



Clown

Spielanleitung – kurz erklärt

2–6

SPIELER

ab 4

JAHREN

10–15

MINUTEN

Clown ist ein einfaches Würfelspiel für 2 bis 6 Kinder, bei dem jeder aus Karten eine eigene Clown-Figur zusammensetzt. In acht Runden erwürfelt ihr nacheinander die Karten von den Schuhen bis zum Hut. Weil die Karten unterschiedlich breit sind, entsteht bei jedem eine andere Figur.

Spielziel

Jedes Kind legt aus 8 Karten eine Clown-Figur von unten nach oben. Wer am Ende die größte Figur vor sich liegen hat, gewinnt.

Vorbereitung

Die 48 Karten werden vor dem allerersten Spiel voneinander getrennt. Danach sortiert ihr sie nach den Ziffern 1 bis 8 auf der linken Kartenseite. So entstehen 8 Stapel mit je 6 Karten.

So spielt ihr

- 1 In der ersten Runde geht es nur um die Karten mit der Ziffer 1, also die Schuhe.
- 2 Reihum wird gewürfelt. Du bekommst die Karte, auf der rechts deine gewürfelte Augenzahl steht.
- 3 Ist diese Karte schon vergeben, nimmst du sie dem Mitspieler weg.
- 4 Die Runde läuft so lange, bis jedes Kind eine Karte dieser Ziffer besitzt.
- 5 Danach folgt die nächste Runde mit den Karten der Ziffer 2, dann 3 und so weiter bis 8.

So gewinnt ihr

Nach der achten Runde ist jede Clown-Figur vollständig. Gewonnen hat, wessen Clown am größten ist.

Spielziel

Ihr baut jeder für euch eine Clown-Figur aus genau 8 Karten auf. Die Karten werden von unten nach oben gelegt: zuerst die Beine mit den Schuhen, zuletzt der Hut. Welche Karte du bekommst, entscheidet der Würfel, denn jede Karte trägt rechts eine Würfelpunktzahl. Höhere Augenzahlen bringen größere Kartenteile, deshalb gewinnt am Ende die größte Figur.

Spielmaterial

48 Karten

1 Würfel

1 Spielanleitung

Spielaufbau

- Vor der ersten Partie löst ihr die 48 Karten sorgfältig voneinander.
- Jede der 6 Clown-Figuren besteht aus 8 Karten, die links mit den Ziffern 1 bis 8 nummeriert sind.
- Sortiert die Karten nach diesen Ziffern auf 8 Stapel. Auf jedem Stapel liegen 6 Karten.
- Legt die Stapel so, dass alle Kinder sie erreichen können.
- Der Würfel kommt in die Tischmitte.

Spielbeginn

Das Spiel startet mit der ersten Würfelrunde um die Karten mit der Ziffer 1, also die Schuhe des Clowns. Gewürfelt wird reihum. Wer beginnt, sagt die Anleitung nicht.

Spielablauf

Acht Runden, acht Kartenteile

Das Spiel läuft über 8 Würfelrunden. In jeder Runde geht es um genau einen Kartenstapel. Runde 1 dreht sich um die Karten mit der Ziffer 1, Runde 2 um die Ziffer 2 und so weiter bis zur Ziffer 8 mit den Hüten.

Ablauf einer Runde

- 1 Reihum würfelt jedes Kind einmal.
- 2 Rechts auf jeder Karte stehen Würfelpunkte. Du erhältst die Karte des aktuellen Stapels, deren Punktzahl du gewürfelt hast.
- 3 Liegt diese Karte nicht mehr aus, weil ein anderes Kind die Zahl schon vorher gewürfelt hat, darfst du sie diesem Kind wegnehmen.
- 4 Reihum wird weitergewürfelt, bis jedes Kind eine Karte aus dem laufenden Stapel besitzt.
- 5 Erst dann beginnt die nächste Runde mit dem nächsten Stapel.

Die Figur wächst nach oben

Die erhaltenen Karten legst du in der Reihenfolge ihrer Ziffern von unten nach oben vor dir aus. So entsteht Stück für Stück ein kompletter Clown. Die Karten sind unterschiedlich breit. Je höher die Augenzahl, die du würfelst, desto größer fällt dein Clown aus.

Besonderheit bei 6 Mitspielenden

Spielen 6 Kinder mit, bleibt am Ende einer Runde nur noch eine einzige Karte übrig. Das letzte Kind ohne Karte muss dafür nicht mehr würfeln und bekommt diese sechste Karte einfach.

Der Spielzug

- 1 Du würfelst einmal.
- 2 Du suchst im aktuellen Stapel die Karte mit deiner gewürfelten Punktzahl.
- 3 Liegt sie noch aus, nimmst du sie an dich.
- 4 Ist sie bereits vergeben, holst du sie dir von dem Kind, das sie besitzt.
- 5 Du legst die Karte passend an deine Figur an.
- 6 Das nächste Kind ist an der Reihe.

Sonderregeln

- Eine bereits vergebene Karte darfst du dem Mitspieler wegnehmen, wenn du deren Würfelpunktzahl würfelst.
- Wer seine Karte auf diese Weise verliert, muss in der laufenden Runde weiterwürfeln, bis er wieder eine Karte dieser Ziffer hat.
- Bei 6 Mitspielenden erhält das letzte Kind ohne Karte die übrig gebliebene sechste Karte, ohne zu würfeln.
- Vor der allerersten Partie müssen die Karten voneinander getrennt werden.

Spielende und Gewinn

Nach der achten Würfelrunde hat jedes Kind 8 Karten und damit einen vollständigen Clown. Gewinner ist, wessen Figur die größte ist. Zum Gleichstand sagt die Anleitung nichts.

Tipps

- Hohe Würfelzahlen bringen breitere Kartenteile. Achte darauf, welche Punktzahl zu welcher Karte gehört.
- Eine Karte kann dir bis zum Rundenende wieder weggenommen werden. Freu dich erst, wenn die Runde vorbei ist.
- Prüfe bei jedem Wurf auch die Figuren der anderen. Deine Zahl liegt vielleicht schon bei einem Mitspieler.
- Da nur der Würfel entscheidet, gibt es keine echte Wahlmöglichkeit. Das Spiel eignet sich deshalb gut für die Jüngsten.

Häufige Fragen

Was passiert, wenn ich eine Zahl würfle, deren Karte schon ein anderes Kind hat?

Dann darfst du diese Karte deinem Mitspieler wegnehmen und selbst an deine Figur legen.

Muss ich weiterwürfeln, wenn mir eine Karte weggenommen wurde?

Ja. Eine Runde läuft so lange reihum, bis jedes Kind eine Karte der aktuellen Ziffer besitzt.

Wie viele Runden werden gespielt?

Es sind genau 8 Würfelrunden, eine für jede Kartenziffer von 1 bis 8.

In welcher Reihenfolge lege ich meine Karten?

Die Figur wird von unten nach oben gelegt. Ziffer 1 sind die Schuhe, Ziffer 8 der Hut.

Was gilt bei 6 Mitspielenden am Rundenende?

Das letzte Kind, das noch keine Karte hat, würfelt nicht mehr. Es bekommt die übrig gebliebene sechste Karte automatisch.

Wie wird die Größe der Figur bestimmt?

Die Karten sind unterschiedlich breit. Je höher die gewürfelten Punktzahlen, desto größer fällt die Figur aus. Ein genaues Messverfahren nennt die Anleitung nicht.

Was muss ich vor der ersten Partie tun?

Die 48 Karten werden sorgfältig voneinander getrennt und anschließend nach den Ziffern auf 8 Stapel sortiert.

Wer beginnt das Spiel?

Dazu macht die Anleitung keine Angabe. Sie sagt nur, dass reihum gewürfelt wird.

Kann ich mehr als eine Karte pro Runde bekommen?

Nein. Eine Runde endet, sobald jedes Kind genau eine Karte der aktuellen Ziffer besitzt.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Autor	Edith Schlichting
Erscheinungsjahr	1988
Spielart	Würfelspiel
Kategorien	Würfelspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger Spieleverlag, zuletzt geprüft am 18.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/clown/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/clown/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026