



# Das Geisterschloss

Spielanleitung – kurz erklärt

Das Geisterschloss ist ein Merkspiel für Kinder, das im Spukschloss angesiedelt ist. Hinter erleuchteten Fenstern verstecken sich Geisterschatten, die zu den passenden Geistern gehören. Wer sich gut einprägt, welcher Schatten wo lag, kann die Geister wieder zur Ruhe bringen.

## Spielziel

Du suchst zu den Geistern die passenden Schatten. Wer sich merkt, hinter welchem Fenster welcher Geisterschatten liegt, ordnet richtig zu.

## Vorbereitung

Legt den Spielplan in die Tischmitte, sodass alle die Fenster gut sehen. Die 24 Geisterkarten kommen dazu. Wie die Karten genau verteilt oder ausgelegt werden, steht in der uns vorliegenden Quelle nicht.

## So spielt ihr

- 1 Schaut euch an, welcher Geisterschatten hinter welchem erleuchteten Fenster liegt.
- 2 Merkt euch die Positionen der Schatten.
- 3 Ordnet den Geistern die passenden Schatten zu.
- 4 Wer sich richtig erinnert, hat dem Geist geholfen.

## So gewinnt ihr

Die Quelle nennt keine Punkte- oder Siegbedingung. Im Kern geht es darum, alle Geister mit ihren Schatten zusammenzubringen.

## Spielziel

Im Spukschloss finden die Geister keine Ruhe, solange sie ohne ihren Schatten sind. Deine Aufgabe ist es, jedem Geist den richtigen Schatten zuzuordnen. Dafür musst du dir einprägen, hinter welchem der erleuchteten Fenster welcher Schatten zu sehen war. Wer das Gedächtnis am besten trainiert hat, ist im Vorteil.

## Spielmaterial

1 Spielplan

24 Geisterkarten

1 Spielanleitung

## Spielaufbau

---

- Legt den Spielplan so auf den Tisch, dass alle die Fenster im Blick haben.
- Haltet die 24 Geisterkarten bereit.
- Wie die Geisterkarten genau ausgelegt oder verteilt werden, ist in der vorliegenden Quelle nicht beschrieben. Zieht dazu die Originalanleitung aus der Packung heran.

## Spielbeginn

---

Die Quelle macht keine Angabe dazu, wer beginnt. Legt vor dem ersten Zug fest, wer anfängt, oder folgt der Startregel aus der beiliegenden Originalanleitung.

## Spielablauf

---

### Grundidee

---

Das Geisterschloss ist ein Gedächtnisspiel. Hinter den erleuchteten Fenstern des Schlosses liegen Geisterschatten. Jeder Schatten gehört zu einem bestimmten Geist.

### Ablauf in Grundzügen

---

- 1 Du siehst, welcher Geisterschatten sich hinter welchem Fenster befindet.
- 2 Du versuchst, dir diese Positionen zu merken.
- 3 Wenn ein Geist seinen Schatten sucht, gibst du an, hinter welchem Fenster er liegt.
- 4 Bei richtiger Erinnerung findet der Geist seinen Schatten und kommt zur Ruhe.

### Was die Quelle offen lässt

---

Die vorliegende Beschreibung ist eine Kurzfassung ohne vollständigen Regeltext. Genaue Zugregeln, das Aufdecken der Karten, Punktevergabe und das Spielende sind darin nicht enthalten. Diese Details entnimmt ihr der Spielanleitung, die dem Spiel beiliegt.

### Spielende und Gewinn

---

Die Quelle nennt keine Bedingung für Spielende oder Sieg. Beschrieben ist nur das Ziel, die Schatten der Geister zu finden und richtig zuzuordnen.

### Tipps

---

- Achte von Anfang an genau darauf, welcher Schatten hinter welchem Fenster liegt, denn darauf beruht das gesamte Spiel.
- Merk dir die Fensterpositionen auf dem Spielplan als festes Muster, nicht nur die Schattenformen.
- Präge dir auffällige Schatten zuerst ein, sie lassen sich später leichter wiedererkennen.
- Erwachsene sollten Kinder nicht unterschätzen: Auch jüngere Mitspieler merken sich die Schattenplätze oft sehr gut.

## Häufige Fragen

---

### Was ist das Ziel bei Das Geisterschloss?

Du sollst die Schatten der Geister finden. Jeder Geist braucht seinen passenden Schatten, um zur Ruhe zu kommen.

### Worauf muss ich mir während des Spiels merken?

Du merkst dir, hinter welchem der erleuchteten Fenster welcher Geisterschatten lag. Diese Information brauchst du, um die Schatten den richtigen Geistern zuzuordnen.

### Wie viele Karten gehören zum Spiel?

Zur Ausstattung gehören 24 Geisterkarten, ein Spielplan und eine Spielanleitung.

### Ist das Spiel für Erwachsene und Kinder gemeinsam geeignet?

Ja. Die Quelle weist ausdrücklich darauf hin, dass sich auch jüngere Kinder gut merken können, wo welcher Schatten lag, und Erwachsene sie nicht unterschätzen sollten.

### Ist Das Geisterschloss ein Glücks- oder ein Denkspiel?

Die Quelle ordnet es beiden Spielertypen zu: Strategie und Glücksspiel. Im Mittelpunkt steht das Erinnern an die Position der Schatten.

### Für wie viele Spieler ist Das Geisterschloss gedacht?

Dazu macht die vorliegende Quelle keine Angabe. Die Spielerzahl findest du auf der Packung oder in der beiliegenden Anleitung.

### Ab welchem Alter kann man mitspielen?

Eine Altersempfehlung wird in der Quelle nicht genannt. Erwähnt wird lediglich, dass auch jüngere Kinder gut mithalten können.

### Wie werden Punkte gezählt und wann endet das Spiel?

Dazu enthält die Quelle keine Regeln. Bitte schaut in die Originalanleitung, die dem Spiel beiliegt.

## Informationen zum Spiel

---

|            |              |
|------------|--------------|
| Spielart   | Kinderspiel  |
| Kategorien | Kinderspiele |

**Quelle und Regelstand.** Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 09.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



### Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

[www.spiele-anleitungen.de/das-geisterschloss/](http://www.spiele-anleitungen.de/das-geisterschloss/)

