



Die wilden Kerle - Tor

Spielanleitung – kurz erklärt

2

SPIELER

ab 8

JAHREN

Die wilden Kerle - Tor ist ein Kartenspiel für genau 2 Personen ab 8 Jahren rund um Fußball. Ihr tretet in einzelnen Duellen gegeneinander an: Wer ein Duell für sich entscheidet, bringt den Ball auf dem Bolzplatz näher an das gegnerische Tor. Gespielt wird über zwei Halbzeiten, am Ende zählen die erzielten Tore.

Spielziel

Ihr wollt möglichst viele Tore schießen. Dafür müsst ihr Duelle gewinnen und den Ball über den Bolzplatz ins gegnerische Tor bringen.

Vorbereitung

Legt den Bolzplatz zwischen euch auf den Tisch, so dass jeder sein Tor vor sich hat. Unter jedes Tor kommt eine Torkarte, zunächst mit der 0 nach oben als Anzeige für die Treffer. Eine Seite bekommt alle orangen Karten der Wilden Kerle, die andere alle weißen Karten, jeweils Zahlen- und Torwartkarten. Mischt die Stapel, legt sie verdeckt hinter dem eigenen Tor ab und nimmt 7 Karten auf die Hand.

So spielt ihr

- 1 Beide haben 7 Handkarten, die der Gegenseite verborgen bleiben.
- 2 In jedem Duell spielt ihr je eine Karte aus der Hand aus.
- 3 Wer das Duell gewinnt, rückt die Spielfigur auf dem Bolzplatz ein Feld weiter.
- 4 Erreicht die Figur das gegnerische Tor, fällt ein Treffer und die Torkarte wird entsprechend verstellt.
- 5 Sind alle Karten vom eigenen Ablagestapel aufgebraucht, endet die Halbzeit. Danach folgt die zweite Halbzeit.

So gewinnt ihr

Nach der zweiten Halbzeit ist Schluss. Es gewinnt, wer mehr Tore erzielt hat.

Spielziel

Ihr spielt Fußball mit Karten. In jedem Duell legt ihr eine Karte, und wer sich durchsetzt, schiebt den Ball ein Feld weiter Richtung gegnerisches Tor. Kommt der Ball dort an, zählt das als Treffer und wird auf der Torkarte festgehalten. Ziel ist es, nach zwei Halbzeiten mehr Tore auf dem Konto zu haben als die Gegenseite.

Spielmaterial

1 Bolzplatz

1 Fußball

2 Torkarten

4 Torwartkarten

Zahlenkarten

1 Pokalkarte

Spielaufbau

- Setzt euch zu zweit gegenüber an den Tisch.
- Legt den Bolzplatz in die Mitte, so dass eindeutig ist, wer auf welches Tor spielt.
- Schiebt unter jedes Tor eine Torkarte. Sie dient als Toranzeige, zu Beginn zeigt sie die 0.
- Eine Seite übernimmt passend zu ihrer Torkarte die orangen Karten der Wilden Kerle, die andere Seite alle weißen Karten. Dazu gehören jeweils sämtliche Zahlenkarten und alle Torwartkarten.
- Mischt die beiden Stapel gründlich. Am einfachsten mischt jeder den Stapel des anderen.
- Legt die Stapel verdeckt hinter dem jeweils eigenen Tor ab. Jede Seite hat also einen eigenen Ablagestapel.
- Zieht euch davon 7 Karten auf die Hand und haltet sie verdeckt.

Spielbeginn

Sobald beide Seiten ihre 7 Handkarten gezogen haben, startet das erste Duell. Wer das erste Duell eröffnet, geht aus der Quelle nicht hervor.

Spielablauf

Duelle als Grundprinzip

Das Spiel besteht aus einer Reihe von Duellen. In jedem Duell legt ihr beide je eine Karte aus eurer Hand aus. Wer das Duell für sich entscheidet, gewinnt den Stich.

Der Ball wandert

- 1 Beide spielen eine Handkarte aus.
- 2 Das Duell wird ausgewertet.
- 3 Die Gewinnerseite rückt die Spielfigur auf dem Bolzplatz um ein Feld in ihre Richtung weiter.

Die ausführlichen Regeln dazu, welche Karte ein Duell gewinnt und welche Rolle die Torwartkarten und die Pokalkarte spielen, nennt die vorliegende Quelle nicht. Sie verweist stattdessen auf ein Videotutorial.

Tore und Toranzeige

Erreicht die Figur das gegnerische Tor, fällt ein Treffer. Die Torkarte unter dem Tor wird dann verstellt und zeigt den neuen Spielstand an. Zu Beginn steht sie auf 0.

Halbzeiten

Eine Halbzeit dauert so lange, bis alle Karten vom Ablagestapel ausgespielt sind. Danach folgt eine zweite Halbzeit. Nach dieser endet die Partie.

Der Spielzug

- 1 Du wählst eine Karte von deiner Hand.
- 2 Beide Seiten spielen ihre Karte für das Duell aus.
- 3 Das Duell wird ausgewertet.
- 4 Die Gewinnerseite zieht die Spielfigur ein Feld weiter.
- 5 Steht die Figur im gegnerischen Tor, wird der Treffer auf der Torkarte angezeigt.

Sonderregeln

- Die Torkarte ist gleichzeitig Toranzeige: Sie startet auf 0 und wird nach jedem Treffer verstellt.
- Jede Seite hat einen eigenen verdeckten Ablagestapel hinter dem eigenen Tor.
- Die Handkarten bleiben vor der Gegenseite geheim.

Spielende und Gewinn

Das Spiel läuft über zwei Halbzeiten. Eine Halbzeit ist beendet, wenn alle Karten vom Ablagestapel ausgespielt wurden. Nach der zweiten Halbzeit endet die Partie, und es gewinnt, wer die meisten Tore erzielt hat. Wie bei Torgleichstand verfahren wird, sagt die Quelle nicht.

Tipps

- Behalte im Blick, wo die Spielfigur gerade steht. Je näher sie am gegnerischen Tor ist, desto mehr lohnt sich der Einsatz starker Karten.
- Deine Handkarten sind geheim. Nutze das, um die Gegenseite über deine Möglichkeiten im Unklaren zu lassen.
- Da eine Halbzeit endet, wenn der Ablagestapel leer ist, kannst du mitzählen, wie viele Duelle noch bleiben.
- Deine Kartenfarbe enthält Zahlenkarten von 2 bis 7 sowie eine 0. Merke dir, welche Werte du schon verbraucht hast.

Häufige Fragen

Für wie viele Personen ist das Spiel gedacht?

Für genau 2. Die Regel beschreibt, dass sich 2 Mitspieler gegenüber sitzen und je eine Kartenfarbe übernehmen.

Wer bekommt die orangen und wer die weißen Karten?

Das richtet sich nach der Torkarte. Eine Seite erhält passend dazu alle orangen Karten der Wilden Kerle, die andere alle weißen. Dazu zählen jeweils sämtliche Zahlen- und Torwartkarten.

Wie viele Karten habe ich auf der Hand?

Jede Seite zieht zu Beginn 7 Karten vom eigenen Ablagestapel. Die Gegenseite darf sie nicht sehen.

Was passiert, wenn ich ein Duell gewinne?

Du rückst die Spielfigur auf dem Bolzplatz ein Feld weiter in Richtung des gegnerischen Tores.

Wann ist eine Halbzeit vorbei?

Sobald alle Karten vom Ablagestapel ausgespielt sind, endet die Halbzeit. Danach folgt die zweite Halbzeit.

Wie wird der Spielstand festgehalten?

Über die Torkarte unter dem jeweiligen Tor. Sie zeigt zu Beginn die 0 und wird verstellt, sobald ein Tor fällt.

Wer gewinnt am Ende?

Nach der zweiten Halbzeit endet das Spiel. Es gewinnt, wer die meisten Tore erzielt hat.

Welche Karte gewinnt ein Duell?

Dazu macht die vorliegende Quelle keine Angabe. Sie verweist für die ausführlichen Regeln auf ein Videotutorial.

Wofür ist die Pokalkarte da?

Die Pokalkarte gehört laut Materialliste zum Spiel. Eine Regel zu ihrer Verwendung nennt die Quelle nicht.

Informationen zum Spiel

Spielart	Kartenspiel
Kategorien	Kartenspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 12.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/die-wilden-kerle-tor/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/die-wilden-kerle-tor/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026