



# Cricket

Spielanleitung – kurz erklärt

Cricket ist ein Mannschaftssport, der auf einer großen ovalen Fläche mit einer schmalen Spielbahn in der Mitte ausgetragen wird. Eine Mannschaft schlägt, die andere wirft und verteidigt das Feld. Ziel ist es, als schlagende Seite Punkte, sogenannte Runs, zu sammeln.

## Spielziel

Die schlagende Mannschaft sammelt Runs, die Feldmannschaft verhindert Runs und versucht, die Schlagleute auszuspielen (Dismissals).

## Vorbereitung

In der Mitte des ovalen Feldes liegt die kurz gemähte Spielbahn, die Pitch. Sie ist 20,12 Meter lang und 2 bis 3 Meter breit. Auf dem Feld stehen 2 Schiedsrichter, die Umpires. Die Feldmannschaft besteht aus Bowler, Wicketkeeper und neun weiteren Fielders, dazu kommen 2 Batsmen der schlagenden Seite.

## So spielt ihr

- 1 Die beiden Kapitäne werfen eine Münze aus, wer das Schlagrecht erhält.
- 2 Die Feldmannschaft nimmt ihre Positionen ein, dann betreten 2 Batsmen die Pitch.
- 3 Der schlagende Spieler, der Striker, stellt sich zum Schlag auf, der Non-Striker wartet am anderen Ende der Pitch.
- 4 Der Bowler wirft den Ball auf das Wicket des Strikers.
- 5 Für einen ins Aus rollenden Schlag gibt es 4 Runs, für einen direkt ins Aus geschlagenen Ball 6 Runs.
- 6 Nach jedem Over wirft ein neuer Bowler vom anderen Ende der Pitch; Fielders und Umpires stellen sich neu auf.

## So gewinnt ihr

Die Quelle beschreibt keine Regelung zur Ermittlung des Siegers. Gezählt werden die erzielten Runs.

## Spielziel

Cricket stellt eine schlagende Mannschaft einer Feldmannschaft gegenüber. Die schlagende Seite will möglichst viele Runs erzielen, indem die Batsmen den geworfenen Ball wegschlagen und zwischen den Enden der Pitch laufen. Die Feldmannschaft stellt sich so auf, dass sie einerseits Runs verhindert und andererseits Dismissals bewirkt, also Schlagleute aus dem Spiel nimmt.

## Spielmaterial

---

1 Ovals Spielfeld mit Pitch

1 Ball

keine Angabe Wicket

11 Spieler der Feldmannschaft

2 Batsmen auf dem Feld

2 Umpires

## Spielaufbau

---

- Ihr benötigt eine große ovale Spielfläche mit einer Pitch in der Mitte.
- Die Pitch ist kurz gemäht und eben, 20,12 Meter lang und zwischen 2 und 3 Meter breit.
- Auf dem Feld werden 2 Umpires als Schiedsrichter postiert.
- Die Feldmannschaft besetzt ihre Positionen: ein Bowler, ein Wicketkeeper und neun weitere Fielders.
- Die Fielders werden so verteilt, dass sie Runs verhindern und Dismissals ermöglichen.
- Von der schlagenden Mannschaft befinden sich immer nur 2 Batsmen gleichzeitig auf dem Feld.

## Spielbeginn

---

Vor dem Anpfiff werfen die Kapitäne der beiden Mannschaften eine Münze. Der Gewinner des Münzwurfs erhält das Schlagrecht. Danach nehmen die Feldspieler ihre Positionen ein und die beiden Batsmen gehen auf die Pitch.

## Spielablauf

---

### Rollen auf dem Feld

---

Die Feldmannschaft besteht aus dem werfenden Bowler, dem Wicketkeeper hinter dem Wicket und neun weiteren Fielders. Von der schlagenden Mannschaft sind gleichzeitig nur 2 Batsmen im Spiel. Einer von ihnen ist der Striker und wehrt die Würfe ab, der andere ist der Non-Striker und steht am gegenüberliegenden Ende der Pitch. Zwei Umpires überwachen das Geschehen.

### Der einzelne Wurf

---

- 1 Der Striker nimmt seine Schlaghaltung ein und macht sich bereit, den Wurf abzuwehren.
- 2 Der Bowler wirft den Ball auf das Wicket des Strikers.
- 3 Entweder trifft der Bowler das Wicket, oder er trifft es nicht und der Striker nimmt den Ball auf.

### Runs erzielen

---

Nach dem Wurf können die beiden Batsmen losrennen. Schlägt der Striker den Ball ins Feld und rollt dieser anschließend ins Aus, gibt das 4 Runs. Fliegt der Ball direkt ins Aus, zählt der Schlag 6 Runs.

### Wechsel nach dem Over

---

Am Ende jedes Overs übernimmt ein neuer Bowler und wirft vom anderen Ende der Pitch. Fielders und Umpires stellen sich dafür neu auf.

## Sonderregeln

---

- Es dürfen sich immer nur 2 Batsmen gleichzeitig auf dem Feld befinden.
- Nach jedem Over wechselt der Bowler, und der neue Bowler wirft vom anderen Ende der Pitch.
- Fielders und Umpires stellen sich nach jedem Over neu auf.
- Die Fielders erfüllen zwei Aufgaben gleichzeitig: Runs verhindern und Dismissals bewirken.

## Spielende und Gewinn

---

Die Quelle nennt keine Bedingung für Spielende oder Sieg. Beschrieben ist nur, wie Runs gezählt werden: 4 Runs für einen ins Aus rollenden Ball und 6 Runs für einen direkt ins Aus geschlagenen Ball. Zu Gleichstand oder Spieldauer macht die Quelle keine Angabe.

## Tipps

---

- Verteilt die Fielders so, dass sie Bälle abfangen, bevor diese das Aus erreichen, denn dort drohen 4 oder 6 Runs.
- Als schlagende Seite lohnt es sich, den Ball direkt ins Aus zu schlagen, weil das 6 statt 4 Runs bringt.
- Der Non-Striker sollte laufbereit stehen, weil beide Batsmen nach dem Wurf sofort losrennen können.
- Nutzt den Bowlerwechsel nach jedem Over, um die Aufstellung an den neuen Wurfwinkel anzupassen.

## Häufige Fragen

---

### Wie spielt man Cricket?

Gespielt wird auf einem großen ovalen Feld, in dessen Mitte die Pitch liegt. Vor dem Start lösen die Kapitäne beider Teams per Münzwurf aus, wer zuerst schlagen darf. Auf dem Feld stehen dann 2 Schlagleute, der Striker und der Non-Striker, gegen die komplette Feldmannschaft. Der Bowler wirft den Ball auf das Wicket des Strikers. Erreicht der Ball das Wicket, ist der Wurf für die Feldseite erfolgreich, andernfalls versucht der Striker, den Ball wegzuschlagen und Runs zu erzielen.

### Wie wird beim Cricket gezählt?

Gezählt wird in Runs. Ein geschlagener Ball, der zunächst über den Boden ins Aus rollt, bringt 4 Runs. Fliegt der Ball direkt und ohne Bodenkontakt ins Aus, gibt es 6 Runs. Zusätzlich können die beiden Schlagleute zwischen den Enden der Pitch hin- und herlaufen, um Runs zu sammeln. Die Feldspieler sind so aufgestellt, dass sie genau das verhindern.

### Wie wird entschieden, welche Mannschaft zuerst schlägt?

Die Kapitäne der beiden Mannschaften werfen zu Spielbeginn eine Münze. Damit wird das Schlagrecht ausgespielt.

### Wie viele Schlagleute stehen gleichzeitig auf dem Feld?

Es sind immer nur 2 Batsmen gleichzeitig im Spiel. Einer ist der Striker, der andere der Non-Striker.

### Wie viele Runs bringt ein Ball, der ins Aus rollt?

Schlägt der Striker den Ball ins Feld und rollt dieser danach ins Aus, zählt das 4 Runs.

### Wann gibt es 6 Runs?

Geht der Schlag direkt ins Aus, ohne vorher im Feld zu rollen, gibt es 6 Runs.

### Wie groß ist die Pitch?

Die Pitch ist 20,12 Meter lang und zwischen 2 und 3 Meter breit. Sie liegt kurz gemäht und eben in der Mitte des ovalen Feldes.

### Wer gehört zur Feldmannschaft?

Zur Feldmannschaft zählen der Bowler, der Wicketkeeper und neun weitere Fielders. Zusammen sind das 11 Spieler.

### Was passiert am Ende eines Overs?

Ein neuer Bowler übernimmt und wirft vom anderen Ende der Pitch. Fielders und Umpires stellen sich dafür neu auf.

### Wie viele Schiedsrichter sind im Einsatz?

Auf dem Feld stehen 2 Schiedsrichter, die Umpires genannt werden.

### Wozu dient die Aufstellung der Fielders?

Die Fielders werden so verteilt, dass sie Runs verhindern und gleichzeitig Dismissals bewirken können.

### Wann endet ein Cricketspiel?

Dazu sagt die vorliegende Quelle nichts. Sie beschreibt nur Feld, Rollen und die Punktwerte für Runs.

## Informationen zum Spiel

---

|            |             |
|------------|-------------|
| Spielart   | Sportspiel  |
| Kategorien | Sportspiele |

---

**Quelle und Regelstand.** Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 07.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



### Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

[www.spiele-anleitungen.de/cricket/](https://www.spiele-anleitungen.de/cricket/)

---

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/cricket/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026