



Dschungel Trio

Spielanleitung – kurz erklärt

2

SPIELER

ab 7

JAHREN

Dschungel Trio ist ein Rechenspiel für genau 2 Personen. Ihr würfelt, verknüpft die Augenzahlen zu einer Rechnung und legt einen Chip auf den Stein mit dem passenden Ergebnis. Wer zuerst drei Chips in einer Reihe liegen hat, findet aus dem Rechen-Dschungel heraus.

Spielziel

Legt als Erste drei Chips eurer Farbe in eine Reihe – waagrecht, senkrecht oder schräg.

Vorbereitung

Legt die Spieltafel mit der Seite nach oben, die neun Steine zeigt. Jeder nimmt sich die Chips einer Farbe. Für die Grundregel nehmt ihr zwei der drei Würfel, der dritte bleibt zunächst unbenutzt.

So spielt ihr

- 1 Die jüngere Person beginnt.
- 2 Wirf beide Würfel.
- 3 Bilde aus den beiden Augenzahlen eine Rechnung: Addition oder Subtraktion.
- 4 Sage die Rechnung laut und lege einen Chip auf den freien Stein mit dem Ergebnis.
- 5 Passt kein Ergebnis oder ist der Stein belegt, darfst du stattdessen die Zahl eines einzelnen Würfels nehmen. Klappt auch das nicht, setzt du aus.
- 6 Danach ist die andere Person dran.

So gewinnt ihr

Wer zuerst drei eigene Chips in einer geraden oder diagonalen Reihe liegen hat, gewinnt die Runde.

Spielziel

Ihr wollt drei Chips eurer Farbe so platzieren, dass sie eine durchgehende Reihe bilden. Die Reihe darf waagrecht, senkrecht oder diagonal verlaufen. Die Chips bekommt ihr nur, wenn ihr aus euren Würfelaugen eine Rechnung baut, deren Ergebnis auf einem noch freien Stein steht. Wer das zuerst schafft, hat den Rechen-Dschungel durchquert.

Spielmaterial

1 Spieltafel

3 Würfel

20 Chips

Spielaufbau

- Legt die doppelseitige Spieltafel zwischen euch. Für die Grundregel zeigt die Seite mit den 9 Steinen nach oben.
- Jede Person nimmt sich die Chips einer Farbe.
- Sucht für die Grundregel zwei der drei Würfel aus.
- Den dritten Würfel legt ihr beiseite, er kommt erst bei der Profiregel ins Spiel.
- Für die Profiregel dreht ihr die Tafel auf die Seite mit den 16 Steinen und nehmt alle 3 Würfel.

Spielbeginn

Es beginnt, wer von euch beiden jünger ist. Diese Person würfelt und legt als Erste einen Chip ab. Danach wechselt ihr euch ab.

Spielablauf

Grundregel mit den Steinen 1 bis 9

- 1 Bist du dran, wirfst du beide Würfel.
- 2 Überlege, welche Rechnung du mit den zwei Augenzahlen aufstellen kannst. Erlaubt sind Addition und Subtraktion.
- 3 Sprich die Rechnung laut aus, damit dein Gegenüber sie nachvollziehen kann.
- 4 Lege einen deiner Chips auf den Stein mit dem Ergebnis. Der Stein muss frei sein.
- 5 Danach ist dein Mitspieler an der Reihe.

Ein Beispiel: Du würfelst 6 und 1. Rechnest du $6 + 1$, kommst du auf 7 und belegst den Stein mit der Sieben. Rechnest du $6 - 1$, kommst du auf 5 und belegst die Fünf. Du entscheidest, welche der beiden Rechnungen du nutzt.

Wenn nichts passt

Liegt auf dem passenden Stein schon ein Chip, oder gibt es zum Ergebnis gar keinen Stein (etwa die 12 aus 6 und 6), darfst du ausweichen: Wähle die Zahl eines einzelnen Würfels und belege den zugehörigen Stein. Ist auch dieser Weg versperrt, musst du aussetzen. In beiden Fällen kommt anschließend dein Mitspieler an die Reihe.

Profiregel mit den Steinen 1 bis 16

Hier liegt die Tafelseite mit 16 Steinen oben und ihr würfelt mit allen 3 Würfeln. Erlaubt sind jetzt alle vier Grundrechenarten: Plus, Minus, Mal und Geteilt. Dividieren darfst du nur, wenn dabei eine ganze Zahl herauskommt. Auch hier beginnt die jüngere Person.

Aus 1, 3 und 5 lassen sich zum Beispiel diese Rechnungen bauen:

- $1 + 3 + 5 = 9$
- $5 - 3 + 1 = 3$
- $3 : 1 + 5 = 8$
- $(3 - 1) \times 5 = 10$

Überlege dir am besten zuerst, welchen Stein du gern hättest, und suche dann die passende Rechnung dazu.

Kannst du mit allen drei Zahlen keinen Stein belegen, darfst du zwei der gewürfelten Zahlen aussuchen und damit rechnen. Führt auch das zu nichts, setzt du aus.

Spielende

In beiden Regelstufen endet die Runde, sobald jemand drei eigene Chips in einer Reihe liegen hat.

Der Spielzug

- 1 Würfle – in der Grundregel mit 2 Würfeln, in der Profiregel mit 3 Würfeln.
- 2 Stelle aus den Augenzahlen eine erlaubte Rechnung auf.
- 3 Sprich die Rechnung laut aus.
- 4 Lege einen Chip deiner Farbe auf den freien Stein mit dem Ergebnis.
- 5 Geht das nicht, nutze die Ausweichregel (ein einzelner Würfel in der Grundregel, zwei Würfel in der Profiregel).
- 6 Ist auch das unmöglich, setzt du aus.
- 7 Dein Mitspieler ist an der Reihe.

Sonderregeln

- Ein Stein darf nur belegt werden, wenn dort noch kein Chip liegt.
- Die Rechnung muss laut ausgesprochen werden, damit sie nachvollziehbar ist.
- Grundregel: Nur Addition und Subtraktion sind erlaubt.
- Profiregel: Alle vier Grundrechenarten sind erlaubt, Division aber nur mit ganzzahligem Ergebnis.
- Ausweichregel Grundregel: Passt nichts, darfst du die Zahl eines Würfels direkt nutzen.
- Ausweichregel Profiregel: Passt nichts, darfst du nur zwei der drei gewürfelten Zahlen verrechnen.
- Wenn gar keine Möglichkeit bleibt, setzt du diesen Zug aus.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald eine Person drei Chips ihrer Farbe in einer waagerechten, senkrechten oder diagonalen Reihe liegen hat. Diese Person gewinnt die Runde. In der Variante 'Vier gewinnt' braucht ihr vier Chips in einer Reihe; ist das für beide nicht mehr erreichbar, spielt ihr weiter, bis alle Steine belegt sind, und es gewinnt, wer mehr Felder besetzt hat.

Varianten

- **Profiregel:** Tafelseite mit 16 Steinen, alle 3 Würfel, alle vier Rechenarten. Drei Chips in einer Reihe gewinnen.
- **Vier gewinnt:** Ablauf wie in der Profiregel, aber ihr braucht vier Chips in einer waagerechten, senkrechten oder diagonalen Reihe. Ist das nicht mehr möglich, füllt ihr alle Steine; wer die meisten Felder belegt hat, gewinnt.
- **Tic-Tac-Toe:** Ohne Würfel auf der Seite mit den 9 Steinen. Die Zahlen spielen keine Rolle, ihr legt abwechselnd einen Chip ab. Drei in einer Reihe gewinnen.

Tipps

- Denke vom Ziel her: Suche dir erst den Stein aus, den du brauchst, und baue dann die Rechnung dorthin.
- Prüfe bei zwei Würfeln immer beide Rechenwege, Plus und Minus, bevor du dich entscheidest.
- Belege Steine, die dein Gegenüber für seine Reihe braucht, auch wenn sie dir selbst wenig bringen.
- In der Profiregel lohnt es sich, Klammern und Multiplikation durchzuspielen: Damit erreichst du auch hohe Steine bis 16.
- Behalte die Ausweichregel im Kopf, bevor du aufgibst – oft rettet dich ein einzelner Würfel noch vor dem Aussetzen.

Häufige Fragen

Darf ich einen Chip auf einen schon belegten Stein legen?

Nein. Du kannst nur Steine belegen, auf denen noch kein Chip liegt.

Was passiert, wenn mein Ergebnis auf keinem Stein steht?

In der Grundregel darfst du dann die Zahl eines einzelnen Würfels wählen und den entsprechenden Stein belegen. Klappt auch das nicht, setzt du aus.

Muss ich die Rechnung laut sagen?

Ja. Die Regel verlangt, dass du deine Rechnung aussprichst, damit dein Mitspieler sie nachvollziehen kann.

Welche Rechenarten sind in der Grundregel erlaubt?

Nur Addition und Subtraktion. Multiplikation und Division kommen erst in der Profiregel dazu.

Darf ich in der Profiregel dividieren, wenn ein Rest bleibt?

Nein. Division ist nur erlaubt, wenn das Ergebnis eine ganze Zahl ist.

Muss ich in der Profiregel alle drei Würfel verwenden?

Grundsätzlich rechnest du mit den drei geworfenen Zahlen. Nur wenn du damit keinen Stein belegen kannst, darfst du dich auf zwei der Zahlen beschränken.

Wer fängt an?

Die jüngere der beiden Personen beginnt. Das gilt in der Grundregel wie in der Profiregel.

Zählt auch eine schräge Reihe?

Ja. Drei Chips gewinnen waagrecht, senkrecht und diagonal.

Was passiert bei 'Vier gewinnt', wenn niemand mehr vier in eine Reihe bekommen kann?

Dann spielt ihr weiter, bis alle Steine mit Chips belegt sind. Es gewinnt, wer die meisten Felder belegt hat.

Braucht man für die Tic-Tac-Toe-Variante Würfel?

Nein. Dort legt ihr abwechselnd einen Chip auf die Steine, die Zahlen haben keine Bedeutung.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Autoren	Andrew Berton, Michelle Cade
Erscheinungsjahr	2007
Spielart	Brettspiel
Kategorien	Brettspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger, zuletzt geprüft am 22.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/dschungel-trio/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/dschungel-trio/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026