightning McQueen in der Rennbahn an.
- 2 Lies die Zahl vor, an der der Wagen ausgerollt ist.
- 3 Ziehe deine Figur um so viele Felder vorwärts.
- 4 Kassiere 2 Monopoly-Dollar, wenn du LOS passierst oder erreichst.
- 5 Führe die Aktion des Zielfeldes aus: kaufen, Miete zahlen, Ereigniskarte ziehen, ins Gefängnis, noch einmal anschieben oder parken.

Sonderregeln

- Der Kauf eines freien Cars-Feldes ist Pflicht, du darfst ihn nicht ablehnen.
- Miete musst du selbst einfordern; wer schweigt, bekommt unter Umständen nichts.
- Die Kautions von 1 Monopoly-Dollar im Gefängnis wird vor dem nächsten eigenen Zug fällig.
- Der Bankhalter verwaltet Geld, Karten, Reifen und Boxenhelfer und nimmt gleichzeitig als normaler Spieler teil.
- Ein Boxenhelfer unter dem Reifen zeigt an, dass beide Karten einer Farbe demselben Besitzer gehören.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet sofort, sobald ein Kind auf einem Feld landet, dessen Kaufpreis oder dessen Miete es nicht bezahlen kann. Dieser Spieler ist pleite. Alle anderen zählen ihr Bargeld, und wer am meisten besitzt, gewinnt. Haben zwei Kinder gleich viel Geld, entscheidet die größere Anzahl an Cars-Karten.

Tipps

- Achte darauf, wenn jemand auf deinem Feld hält, und fordere die Miete direkt ein.
- Versuche, die zweite Karte einer Farbe zu bekommen. Mit dem kompletten Set kassierst du den höheren Betrag vom Boxenhelfer-Symbol.
- Behalte immer etwas Bargeld übrig, denn Kaufen ist Pflicht und eine unbezahlbare Rechnung beendet das Spiel.
- Merke dir, welche Karten die anderen halten, damit du deine Zahlungen abschätzen kannst.
- Runden über LOS bringen dir regelmäßig 2 Monopoly-Dollar, was deine Kasse zwischendurch auffüllt.

Häufige Fragen

Darf ich auf den Kauf eines freien Feldes verzichten?

Nein. In dieser Kinderfassung ist der Kauf Pflicht, sobald du auf einem Cars-Feld ohne Besitzer landest. Den Preis liest du direkt auf dem Feld ab.

Wie wird gezogen, wenn es keinen Würfel gibt?

Du schiebst Lightning McQueen in der runden Rennbahn an. Die Zahl an der Stelle, an der er ausrollt, gibt an, wie viele Felder du vorrückst.

Was passiert, wenn niemand an die Miete denkt?

Die Quelle rät ausdrücklich, selbst Bescheid zu geben. Wer seine Forderung nicht anmeldet, bekommt möglicherweise gar nichts.

Wann zahle ich die höhere Miete?

Wenn der Besitzer beide Cars-Karten einer Farbe hat. Das erkennst du am Boxenhelfer unter dem Reifen; dann gilt der Betrag neben dem Boxenhelfer-Symbol.

Was muss ich im Gefängnis tun?

Du rückst zum Gefängnis vor und zahlst vor deinem nächsten Zug 1 Monopoly-Dollar Kaution.

Wie viel Geld gibt es beim Start?

Der Bankhalter gibt jedem Mitspieler und sich selbst 13 Monopoly-Dollar.

Was bringt das LOS-Feld?

Du erhältst 2 Monopoly-Dollar, wenn du daran vorbeikommst oder genau darauf stehen bleibst.

Was zählt bei Gleichstand am Ende?

Haben zwei Spieler gleich viel Geld, gewinnt derjenige mit den meisten Cars-Karten.

Wie viele Kinder können mitspielen?

Höchstens 4, weil dem Spiel nur 4 Spielfiguren beiliegen. Eine Mindestspielerzahl nennt die Quelle nicht.

Was passiert auf dem Schieben-Feld?

Du darfst Lightning McQueen sofort noch einmal anschieben und erneut vorrücken. Das entspricht ungefähr einem zweiten Wurf.

Informationen zum Spiel

Edition / Regelstand	Cars-Kinderversion von Monopoly
Spielart	Brettspiel
Kategorien	Gesellschaftsspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, Regelstand Cars-Kinderversion von Monopoly, zuletzt geprüft am 27.08.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/cars-monopoly/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/cars-monopoly/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026