



Dame

Spielanleitung – kurz erklärt

2

SPIELER

ab 6

JAHREN

15–30

MINUTEN

einfach

EINSTIEG

Dame ist ein Brettspiel für 2 Personen, das nur auf den dunklen Feldern eines Schachbretts gespielt wird. Jede Seite startet mit 12 Steinen und zieht diese schräg nach vorn, um gegnerische Steine zu überspringen und vom Brett zu nehmen. Wer alle Steine des Gegners erobert oder ihn festsetzt, gewinnt.

Spielziel

Nimm dem Gegner alle Steine ab oder bringe ihn in eine Lage, in der er keinen Zug mehr machen kann.

Vorbereitung

Setzt euch gegenüber und legt das Brett so hin, dass jeder ein dunkles Feld in der linken Ecke hat. Jeder wählt eine Farbe und nimmt die 12 Steine dieser Farbe. Besetzt mit den Steinen alle dunklen Felder der drei Reihen auf der eigenen Seite.

So spielt ihr

- 1 Weiß macht den ersten Zug, danach geht es abwechselnd weiter.
- 2 Ein Stein rückt diagonal ein Feld nach vorn, aber nur auf ein leeres dunkles Feld.
- 3 Steht hinter einem gegnerischen Stein ein freies Feld, musst du überspringen und den Stein wegnehmen.
- 4 Sind mehrere Sprünge hintereinander möglich, führst du sie in einem Zug aus, auch mit Richtungswechsel.
- 5 Erreicht ein Stein die hinterste Reihe des Gegners, wird er zur Dame und darf weit vor- und zurückziehen.

So gewinnt ihr

Du gewinnst, sobald der Gegner keinen Stein mehr auf dem Brett hat oder keinen einzigen Zug mehr ausführen kann.

Spielziel

Ziel ist es, die Steine der Gegenseite vollständig zu erobern. Das geschieht durch Überspringen: Jeder übersprungene Stein verlässt das Brett. Alternativ gewinnst du, wenn du den Gegner so einschließt, dass er mit keinem seiner Steine mehr ziehen kann. Beides beendet die Partie sofort zu deinen Gunsten.

Spielmaterial

1 Spielplan

12 weiße Spielsteine

12 schwarze Spielsteine

Spielaufbau

- Setzt euch einander gegenüber und legt den Spielplan zwischen euch.
- Dreht das Brett so, dass jeder von euch ein dunkles Eckfeld auf seiner linken Seite hat.
- Einigt euch auf die Farben; jeder nimmt die 12 Steine seiner Farbe.
- Stellt die Steine auf die dunklen Felder der drei Reihen, die vor euch liegen. Auf jeder Seite sind danach alle dunklen Felder dieser drei Reihen belegt.
- Die hellen Felder bleiben die ganze Partie über leer.

Spielbeginn

Wer die weißen Steine führt, eröffnet die Partie mit dem ersten Zug. Danach zieht immer abwechselnd der andere.

Spielablauf

Grundzug

Gespielt wird ausschließlich auf den dunklen Feldern. Du schiebst einen deiner Steine diagonal um genau ein Feld vorwärts. Das Zielfeld muss frei sein: Felder mit einem eigenen oder einem gegnerischen Stein darfst du nicht betreten. Ein einfacher Stein darf nicht zurückgesetzt werden.

Schlagen

- 1 Prüfe, ob diagonal vor dir ein gegnerischer Stein steht.
- 2 Ist das Feld direkt dahinter frei, überspringst du diesen Stein und landest auf dem freien Feld.
- 3 Den übersprungenen Stein nimmst du vom Brett.
- 4 Ist von der neuen Position aus ein weiterer Sprung möglich, führst du ihn im gleichen Zug aus. Dabei darfst du die Richtung wechseln, solange hinter jedem Stein ein freies Feld liegt.
- 5 Alle übersprungenen Steine wandern gemeinsam vom Brett.

Schlagen ist Pflicht: Kannst du einen Stein nehmen, musst du diesen Zug machen. Hast du mehrere Schlagmöglichkeiten, entscheidest du frei, welche du wählst.

Die Dame

Erreicht ein Stein die hinterste Reihe der Gegenseite, wird er zur Dame. Zur Kennzeichnung stellst du einen bereits geschlagenen Stein deiner Farbe obenauf. Eine Dame darf diagonal beliebig viele Felder vor- oder zurückziehen, solange der Weg frei ist. Beim Schlagen muss sie nicht direkt neben dem gegnerischen Stein stehen und darf in alle Richtungen schlagen; sie muss aber auf dem Feld unmittelbar hinter dem geschlagenen Stein aufsetzen. Auch Kettensprünge sind erlaubt. Eine Dame ist nicht unantastbar und kann wie jeder andere Stein geschlagen werden. Du kannst im Laufe der Partie mehrere Damen besitzen.

Vergessene Schlagpflicht

Zieht ein Spieler einen Stein einfach vorwärts, obwohl er hätte schlagen können, darf der Gegner ihm dafür einen Stein wegnehmen.

Der Spielzug

- 1 Prüfe, ob ein Schlagzug möglich ist.
- 2 Ist Schlagen möglich, wähle eine der Schlagmöglichkeiten aus und führe sie aus.
- 3 Setze Folgesprünge fort, solange hinter dem nächsten gegnerischen Stein ein freies Feld liegt.
- 4 Nimm alle übersprungenen Steine vom Brett.
- 5 Ist kein Schlag möglich, ziehe einen Stein diagonal ein Feld vorwärts auf ein freies dunkles Feld (die Dame beliebig weit vor oder zurück).
- 6 Steht dein Stein nun auf der hintersten Reihe des Gegners, mache ihn zur Dame.
- 7 Der Gegner ist am Zug.

Sonderregeln

- Es besteht Schlagzwang: Wer schlagen kann, muss schlagen.
- Bei mehreren Schlagmöglichkeiten darfst du frei wählen, welchen Stein du nimmst.
- Wer die Schlagpflicht übersieht und stattdessen normal vorwärts zieht, verliert dafür einen Stein an den Gegner.
- Einfache Steine dürfen nicht rückwärts ziehen.
- Gespielt wird nur auf den dunklen Feldern.
- Eine Dame wird durch einen aufgesetzten, zuvor geschlagenen Stein der eigenen Farbe markiert.

Spielende und Gewinn

Die Partie endet, sobald ein Spieler alle Steine seines Gegners vom Brett genommen hat. Ebenso gewinnt, wer den Gegner so einschließt, dass dieser keinen Zug mehr machen kann. Zu einem Gleichstand sagt die Anleitung nichts.

Tipps

- Nutze den Schlagzwang: Stelle einen Stein so, dass der Gegner schlagen muss und dir dadurch eine Kettenschlagfolge eröffnet.
- Halte deine hinterste Reihe möglichst geschlossen, dann kann der Gegner dort keine Dame bilden.
- Arbeite auf eine Dame hin, denn sie zieht beliebig weit in beide Richtungen und schlägt aus der Distanz.
- Achte vor jedem Zug auf eigene Schlagmöglichkeiten, sonst darf dir der Gegner einen Stein abnehmen.
- Rechne Kettensprünge mit Richtungswechsel durch, bevor du ziehst; oft bringt eine andere Schlagmöglichkeit mehr Steine ein.

Häufige Fragen

Muss ich schlagen, wenn ich kann?

Ja. Wenn ein Schlagzug möglich ist, musst du ihn ausführen. Nur wenn mehrere Schläge zur Wahl stehen, darfst du frei entscheiden, welchen du nimmst.

Was passiert, wenn ich eine Schlagmöglichkeit übersehe?

Hast du stattdessen einen Stein normal vorwärts gezogen, darf der Gegner dir einen Stein vom Brett nehmen.

Darf ein einfacher Stein rückwärts ziehen oder schlagen?

Nein. Nach der deutschen Anleitung darf weder zurückgesetzt noch rückwärts gesprungen werden.

Wie kennzeichne ich eine Dame?

Du legst einen bereits geschlagenen Stein deiner eigenen Farbe auf den Stein, der die hinterste Reihe des Gegners erreicht hat.

Wie weit darf eine Dame ziehen?

Eine Dame zieht diagonal beliebig weit vorwärts oder rückwärts, solange die Felder auf dem Weg frei sind.

Kann eine Dame geschlagen werden?

Ja, eine Dame ist wie jeder andere Stein schlagbar. Ein Spieler kann außerdem mehrere Damen gleichzeitig besitzen.

Darf ich in einem Zug mehrere Steine schlagen?

Ja. Du darfst mehrere gegnerische Steine hintereinander überspringen, auch mit Richtungswechsel, sofern hinter jedem Stein ein freies Feld liegt. Alle übersprungenen Steine kommen vom Brett.

Wer gewinnt, wenn noch Steine auf dem Brett stehen, aber niemand ziehen kann?

Die Anleitung nennt nur den Fall, dass ein Spieler den anderen so einschließt, dass dieser nicht mehr ziehen kann. Dann gewinnt der Einschließende.

Wer beginnt die Partie?

Nach der deutschen Anleitung eröffnet der Spieler mit den weißen Steinen.

Werden auch die hellen Felder benutzt?

Nein, gespielt wird ausschließlich auf den dunklen Feldern des Bretts.

Informationen zum Spiel

Verlag	Schmidt Spiele
Edition / Regelstand	Dame/Mühle Classic
Spielart	Brettspiel
Kategorien	Brettspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Schmidt Spiele, zuletzt geprüft am 12.08.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/dame/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/dame/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026