



Der kleine König – Alles in Ordnung

Spielanleitung – kurz erklärt

2–5

SPIELER

ab 5

JAHREN

Bei „Der kleine König – Alles in Ordnung“ geht es ums Sammeln: Zwei bis fünf Kinder können mitspielen, sobald sie fünf Jahre alt sind. In der Spielzeugkiste herrscht Durcheinander, und alle helfen beim Aufräumen mit. Ihr zieht eure Figur um ein Kartenquadrat herum, deckt Spielzeugkärtchen auf und sammelt möglichst viele Sachen derselben Sorte.

Spielziel

Sammle möglichst viele Kärtchen einer einzigen Spielzeugsorte. Wer davon am Ende die meisten hat, gewinnt.

Vorbereitung

Mischt die 32 Kärtchen verdeckt. Legt 16 davon verdeckt als Quadrat aus 4 x 4 Kärtchen aus. Die restlichen Kärtchen bilden einen verdeckten Stapel daneben. Jedes Kind wählt eine Figur und stellt sie neben ein beliebiges Kärtchen am Rand des Quadrats.

So spielt ihr

- 1 Würfle und ziehe deine Figur um 1, 2 oder 3 Kärtchen am Quadrat entlang – vorwärts oder rückwärts, wie du magst.
- 2 Decke in der Reihe neben deiner Figur so viele Kärtchen auf, wie deine Würfelzahl angibt.
- 3 Such dir eines der aufgedeckten Kärtchen aus und lege es offen vor dich.
- 4 Fülle die Lücke im Quadrat mit dem obersten Kärtchen vom Stapel, verdeckt.
- 5 Danach ist das nächste Kind im Uhrzeigersinn an der Reihe.

So gewinnt ihr

Nachdem das letzte Stapelkärtchen eingesetzt wurde, spielt noch ein Kind seinen Zug. Dann zählt jeder seine Sorten, Kärtchen mit zwei gleichen Spielsachen zählen doppelt – die größte Anzahl einer Sorte gewinnt.

Spielziel

In der Spielzeugkiste liegt alles kreuz und quer. Der kleine König und seine Freunde räumen auf und schnappen sich dabei die Spielsachen, die zusammengehören. Du versuchst, von einer einzigen Sorte – Eisenbahn, Bilderwürfel, Plüschtiere oder Bälle – so viele wie möglich zu sammeln. Wer am Ende die größte Sammlung einer Sorte vorweist, gewinnt und darf sich laut Quelle das nächste Spiel aussuchen.

Spielmaterial

32 Spielzeugkärtchen

5 Figuren

5 Plastikfüßchen

1 Würfel

Spielaufbau

- Steckt vor der ersten Partie die Pappfiguren in die Plastikfüßchen.
- Mischt alle 32 Spielzeugkärtchen verdeckt.
- Legt 16 Kärtchen verdeckt in vier Reihen zu je vier Kärtchen aus, sodass ein Quadrat entsteht.
- Stapelt die übrigen Kärtchen verdeckt neben dem Quadrat.
- Jedes Kind wählt eine der Figuren und stellt sie an den Rand des Quadrats – neben welches der äußeren Kärtchen, bleibt ihm überlassen.

Spielbeginn

Das unordentlichste Kind macht den Anfang. Danach geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter.

Spielablauf

Die Figur bewegen

Wenn du dran bist, würfelst du zuerst. Deine Figur wandert außen am Quadrat entlang, und zwar um so viele Kärtchen, wie du gewürfelt hast – also 1, 2 oder 3. Du entscheidest selbst, ob du vorwärts oder rückwärts ziehst. Ein Eckkärtchen kostet dich zwei Schritte, weil du um die Ecke herummusst. Steht bereits eine andere Figur an dem Platz, an dem du landest, ist das kein Problem: Du stellst dich einfach dazu.

Kärtchen aufdecken

Nach dem Ziehen schaust du in die Reihe, die direkt neben deiner Figur beginnt. Wie viele Kärtchen du umdrehen darfst, sagt dir wieder deine Würfelzahl:

- 1 Mit einer 1 darfst du ausschließlich das erste Kärtchen dieser Reihe umdrehen – das, welches unmittelbar an deine Figur grenzt.
- 2 Bei einer 2 kommt das zweite Kärtchen dieser Reihe dazu.
- 3 Bei einer 3 darfst du zusätzlich das zweite und dritte Kärtchen der Reihe umdrehen.

Liegen Kärtchen aus diesem Bereich schon offen, bleiben sie offen liegen – du drehst sie nicht noch einmal um und bekommst dafür auch keinen Ersatz.

Ein Kärtchen nehmen

Schau dir die Kärtchen an, die dir zur Verfügung stehen, und wähle genau eines davon aus. Dieses Kärtchen legst du offen vor dich auf den Tisch. Alle übrigen Kärtchen bleiben aufgedeckt im Quadrat liegen. Die Lücke, die dadurch im Quadrat entsteht, füllst du anschließend wieder auf: Du ziehst das oberste Kärtchen vom verdeckten Vorrat und schiebst es dort verdeckt hinein.

Beispiele aus der Anleitung

- Nico würfelt eine 3, zieht seine Figur und deckt danach drei Kärtchen auf. Zum Vorschein kommen eine Eisenbahn, ein Ball sowie ein Kärtchen, auf dem zwei Plüschtiere zu sehen sind. Er nimmt die zwei Plüschtiere und füllt die Lücke mit dem obersten Stapelkärtchen.
- Lisa würfelt eine 1 und rückt einen Schritt nach vorn. Sowohl das erste als auch das zweite Kärtchen ihrer Reihe liegen bereits offen. Sie kann also nichts mehr umdrehen. Weil sie eine 1 gewürfelt hat, muss sie das Kärtchen direkt neben ihrer Figur nehmen und darf nicht aussuchen.

Was es zu sammeln gibt

Es gibt vier Sorten Spielzeug, jede mit eigener Hintergrundfarbe: Eisenbahn auf Gelb, Bilderwürfel auf Grün, Plüschtiere auf Rot und Bälle auf Blau. Manche Kärtchen zeigen gleich zwei Spielsachen derselben Sorte – etwa ein Paar Bälle. Solche Doppelkärtchen bringen besonders viel ein.

Der Spielzug

- 1 Würfeln.
- 2 Figur entsprechend der Würfelzahl am Quadrat entlangziehen, vorwärts oder rückwärts (Ecken kosten zwei Schritte).
- 3 In der Reihe neben der Figur so viele Kärtchen aufdecken, wie die Würfelzahl erlaubt.
- 4 Eines der offenen Kärtchen auswählen und offen vor sich ablegen.
- 5 Die Lücke mit dem obersten Kärtchen vom verdeckten Stapel füllen.
- 6 Das nächste Kind im Uhrzeigersinn ist an der Reihe.

Sonderregeln

- Ein Eckkärtchen des Quadrats umrundest du mit zwei Schritten.
- Mehrere Figuren dürfen am selben Platz neben einem Kärtchen stehen.
- Bereits offen liegende Kärtchen bleiben offen; sie zählen zu deiner Auswahl, werden aber nicht ersetzt.
- Hast du nur eine 1 gewürfelt, hast du keine Wahl: Es gibt nur das Kärtchen direkt neben deiner Figur.
- Kärtchen mit zwei gleichen Spielsachen zählen bei der Wertung doppelt.

Spielende und Gewinn

Sobald das letzte Kärtchen vom Stapel ins Quadrat eingesetzt wurde, ist noch das nächste Kind einmal an der Reihe. Danach endet die Partie. Jetzt sortiert jeder seine Kärtchen nach Spielzeugsorten und zählt sie. Kärtchen mit zwei Spielsachen derselben Sorte zählen doppelt. Wer von einer Sorte die größte Anzahl besitzt, gewinnt. Bei Gleichstand entscheidet die zweitgrößte Sorte, danach die nächste und so weiter.

Tipps

- Achte auf die Hintergrundfarben. Sie verraten dir auf einen Blick, welche Sorte ein Kärtchen zeigt.
- Kärtchen mit zwei gleichen Spielsachen bringen doppelt so viel und sind darum meist die bessere Wahl.
- Du darfst vorwärts oder rückwärts ziehen. Nutze das, um in Reihen zu landen, in denen bereits passende Kärtchen offen liegen.
- Konzentriere dich auf eine Sorte, denn gewertet wird nur, wovon du am meisten hast.
- Bedenke beim Aufdecken, dass die übrigen Kärtchen offen liegen bleiben. Das hilft auch den anderen Kindern.

Häufige Fragen

Darf ich mit meiner Figur auch rückwärts ziehen?

Ja. Du entscheidest bei jedem Zug selbst, ob du vorwärts oder rückwärts am Quadrat entlangziehst.

Wie viele Schritte kostet eine Ecke des Quadrats?

Zwei. Wenn du ein Eckkärtchen erreichst, brauchst du zwei Schritte, um darum herumzuziehen.

Was passiert, wenn die Kärtchen neben meiner Figur schon offen liegen?

Sie bleiben offen liegen und werden nicht ersetzt. Du wählst dann entsprechend deiner Würfelzahl eines dieser Kärtchen aus.

Muss ich nach einer 1 das Kärtchen direkt neben meiner Figur nehmen?

Ja. Bei einer 1 steht nur dieses eine Kärtchen zur Verfügung, du hast keine Auswahl.

Darf ich mehr als ein Kärtchen pro Zug behalten?

Nein. Du deckst zwar bis zu drei Kärtchen auf, legst aber nur eines davon vor dich. Die anderen bleiben aufgedeckt im Quadrat.

Was passiert mit der Lücke im Quadrat?

Du legst sofort das oberste Kärtchen vom verdeckten Stapel verdeckt in die entstandene Lücke.

Dürfen zwei Figuren am selben Platz stehen?

Ja. Landet deine Figur neben einem Kärtchen, an dem schon eine andere Figur steht, stellst du dich einfach dazu.

Wann genau endet das Spiel?

Wenn das letzte Kärtchen vom Stapel eingesetzt wurde, ist noch das nächste Kind einmal an der Reihe. Danach ist Schluss.

Wie viel zählt ein Kärtchen mit zwei gleichen Spielsachen?

Es zählt doppelt, also wie zwei Spielsachen dieser Sorte.

Wer gewinnt bei Gleichstand?

Dann entscheidet die zweitmeiste gesammelte Sorte, danach die nächste und so weiter.

Informationen zum Spiel

Autor	Thilo Hutzler
Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 19.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/der-kleine-koenig-alles-in-ordnung/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/der-kleine-koenig-alles-in-ordnung/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026