



Das verrückte Labyrinth

Spielanleitung – kurz erklärt

2–4

SPIELER

ab 7

JAHREN

20–30

MINUTEN

mittel

EINSTIEG

Das verrückte Labyrinth von Ravensburger verbindet Brett- und Legespiel: Die Gänge auf dem Plan lassen sich verschieben, sodass sich die Wege in jedem Zug verändern. Ihr sucht mit eurer Figur nacheinander die Symbole, die auf euren geheimen Karten abgebildet sind. Wer zuerst alle seine Ziele erreicht hat, gewinnt.

Spielziel

Erreicht mit eurer Spielfigur nacheinander alle Symbole, die auf euren Geheimniskarten stehen. Wer als Erster alle Karten aufgedeckt hat, gewinnt.

Vorbereitung

Mischt die Gängekarten und legt sie in völlig zufälliger Reihenfolge auf den Spielplan. Eine Gängekarte bleibt übrig. Jeder stellt seine Figur auf die Ecke in seiner Farbe. Die 24 Geheimniskarten werden gemischt und gleichmäßig verteilt, jeder legt sie als verdeckten Stapel vor sich ab.

So spielt ihr

- 1 Deckt die oberste Geheimniskarte eures Stapels heimlich auf und legt sie verdeckt vor euch.
- 2 Wer am Zug ist, schiebt mit der übrigen Gängekarte eine Reihe des Labyrinths an.
- 3 Danach zieht ihr eure Figur beliebig weit an offenen Wegen entlang – oder bleibt stehen.
- 4 Erreicht ihr das gesuchte Symbol, dreht ihr eure Karte als Beweis um.
- 5 Vor dem nächsten Zug nehmt ihr heimlich die nächste Karte vom Stapel.

So gewinnt ihr

Wer als Erster alle seine Geheimniskarten umgedreht hat, also alle Symbole auf dem Plan erreicht hat, gewinnt.

Spielziel

Jeder Spieler bekommt einen verdeckten Stapel Geheimniskarten. Jede Karte zeigt ein Symbol, das ihr auf dem Spielplan aufsuchen müsst. Da sich die Gänge durch das Einschieben der übrigen Karte ständig verändern, ist der Weg dorthin nie festgelegt. Ziel ist es, als Erster alle eigenen Symbole erreicht und damit alle Karten umgedreht zu haben.

Spielmaterial

24 Geheimniskarten

34 Gängekarten

1 Spielplan

4 Spielfiguren

Spielaufbau

- Mischt die Gängekarten und legt sie in völlig zufälliger Anordnung auf den Spielplan.
- Eine Gängekarte bleibt übrig und dient zum Verschieben der Reihen.
- Jeder nimmt sich eine Figur in Blau, Rot, Gelb oder Grün und stellt sie auf den Eckpunkt in der gleichen Farbe.
- Mischt die 24 Geheimniskarten und verteilt sie gleichmäßig an alle Mitspieler.
- Jeder legt seine Geheimniskarten verdeckt als Stapel vor sich ab, ohne sie anzusehen.

Spielbeginn

Wer anfängt, wird ausgelost. Der Startspieler deckt die oberste Geheimniskarte seines Stapels an und schaut sie hinter vorgehaltener Hand an. Danach legt er sie verdeckt neben seinem Stapel ab und macht sich auf den Weg zu diesem Symbol.

Spielablauf

Reihum ziehen

Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Jeder Spieler kennt immer nur sein eigenes aktuelles Ziel, denn die Geheimniskarte wird verdeckt angeschaut und verdeckt abgelegt.

Eine Reihe verschieben

- 1 Nehmt die Gängekarte, die außerhalb des Plans liegt.
- 2 Schiebt sie so in eine Reihe des Labyrinths, dass sich die Wege möglichst zu eurem Vorteil verändern.
- 3 Auf der gegenüberliegenden Seite wird dadurch eine Gängekarte hinausgeschoben. Sie ist im nächsten Zug die Schiebekarte.

Ein Vorteil bedeutet, dass ihr direkt danach möglichst weit in Richtung eures gesuchten Symbols ziehen könnt.

Figuren bewegen

Nach dem Verschieben dürft ihr eure Figur so weit ziehen, wie ihr möchtet – oder ganz stehen bleiben. Ihr folgt dabei ausschließlich den offenen Gängen. Stößt euer Weg auf eine Wand, ist der Zug in dieser Richtung zu Ende.

Wird eine Figur beim Verschieben aus dem Spielplan hinausgeschoben, kommt sie auf der gegenüberliegenden Seite wieder herein, so als wäre sie außen herumgewandert.

Ziele abarbeiten

Erreicht ihr mit eurer Figur das Feld mit dem Symbol eurer aktuellen Karte, dreht ihr diese Karte um. So beweist ihr, dass ihr das Ziel geschafft habt. Vor eurem nächsten Zug nehmt ihr die nächste Karte vom Stapel, schaut sie heimlich an und legt sie wieder verdeckt vor euch ab. Auf diese Weise arbeitet ihr Karte für Karte ab.

Der Spielzug

- 1 Falls nötig: neue Geheimniskarte heimlich ansehen und verdeckt vor euch ablegen.
- 2 Die übrig gebliebene Gängekarte in eine Reihe des Labyrinths einschieben.
- 3 Die eigene Figur beliebig weit an offenen Wegen entlangziehen oder stehen bleiben.
- 4 Wurde das gesuchte Symbol erreicht, die Karte zum Beweis umdrehen.
- 5 Die hinausgeschobene Gängekarte liegt bereit für den nächsten Spieler.

Sonderregeln

- Wird eure Figur beim Verschieben über den Rand hinausgeschoben, setzt ihr sie auf der gegenüberliegenden Seite wieder ein.
- Ihr müsst euch nicht bewegen: Die Figur darf auch stehen bleiben.
- Gezogen wird nur entlang offener Gänge. Eine Wand beendet den Weg.
- Das Verschieben einer Reihe ist Pflichtbestandteil des Zuges und kommt vor dem Ziehen.
- Die Geheimniskarten bleiben verdeckt, bis das Ziel erreicht ist.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald ein Spieler alle seine Geheimniskarten umgedreht hat. Wer also als Erster sämtliche Symbole seiner Karten auf dem Spielplan erreicht hat, gewinnt. Die Quelle nennt in einer Variante auch das Erreichen einer bestimmten Anzahl an Schätzen als Ziel.

Varianten

- Erleichterte Suche: Statt die Karten in fester Reihenfolge abzuarbeiten, darf man sich einen beliebigen eigenen Schatz als nächstes Ziel aussuchen.
- Gemischte Regeln für Erwachsene und Kinder: Die Kinder suchen sich frei eine beliebige ihrer Karten aus, die Erwachsenen halten die vorgegebene Reihenfolge ein.
- Variante mit fester Schatzzahl: Es gewinnt, wer als Erster eine bestimmte Anzahl Schätze erreicht hat.

Tipps

- Überlegt zuerst, wohin ihr ziehen wollt, und wählt danach die Reihe zum Verschieben. Das Einschieben kommt vor dem Ziehen und legt euren Weg fest.
- Ihr könnt eine Reihe auch so verschieben, dass ein Mitspieler seinen Weg verliert. Das Behindern der Gegner gehört zum Spiel.
- Nutzt den Randwechsel: Wer hinausgeschoben wird, taucht gegenüber wieder auf. Das kann eine Abkürzung sein.
- Ihr müsst nicht ziehen. Manchmal ist es besser, stehen zu bleiben und auf eine passende Gangverbindung zu warten.
- Da eure Karten verdeckt sind, wissen die anderen euer Ziel nicht. Zieht nicht offensichtlich geradlinig darauf zu.

Häufige Fragen

Muss ich in meinem Zug immer eine Reihe verschieben?

Ja, das Verschieben gehört zum Zug. Erst schiebt ihr die übrige Gängekarte in eine Reihe, danach dürft ihr eure Figur bewegen.

Wie weit darf ich meine Figur ziehen?

So weit ihr wollt, solange ihr offenen Gängen folgt. Ihr dürft die Figur auch gar nicht bewegen.

Was passiert, wenn meine Figur vom Spielplan geschoben wird?

Sie kommt auf der gegenüberliegenden Seite des Spielfelds wieder herein, so als wäre sie außen herumgewandert.

Sehen die anderen, welches Symbol ich suche?

Nein. Ihr schaut die Geheimniskarte hinter vorgehaltener Hand an und legt sie verdeckt vor euch ab.

Wie beweise ich, dass ich mein Ziel erreicht habe?

Sobald eure Figur auf dem passenden Symbol steht, dreht ihr eure verdeckte Karte um. Das gilt als Nachweis.

Wann nehme ich die nächste Geheimniskarte?

Vor eurem nächsten Zug. Ihr schaut sie verdeckt an und legt sie wieder verdeckt vor euch ab.

Wer beginnt das Spiel?

Das wird ausgelost. Danach geht es im Uhrzeigersinn reihum.

Darf ich die Wege der Mitspieler absichtlich zerstören?

Ja. Neben dem Sammeln der eigenen Schätze gehört es zum Spiel, die Gegner am Erreichen ihrer Ziele zu hindern.

Wie viele Karten bekommt jeder?

Die 24 Geheimniskarten werden gemischt und gleichmäßig auf alle Mitspieler verteilt.

Gibt es eine einfachere Regel für Kinder?

Ja. Kinder dürfen sich eine beliebige ihrer Karten als nächstes Ziel aussuchen, während Erwachsene die vorgegebene Reihenfolge einhalten.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Spielart	Brettspiel
Kategorien	Brettspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger, zuletzt geprüft am 05.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/das-verrueckte-labyrinth/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/das-verrueckte-labyrinth/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026