



Erstes Lesen

Spielanleitung – kurz erklärt

1–6

SPIELER

ab 5

JAHREN

„Erstes Lesen“ ist ein Lernspiel von Ravensburger, bei dem Kinder aus Buchstabenstreifen Tierbilder zusammensetzen. Jeder Streifen zeigt einen Buchstaben und einen Teil eines Tierbildes. Passen die Streifen zusammen, entsteht ein vollständiges Tier mit seinem Namen darunter.

Spielziel

Aus einzelnen Buchstabenstreifen setzt ihr vollständige Tierbilder zusammen. Wer zuerst alle eigenen Tiere fertig hat, gewinnt.

Vorbereitung

Löst Streifen und Kärtchen aus den Stanzrahmen. Spielt mit so vielen Randfarben, wie Kinder mitspielen. Mischt die passenden Buchstabenstreifen verdeckt in der Tischmitte. Jedes Kind zieht 3 Bildkärtchen und legt sie mit dem Tierbild nach oben vor sich.

So spielt ihr

- 1 Das jüngste Kind fängt an.
- 2 Ziehe einen Buchstabenstreifen aus der Mitte und schau ihn verdeckt an.
- 3 Gehört der Buchstabe zu einem deiner Tiere, lege ihn offen vor dir an, sprich den Buchstaben laut aus und nenne das Tier.
- 4 Passt der Streifen, darfst du gleich weiterziehen.
- 5 Passt er nicht, lege ihn verdeckt zurück. Dann ist das nächste Kind dran.

So gewinnt ihr

Wer als Erstes alle seine Tierbilder vollständig zusammengelegt hat, gewinnt das Spiel.

Spielziel

Bei allen Spielvarianten geht es darum, aus den Buchstabenstreifen komplette Tierbilder zu legen. Je nach Tier braucht ihr 3, 4 oder 5 passende Streifen. Am unteren Rand des fertigen Bildes steht dann der Name des Tieres. Nebenbei lernen die Kinder, einzelne Buchstaben zu erkennen und zu benennen.

Spielmaterial

73 Buchstabenstreifen mit Bildausschnitten

18 Bild- und Wortkärtchen

Spielaufbau

- Drückt alle Buchstabenstreifen und Bildkärtchen aus den Stanzrahmen. Die Rahmen braucht ihr danach nicht mehr.
- Schaut vor der ersten Partie gemeinsam alle Tierbilder an. Jedes Kind sollte wissen, wie die Tiere heißen. Buchstabiert die Namen ruhig einmal gemeinsam durch.
- Achtet auf die Randfarben: Immer 3 Tierbilder tragen dieselbe Farbe.
- Beim Spiel zu mehreren nehmt ihr nur so viele Farben ins Spiel, wie Kinder mitspielen. Bei 2 Kindern bleiben also nur die Streifen und Kärtchen mit 2 Randfarben liegen, der Rest kommt beiseite.
- Legt die verwendeten Buchstabenstreifen verdeckt auf den Tisch und mischt sie gut.
- Jedes Kind zieht 3 Bildkärtchen und legt sie mit der Tierseite nach oben vor sich ab.

Spielbeginn

Das jüngste Kind macht den Anfang. Es zieht den ersten Buchstabenstreifen aus der Tischmitte. Danach geht es reihum weiter.

Spielablauf

Das Material verstehen

Jeder Buchstabenstreifen zeigt einen Buchstaben und einen Ausschnitt eines Tierbildes. Erst wenn 3, 4 oder 5 richtige Streifen nebeneinanderliegen, ergibt sich ein komplettes Tier mit seinem Namen. Die 18 Bildkärtchen zeigen auf der einen Seite das Tier, auf der anderen den Tiernamen. Sie sind eure Vorlage beim Legen.

Spiel zu mehreren: erste Spielmöglichkeit

- 1 Das jüngste Kind beginnt und zieht einen Streifen aus der Mitte. Es hält ihn zunächst verdeckt in der Hand.
- 2 Passt der Buchstabe zu einem seiner drei Tiere, legt es den Streifen offen vor sich an.
- 3 Dabei sagt es den Buchstaben laut und nennt das Tier, etwa: „Das ist ein r, es gehört zu meinem Frosch.“
- 4 Solange die gezogenen Streifen passen, darf dasselbe Kind weiterziehen.
- 5 Passt ein Buchstabe zu keinem der eigenen Tiere, wandert der Streifen verdeckt zurück in die Mitte. Jetzt ist das nächste Kind an der Reihe.

Zweite Spielmöglichkeit

Der Ablauf bleibt gleich. Die Bildkärtchen liegen aber mit der Namensseite nach oben vor den Kindern. Ohne Bildvorlage ist das deutlich schwerer, denn die Kinder müssen die einzelnen Buchstaben sicher erkennen.

Spiel allein

- 1 Sortiere die aufgedeckten Buchstabenstreifen nach ihren Randfarben.
- 2 Such dir eine Farbe aus, zum Beispiel Blau. Mische diese Streifen gut und lege sie verdeckt in die Tischmitte. Alle übrigen Streifen kommen beiseite.
- 3 Nimm aus dem Kärtchenstapel die 3 Kärtchen mit demselben Farbrand und lege sie mit dem Bild nach oben vor dich. Sie sind deine Vorlage.
- 4 Ziehe nun nacheinander je einen Streifen und setze damit deine Tierbilder zusammen.
- 5 Sind alle 3 Tiere fertig, nimm dir die Streifen einer weiteren Farbe, etwa Grün oder Rot, deck die passenden Kärtchen auf und leg auch diese Tiere.

Der Spielzug

- 1 Ziehe einen Buchstabenstreifen aus der verdeckten Tischmitte.
- 2 Schau ihn dir an, ohne ihn den anderen zu zeigen.
- 3 Prüfe, ob der Buchstabe zu einem deiner Tiere gehört.
- 4 Passt er: Lege ihn offen an, sprich den Buchstaben laut aus und nenne das Tier. Danach darfst du erneut ziehen.
- 5 Passt er nicht: Lege ihn verdeckt in die Mitte zurück. Dein Zug endet.

Sonderregeln

- Beim Spiel zu mehreren sind nur so viele Randfarben im Spiel, wie Kinder mitspielen.
- Jeweils 3 Tierbilder tragen denselben Farbrand.
- Ein passender Streifen muss laut benannt werden: Buchstabe aussprechen und Tier nennen.
- Passende Streifen verlängern den Zug, ein unpassender Streifen beendet ihn.
- Nicht passende Streifen kommen verdeckt zurück in die Mitte, nicht aus dem Spiel.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald ein Kind alle seine Tierbilder vollständig zusammengelegt hat. Dieses Kind gewinnt. Zu Gleichständen sagt die Anleitung nichts.

Varianten

- Zweite Spielmöglichkeit: Die Bildkärtchen liegen mit dem Tiernamen nach oben. Ohne Bildvorlage wird das Legen schwieriger.
- Solospiel: Ein Kind legt allein die 3 Tiere einer Farbe und nimmt danach weitere Farben dazu.
- Für geübte Leseanfänger: Streifen verschiedener Farbränder mischen und daraus Tierbilder legen, zum Beispiel alle Lieblingstiere, alle Haustiere oder alle exotischen Tiere.

Tipps

- Schau dir vor der Partie alle Tiernamen an. Wer die Namen kennt, erkennt passende Buchstaben schneller.
- Merke dir, welche Buchstaben du noch brauchst. Dann entscheidest du beim Ziehen sofort.
- Merke dir auch Streifen, die du zurücklegen musstest. Sie können später zu einem anderen deiner Tiere passen.
- Nutze die Bildseite der Kärtchen als Vorlage, solange du die Buchstaben noch nicht sicher erkennst.
- Steigt erst auf die Namensseite um, wenn ihr die Einzelbuchstaben gut lesen könnt.

Häufige Fragen

Wer beginnt das Spiel?

Das jüngste Kind macht den ersten Zug. Danach geht es reihum weiter.

Was passiert, wenn der gezogene Buchstabe zu keinem meiner Tiere passt?

Du legst den Streifen verdeckt zurück in die Tischmitte. Dann ist das nächste Kind an der Reihe.

Darf ich mehrere Streifen hintereinander ziehen?

Ja. Solange die gezogenen Streifen zu deinen Tieren passen, darfst du weiterziehen.

Wie viele Streifen braucht ein Tierbild?

Je nach Tier sind es 3, 4 oder 5 richtig zusammengelegte Buchstabenstreifen.

Welche Streifen kommen bei weniger Kindern aus dem Spiel?

Ihr spielt mit so vielen Randfarben, wie Kinder mitspielen. Bei 2 Kindern bleiben nur 2 Farben von Streifen und Kärtchen im Spiel, der Rest wird beiseitegelegt.

Wozu dienen die Bildkärtchen?

Sie sind die Vorlage beim Zusammenlegen. Vorn zeigen sie das Tier, hinten den Tiernamen.

Muss ich den Buchstaben laut vorlesen?

Ja. Wenn du einen passenden Streifen ablegst, sprichst du den Buchstaben laut aus und sagst, zu welchem Tier er gehört.

Wie mache ich das Spiel schwerer?

Legt die Kärtchen mit der Namensseite nach oben. Ohne Bildvorlage müsst ihr die Einzelbuchstaben sicher erkennen.

Kann ein Kind auch allein spielen?

Ja. Es sortiert die Streifen nach Randfarben, wählt eine Farbe und legt die 3 zugehörigen Tiere mithilfe der passenden Bildkärtchen.

Wann ist das Spiel zu Ende?

Sobald ein Kind alle seine Tierbilder vollständig gelegt hat. Dieses Kind gewinnt.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Erscheinungsjahr	1986
Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger (Otto Maier Verlag Ravensburg), zuletzt geprüft am 23.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/erstes-lesen/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/erstes-lesen/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026