



SPIELE-ANLEITUNGEN.DE

Engel & Bengel

Spielanleitung – kurz erklärt

2–6

SPIELER

ab 8

JAHREN

Engel & Bengel ist ein Würfelspiel für 2 bis 6 Personen, bei dem ihr geworfene Würfel auf gemeinsame Spieltafeln legt. Punkte gibt es nur für den, der eine Reihe mit dem letzten Würfel abschließt – bei schwarzen Reihen kostet das sogar Punkte. Gefragt sind Timing und die Entscheidung, wann ihr lieber aufhört zu würfeln.

Spielziel

Samme Punktechips, indem du den letzten Würfel in eine Reihe der Spieltafel legst. Wer die Zielpunktzahl zuerst erreicht, liegt vorn.

Vorbereitung

Die 8 Tafeln kommen als Stapel in die Tischmitte. Alle 30 Würfel werden gleichmäßig verteilt, überzählige Würfel kommen in die Schachtel. Die Chips bilden einen Vorrat, jeder startet mit 3 silbernen und 1 goldenen Chip.

So spielt ihr

- 1 Du würfelst mit 5 deiner Würfel gleichzeitig.
- 2 Mindestens einen passenden Würfel musst du auf der obersten Tafel ablegen, weitere darfst du.
- 3 Danach entscheidest du: nochmal würfeln mit den übrigen Würfeln dieses Zuges oder aufhören.
- 4 Wer die letzte Lücke einer Reihe füllt, kassiert die Punkte der weißen Reihe oder zahlt die Punkte einer schwarzen Reihe.
- 5 Ist die Tafel voll, endet der Durchgang. Würfel werden neu verteilt, die nächste Tafel kommt ins Spiel.

So gewinnt ihr

Das Spiel endet nach dem Durchgang, in dem jemand 500 Punkte (2–4 Spieler) bzw. 400 Punkte (5–6 Spieler) hat. Es gewinnt, wer dann die meisten Punkte besitzt.

Spielziel

Ihr wollt möglichst viele Punktechips ansammeln. Punkte bekommt immer nur die Person, die in einer Reihe das letzte freie Kästchen mit einem Würfel belegt – egal, wer die anderen Würfel dieser Reihe beigesteuert hat. Weiße Reihen bringen Punkte, schwarze Reihen kosten Punkte. Gewonnen hat am Ende, wer die meisten Punkte vor sich liegen hat.

Spielmaterial

8 Spieltafeln

25 Punktechips silberfarben

45 Punktechips golden

30 Würfel

1 Würfelbecher

Spielaufbau

- Legt die 8 doppelseitigen Spieltafeln in beliebiger Reihenfolge als Stapel in die Tischmitte.
- Für Einsteiger empfiehlt die Anleitung, die Tafel mit der Nummer 1 nach oben zu legen.
- Verteilt alle 30 Würfel gleichmäßig an die Mitspielenden. Bei 4 Spielern bleiben 2 Würfel übrig, die kommen zurück in die Schachtel.
- Sortiert die Punktechips nach Wert und legt sie als Vorrat in die Tischmitte.
- Jede Person nimmt sich 3 silberne und 1 goldenen Chip und legt sie offen vor sich ab.

Spielbeginn

Laut Anleitung eröffnet der bravste Mitspieler den ersten Durchgang. Anschließend kommen alle nacheinander im Uhrzeigersinn dran, und den Würfelbecher erhält jeweils derjenige, dessen Zug gerade läuft.

Spielablauf

Grundprinzip

Das Spiel läuft über mehrere Durchgänge. Ein Durchgang dauert so lange, bis das letzte freie Kästchen der obersten Spieltafel mit einem Würfel belegt wurde.

1. Würfeln

Du nimmst 5 deiner Würfel und wirfst sie zusammen. Hast du mehr als 5 Würfel, legst du die übrigen deutlich sichtbar als Vorrat beiseite. Diese Vorratswürfel bleiben den ganzen Spielzug über außen vor. Hast du weniger als 5 Würfel, würfelst du einfach mit allen, die dir geblieben sind. Wer gar keine Würfel mehr hat, setzt für den Rest des Durchgangs aus und wird übersprungen.

2. Würfel platzieren

Du musst anschließend einen passenden Würfel auf die oberste Tafel legen, falls das möglich ist. Weitere passende Würfel darfst du ablegen, musst es aber nicht. Dabei gilt:

- Jede Tafel hat sechs Reihen aus einem oder mehreren Kästchen. Pro Kästchen passt genau ein Würfel, und nur dann, wenn seine Augenzahl zum Kästchen passt.
- Eine Reihe wird immer von links nach rechts aufgefüllt. Das linke Kästchen zuerst, dann das nächste.
- Bei Reihen mit schwarzen oder weißen Sternen darfst du ganz links einen beliebigen Würfel legen. Alle weiteren Würfel dieser Reihe müssen danach dieselbe Augenzahl zeigen.
- Bei Reihen mit rot/gelb gemischten Sternen müssen die ersten drei Würfel eine gemeinsame Augenzahl zeigen und die letzten beiden ebenfalls. Die beiden Gruppen müssen sich jedoch voneinander unterscheiden.

Einmal abgelegte Würfel bleiben bis zum Ende des Durchgangs auf der Tafel liegen.

3. Weitermachen oder stoppen

Nach jedem Wurf entscheidest du neu. Machst du weiter, würfelst du mit allen Würfeln dieses Zuges, die noch nicht auf der Tafel liegen. Die beiseitegelegten Vorratswürfel bleiben dabei außen vor. Auch nach diesem Wurf musst du mindestens einen passenden Würfel ablegen. Insgesamt würfelst du mindestens einmal und höchstens fünfmal pro Zug.

Hörst du auf, nimmst du alle nicht abgelegten Würfel zurück in deinen Vorrat. Sie stehen dir im nächsten Spielzug wieder zur Verfügung. Oft lohnt es sich, rechtzeitig aufzuhören.

Kein passender Würfel

Wirfst du keinen einzigen Würfel, den du ablegen kannst, ist dein Zug sofort vorbei. Auch dann wandern die Würfel zurück in deinen Vorrat.

Punkte kassieren

Wer das letzte oder einzige Kästchen einer Reihe belegt, wertet diese Reihe. Bei einer weißen Reihe nimmst du dir die angegebene Punktzahl als Chips aus dem Vorrat. Bei einer schwarzen Reihe zahlst du

diese Punktzahl in Chips zurück in die Tischmitte. Wer die anderen Würfel der Reihe gelegt hat, spielt keine Rolle.

Ende eines Durchgangs

Sobald das letzte freie Kästchen der Tafel belegt und die Punkte verrechnet sind, endet der Durchgang:

- 1 Nehmt alle Würfel von der Tafel.
- 2 Verteilt diese Würfel zusammen mit denen, die noch vor den Spielenden liegen, wieder gleichmäßig.
- 3 Deckt eine neue Tafel auf, indem ihr die gespielte umdreht oder unter den Stapel schiebt.
- 4 Startspieler des nächsten Durchgangs ist der linke Nachbar der Person, die den letzten Würfel gelegt hat.

Bereits gewonnene Chips behält jeder.

Der Spielzug

- 1 Nimm 5 deiner Würfel (oder alle verbliebenen, wenn es weniger sind) und würfle sie gleichzeitig.
- 2 Lege mindestens einen passenden Würfel auf die oberste Spieltafel. Weitere passende darfst du ebenfalls ablegen.
- 3 Wertet sich dadurch eine Reihe aus, nimm dir die Punkte (weiße Reihe) oder zahle sie (schwarze Reihe).
- 4 Entscheide: erneut würfeln mit allen restlichen Würfeln dieses Zuges oder den Zug beenden.
- 5 Beim Beenden nimmst du alle nicht abgelegten Würfel zurück in deinen Vorrat.

Sonderregeln

- Chips dürfen jederzeit gewechselt werden.
- Wer mehr Punkte zahlen muss, als er besitzt, gibt alles ab und spielt mit 0 Punkten weiter.
- Mehrere Sternreihen auf einer Tafel werden unabhängig voneinander betrachtet. In zwei Reihen mit schwarzen Sternen darf dieselbe Augenzahl liegen.
- Ein Würfel auf einem roten oder gelben Stern muss sich nicht von Würfeln auf weißen oder schwarzen Sternen unterscheiden.
- In einem Spielzug kannst du mehrere Reihen abschließen und entsprechend mehrfach kassieren oder zahlen.
- Würfel dürfen nicht zwischengelagert werden: Wer weiterspielt, würfelt immer mit allen restlichen Würfeln dieses Zuges.
- Wer einen Durchgang beendet, beendet damit automatisch auch seinen Spielzug.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet nach dem Durchgang, in dem mindestens eine Person 500 Punkte oder mehr besitzt – bei 5 oder 6 Mitspielenden genügen 400 Punkte. Es gewinnt dann, wer die meisten Punkte hat. Zu einem Gleichstand sagt die Quelle nichts.

Tipps

- Überlege vor jedem weiteren Wurf, ob du die begonnene Reihe für andere praktisch fertig vorbereitest. Punkte kassiert nur, wer den letzten Würfel legt.
- Vermeide es, das vorletzte Kästchen einer wertvollen weißen Reihe zu belegen, wenn dein rechter Nachbar sie leicht abschließen kann.
- Schwarze Reihen kosten Punkte. Lege dort nur ab, wenn du die Reihe nicht selbst beenden musst.
- Aufhören schonst deinen Würfelvorrat. Wer alle Würfel ablegt, kann in diesem Durchgang irgendwann gar nicht mehr mitspielen.
- Bei den gemischten Sternreihen legst du mit den ersten drei Würfeln fest, welche Zahl für die letzten beiden nicht mehr erlaubt ist.

Häufige Fragen

Muss ich einen passenden Würfel ablegen?

Ja. Wenn du einen passenden Würfel geworfen hast, musst du mindestens einen davon platzieren. Weitere passende Würfel darfst du ablegen, bist aber nicht dazu verpflichtet.

Was passiert, wenn kein Würfel passt?

Dann endet dein Spielzug sofort. Du nimmst alle nicht abgelegten Würfel zurück in deinen Vorrat.

Wer bekommt die Punkte einer Reihe?

Immer die Person, die das letzte beziehungsweise einzige Kästchen der Reihe belegt. Es spielt keine Rolle, wer die übrigen Würfel dieser Reihe gelegt hat.

Wie oft darf ich pro Zug würfeln?

Mindestens einmal und höchstens fünfmal. Nach jedem Wurf musst du wieder mindestens einen passenden Würfel ablegen, sonst ist dein Zug vorbei.

Was ist, wenn ich mehr Punkte zahlen muss, als ich habe?

Du gibst alle Chips ab, die du besitzt, und spielst danach mit 0 Punkten weiter.

Darf ich Würfel zwischenlagern, also weder ablegen noch neu werfen?

Nein. Wenn du weiterspielst, musst du alle restlichen Würfel dieses Spielzugs erneut werfen.

Wie funktionieren die Reihen mit Sternen?

Bei schwarzen oder weißen Sternen bestimmt der erste Würfel links die Zahl, alle weiteren müssen dieselbe Augenzahl zeigen. Bei rot/gelb gemischten Sternen müssen die ersten drei Würfel gleich sein und die letzten beiden ebenfalls, wobei sich die beiden Gruppen unterscheiden müssen.

Was passiert, wenn ich keine Würfel mehr vor mir habe?

Dann bist du für den Rest des Durchgangs raus und wirst einfach übersprungen. Nach dem Durchgang werden alle Würfel wieder gleichmäßig verteilt.

Wer beginnt den nächsten Durchgang?

Der linke Nachbar der Person, die den letzten Würfel auf die abgeschlossene Tafel gelegt hat.

Kann ich in einem Zug mehrere Reihen abschließen?

Ja. Da du pro Zug bis zu 5 Würfel und auch in verschiedene Reihen legen kannst, sind mehrere Wertungen in einem Zug möglich – auch negative.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Autor	Sonia Dilg
Spielart	Würfelspiel
Kategorien	Würfelspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger, zuletzt geprüft am 23.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/engel-und-bengel-2/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/engel-und-bengel-2/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026