



Engel und Bengel

Spielanleitung – kurz erklärt

Engel und Bengel ist ein Würfelspiel, bei dem ihr Würfel auf Spieltafeln ablegt und dabei Reihen füllt. Weiße Reihen bringen euch Pluspunkte, schwarze Reihen dagegen Minuspunkte. Gewonnen hat, wer als Erster 500 Punkte zusammenbekommt.

Spielziel

Erreiche als Erster 500 Punkte. Punkte gibt es für vollständig belegte weiße Reihen, Minuspunkte für vollständige schwarze Reihen.

Vorbereitung

Legt die doppelseitigen Spieltafeln bereit. Die 30 Würfel und der Würfelbecher kommen in die Tischmitte, die 70 Punktechips daneben. Wie viele Tafeln jeder bekommt und welche Seite gilt, sagt die Quelle nicht.

So spielt ihr

- 1 Würfelt mit dem Becher.
- 2 Schaut euch die gewürfelten Augenzahlen an.
- 3 Legt Würfel auf die Reihen der Spieltafeln, die zur Abbildung auf der Tafel passen.
- 4 Vervollständigt ihr eine weiße Reihe, bekommt ihr Pluspunkte.
- 5 Vervollständigt ihr eine schwarze Reihe, kassiert ihr Minuspunkte.
- 6 Der nächste Mitspieler ist an der Reihe.

So gewinnt ihr

Wer zuerst 500 Punkte erreicht, gewinnt die Partie.

Spielziel

Ihr sammelt Punkte, indem ihr Reihen auf den Spieltafeln mit Würfeln komplett belegt. Weiße Reihen zahlen Punkte aus, schwarze Reihen ziehen Punkte ab. Deshalb geht es nicht nur darum, möglichst viele Reihen zu füllen, sondern auch darum, die richtigen zu füllen. Das Spiel endet, sobald jemand 500 Punkte erreicht hat.

Spielmaterial

8 Spieltafeln

70 Punktechips

30 Würfel

1 Würfelbecher

Spielaufbau

- Legt die 8 doppelseitigen Spieltafeln bereit.
- Stellt die 30 Würfel und den Würfelbecher in die Tischmitte.
- Legt die 70 Punktechips als Vorrat daneben.
- Wie die Tafeln genau verteilt werden und welche Seite oben liegt, geht aus der Quelle nicht hervor.

Spielbeginn

Die Quelle nennt keine Regel dazu, wer beginnt. Einigt euch vor der Partie auf einen Startspieler, zum Beispiel per höchstem Wurf.

Spielablauf

Grundprinzip

Auf den Spieltafeln sind mehrere unterschiedliche Reihen abgebildet. Jede Reihe gibt vor, welche Würfel dort hingehören. Ihr belegt die Felder einer Reihe mit passenden Würfeln, so wie es die Abbildung auf der Tafel zeigt.

Weiß und schwarze Reihen

Die Farbe der Reihe entscheidet über die Wertung.

- 1 Wer eine weiße Reihe vollständig belegt, erhält Pluspunkte.
- 2 Wer eine schwarze Reihe vollständig belegt, erhält Minuspunkte.

Eine Reihe zählt also erst, wenn sie komplett ist. Halb gefüllte Reihen bringen laut Quelle nichts.

Punkte festhalten

Für die Punkte stehen 70 Chips bereit. Damit haltet ihr euren Punktestand während der Partie fest.

Offene Punkte

Die vorliegende Quelle ist eine Kurzbeschreibung. Sie beschreibt weder den genauen Zugaufbau noch, wie viele Würfel pro Wurf verwendet werden, wie viele Punkte eine einzelne Reihe wert ist oder ob man erneut würfeln darf. Diese Details müsst ihr der Originalanleitung entnehmen.

Der Spielzug

- 1 Würfelt mit dem Würfelbecher.
- 2 Ordnet passende Würfel den Reihen auf den Spieltafeln zu, wie es die Abbildung vorgibt.
- 3 Prüft, ob dadurch eine Reihe vollständig geworden ist.
- 4 Nehmt Pluspunkte für eine volle weiße Reihe oder verbucht Minuspunkte für eine volle schwarze Reihe.
- 5 Gebt an den nächsten Mitspieler weiter. Die genaue Zugfolge beschreibt die Quelle nicht.

Sonderregeln

- Schwarze Reihen sind eine Falle: Wer sie vervollständigt, bekommt Minuspunkte statt Pluspunkte.
- Punkte gibt es nur für komplett belegte Reihen.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald ein Spieler 500 Punkte erreicht hat. Diese Person gewinnt. Zu einem möglichen Gleichstand sagt die Quelle nichts.

Tipps

- Behalte die Farbe jeder Reihe im Blick, bevor du einen Würfel ablegst. Nur weiße Reihen bringen dir Punkte.
- Vermeide es, eine schwarze Reihe als Letztes zu schließen, denn dann kassierst du die Minuspunkte.
- Rechne mit, wie nah du an den 500 Punkten bist, und plane deine Züge entsprechend vorsichtiger.

Häufige Fragen

Wie viele Punkte braucht man zum Sieg?

500 Punkte. Wer sie zuerst erreicht, gewinnt.

Was bringt eine weiße Reihe?

Wenn du eine weiße Reihe vollständig belegst, bekommst du Pluspunkte.

Was passiert bei einer schwarzen Reihe?

Eine vollständig belegte schwarze Reihe bringt Minuspunkte.

Zählt eine Reihe, die nur teilweise gefüllt ist?

Die Quelle nennt Punkte ausdrücklich nur für das Vervollständigen einer Reihe. Zu halb gefüllten Reihen sagt sie nichts.

Wie werden die Würfel auf die Reihen verteilt?

Die Würfel werden entsprechend der Abbildung auf der jeweiligen Spielfeld auf die Reihen gelegt. Genauere Angaben macht die Kurzbeschreibung nicht.

Wie viele Spielfelder gibt es?

Zum Material gehören 8 doppelseitige Spielfelder.

Wozu dienen die Punktechips?

Mit den 70 Punktechips haltet ihr euren Punktestand fest. Ein genaues Wertungsverfahren nennt die Quelle nicht.

Für wie viele Spieler ist Engel und Bengel gedacht?

Die Quelle nennt weder eine Spieleranzahl noch ein Mindestalter.

Ist das Spiel eher Glück oder Taktik?

Die Quelle beschreibt es als Mischung aus Glück und Taktik und nennt sowohl Glücksspieler als auch Taktiker als passenden Spielertyp.

Informationen zum Spiel

Spielart	Würfelspiel
Kategorien	Würfelspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 20.08.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/engel-und-bengel/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/engel-und-bengel/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026