



Das Glastropfen Spiel

Spielanleitung – kurz erklärt

1

SPIELER

ab 10

JAHREN

Das Glastropfen Spiel ist ein Solo-Legespiel von Ravensburger für eine Person ab 10 Jahren. Auf einem sechseckigen Spielbrett liegen 6 große Startsteine in verschiedenen Farben. Deine Aufgabe: An jeden Startstein eine durchgehende Linie aus 11 gleichfarbigen Steinen legen, ohne dass sich die Linien kreuzen oder verzweigen.

Spielziel

Bringe alle 66 Spielsteine so auf dem Brett unter, dass 6 einfarbige Linien entstehen. Keine Linie darf eine andere Farbe überqueren.

Vorbereitung

Lege das Spielbrett so vor dich hin, dass die Markierung am Rand nach rechts unten zeigt. Setze die 6 großen Startsteine gemäß der Startaufstellung aus der Anleitung auf das Brett. Die 66 kleineren Spielsteine (11 je Farbe) legst du nach Farben sortiert bereit.

So spielt ihr

- 1 Wähle eine Farbe aus, mit der du beginnen willst.
- 2 Reihe die 11 glänzenden Spielsteine dieser Farbe hintereinander an den passenden matten Startstein an.
- 3 Die Linie muss lückenlos bleiben, darf sich nicht gabeln und keine andere Farblinie kreuzen.
- 4 Verfahre mit den restlichen 5 Farben genauso.
- 5 Wenn es nicht mehr weitergeht, darfst du bereits gelegte Steine jederzeit umlegen.

So gewinnt ihr

Du hast die Aufgabe gelöst, wenn alle 6 Farben als durchgehende Linie aus je 12 Steinen auf dem Brett liegen – 1 Startstein plus 11 Spielsteine.

Spielziel

Du sollst die 66 Spielsteine zusätzlich zu den 6 Startsteinen komplett auf dem Spielbrett unterbringen. Dabei müssen alle Steine einer Farbe hintereinander in einer einzigen Reihe liegen. Keine dieser Farblinien darf eine fremde Farbe überqueren. Am Ende zeigt das Brett 6 einfarbige, durchgehende Linien.

Spielmaterial

1 Spielbrett

6 Startsteine

66 Spielsteine

1 Begleitheft

1 Spielanleitung

Spielaufbau

- Lege das sechseckige Spielbrett so aus, dass die Markierung am Brettrand nach rechts unten weist.
- Platziere die 6 großen, matten Startsteine auf den Feldern der Startaufstellung, die in der Anleitung abgebildet ist.
- Sortiere die 66 glänzenden Spielsteine nach Farben: je 11 Steine in 6 Farben.
- Lege die mitgelieferten Reservesteine beiseite.
- Halte das Begleitheft bereit, wenn du eine der weiteren Startaufstellungen nutzen willst.

Spielbeginn

Das Glastropfen Spiel ist ein Spiel für eine Person, es gibt also keine Startspielerfrage. Du entscheidest selbst, mit welcher Farbe du anfängst, und legst die 11 Spielsteine dieser Farbe an den passenden Startstein.

Spielablauf

Der Grundgedanke

Jede Farbe bildet eine Schlange aus Steinen. Sie beginnt am Startstein und wächst um 11 weitere Steine. Am Ende sollen alle 6 Schlangen vollständig auf dem Brett liegen, ohne sich in die Quere zu kommen.

So legst du eine Farblinie

- 1 Suche dir eine beliebige Farbe aus.
- 2 Setze den ersten Spielstein direkt an den matten Startstein dieser Farbe.
- 3 Hänge Stein für Stein weiter an, bis alle 11 Spielsteine der Farbe verbaut sind.
- 4 Nimm dir die nächste Farbe vor und wiederhole das Vorgehen.
- 5 Arbeite so lange, bis alle 6 Farben vollständig liegen.

Die fünf Legeregeln

- Der Startstein ist immer der Anfang einer Farblinie.
- Eine Farblinie darf keine Lücke haben.
- Eine Farblinie darf sich nicht in zwei Äste aufspalten.
- Eine Farblinie darf keine Linie einer anderen Farbe überqueren.
- Steine, die schon liegen, darfst du während des Spiels frei umsetzen.

Wenn es nicht aufgeht

Oft merkst du erst spät, dass für die letzte Farbe kein Weg mehr frei ist. Weil du gelegte Steine beliebig verschieben darfst, ist das kein Abbruch. Baue Teile der bisherigen Linien um und probiere einen anderen Verlauf.

Weitere Aufgaben

Das Begleitheft enthält 60 zusätzliche Startaufstellungen. Sie sind nach Schwierigkeit in drei Gruppen geordnet. Gruppe A (Nummern 1 bis 30) hat mehr als 2 Lösungen, Gruppe B (Nummern 31 bis 45) genau 2, Gruppe C (Nummern 46 bis 60) meist nur noch 1 Lösung.

Der Spielzug

- 1 Entscheide dich für eine Farbe.
- 2 Lege den ersten Spielstein dieser Farbe an den zugehörigen Startstein an.
- 3 Setze die weiteren Steine derselben Farbe lückenlos hintereinander fort.
- 4 Prüfe, ob die Linie unverzweigt bleibt und keine fremde Farbe kreuzt.
- 5 Versetze bei Bedarf bereits liegende Steine und beginne mit der nächsten Farbe.

Sonderregeln

- Bereits gelegte Spielsteine sind nicht festgelegt: Du darfst sie während des Spiels beliebig verschieben.
- Der große, matte Startstein bleibt der erste Stein seiner Farblinie und wird nicht an anderer Stelle eingereiht.
- Die Markierung am Brettrand muss stets nach rechts unten zeigen, damit die Startaufstellungen passen.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald alle Spielsteine regelgerecht auf dem Brett liegen. Dann bilden die 6 Farben jeweils eine durchgehende Linie aus 12 Steinen: 1 Startstein und 11 Spielsteine. Keine Linie darf sich gabeln oder eine fremde Farblinie kreuzen. Ist das geschafft, hast du die Aufgabe gelöst.

Varianten

- Das Begleitheft bietet 60 weitere Startaufstellungen als Varianten der Grundaufgabe.
- Gruppe A (Nr. 1–30): mehr als 2 Lösungsmöglichkeiten, leichtester Einstieg.
- Gruppe B (Nr. 31–45): genau 2 Lösungen.
- Gruppe C (Nr. 46–60): meist nur 1 Lösung, die schwierigste Stufe.

Tipps

- Plane die Farben nicht isoliert: Eine früh gelegte Linie kann einer späteren Farbe den einzigen Weg nehmen.
- Nutze die Erlaubnis zum Umlegen. Wer festgefahren ist, verschiebt besser eine ganze Linie, statt von vorn zu beginnen.
- Achte auf Randfelder und enge Ecken. Dort lassen sich Wege schnell blockieren.
- Beginne mit den Startsteinen, die am wenigsten Platz um sich haben. Die freieren Farben lassen sich später leichter unterbringen.
- Steige mit den Aufstellungen der Gruppe A ein, weil es dort mehrere Lösungen gibt.

Häufige Fragen

Wie viele Personen spielen mit?

Das Glastropfen Spiel ist ein Legespiel für genau 1 Person ab 10 Jahren.

Darf ich Steine, die schon liegen, wieder verschieben?

Ja. Eine der fünf Grundregeln erlaubt ausdrücklich, bereits gelegte Spielsteine während des Spiels beliebig zu versetzen.

Wie lang ist eine fertige Farblinie?

Sie besteht aus 12 Steinen: dem Startstein und 11 Spielsteinen derselben Farbe.

Darf sich eine Farblinie aufteilen?

Nein. Eine Farblinie darf sich nicht verzweigen und muss eine einzige durchgehende Reihe bleiben.

Dürfen sich zwei Farben kreuzen?

Nein. Keine Farblinie darf eine fremde Farblinie überqueren. Beispiel B in der Anleitung zeigt genau diesen Fehler.

Wo muss der Startstein innerhalb der Linie liegen?

Der Startstein ist immer der erste Stein seiner Farblinie. Die 11 Spielsteine werden von ihm aus angereiht.

Wie muss das Brett liegen?

Am Brettrand befindet sich eine Markierung. Sie soll immer nach rechts unten zeigen.

Mit welcher Farbe fange ich an?

Das ist dir freigestellt. Du darfst an einen beliebigen Startstein die 11 passenden Spielsteine anlegen und danach mit den übrigen 5 Farben genauso vorgehen.

Gibt es weitere Aufgaben nach der ersten Aufstellung?

Ja, das Begleitheft enthält 60 zusätzliche Startaufstellungen in den Gruppen A, B und C mit steigender Schwierigkeit.

Wie lange dauert eine Partie?

Dazu macht die Anleitung keine Angabe.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Autoren	Dieter Matthes, Silvia Heinz
Erscheinungsjahr	1990
Edition / Regelstand	Ravensburger Spiele Nr. 01 596 2; Erstveröffentlichung 1985 als "Schlangengrube" (Pyramo-Spiele-Vertrieb, Deggendorf)
Spielart	Brettspiel
Kategorien	Brettspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger (Otto Maier Verlag Ravensburg), zuletzt geprüft am 18.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/das-glastropfen-spiel/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/das-glastropfen-spiel/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026