



Flohspiel

Spielanleitung – kurz erklärt

2–4

SPIELER

Beim Flohspiel schnippst du kleine runde Scheiben, die Flöhe genannt werden, in eine Schüssel in der Tischmitte. Gedrückt wird dabei mit einer größeren Scheibe auf den Rand des Flohs, damit er springt. Wer am Ende die meisten Flöhe in der Schüssel hat, gewinnt.

Spielziel

Bringe möglichst viele deiner kleinen Scheiben in die Zielschüssel in der Tischmitte.

Vorbereitung

Legt ein Tuch oder eine Decke auf den Tisch und stellt die kleine Schüssel in die Mitte. Jeder setzt sich an eine Seite des Tuchs. Jeder bekommt 6 kleine Scheiben in einer Farbe und legt sie flach an den Rand des Tuchs. Dazu gehört je Farbe eine größere Scheibe aus Plastik.

So spielt ihr

- 1 Reihum ist immer ein Spieler an der Reihe.
- 2 Du nimmst die größere Scheibe deiner Farbe in die Hand.
- 3 Damit bringst du einen deiner Flöhe zum Springen und versuchst, ihn in die Schüssel zu befördern.
- 4 Landet ein Floh auf einer anderen Scheibe, darfst du die untere Scheibe deines Gegners aus dem Spiel nehmen.
- 5 Danach ist der nächste Spieler dran.

So gewinnt ihr

Legt vorher fest, wie lange ihr spielt oder wie oft jeder an der Reihe ist. Wer dann die meisten Scheiben in der Schüssel liegen hat, gewinnt.

Spielziel

Ziel ist es, möglichst viele der eigenen kleinen Scheiben in die Zielschüssel zu befördern. Die Flöhe werden nicht geworfen, sondern mit einer größeren Scheibe zum Springen gebracht. Gezählt wird am Ende, wie viele Scheiben in der Schüssel gelandet sind. Wer die meisten hat, gewinnt die Partie.

Spielmaterial

6 je Spieler Kleine Scheiben (Flöhe)

1 je Farbe Große Scheibe aus Plastik

1 Kleine Zielschüssel

1 Tuch oder Decke

Spielaufbau

- Breitet ein Tuch oder eine Decke auf dem Tisch aus.
- Stellt die kleine Zielschüssel in die Mitte des Tuchs.
- Bei 4 Mitspielern verteilt ihr euch auf die 4 Seiten des Tuchs.
- Jeder erhält 6 kleine Scheiben in einer Farbe, die Flöhe genannt werden.
- Jeder legt seine Flöhe flach an den Rand des Tuchs.
- Dazu gehört je Farbe eine größere Scheibe aus Plastik, mit der gedrückt wird.

Spielbeginn

Sobald die Schüssel in der Mitte steht und alle ihre Flöhe am Tuchrand liegen haben, kann es losgehen. Gespielt wird reihum. Wer beginnt, legt die Quelle nicht fest.

Spielablauf

Der Grundgedanke

Die kleinen Scheiben heißen Flöhe, weil sie springen sollen. Dafür brauchst du die größere Scheibe deiner Farbe. Mit ihr bringst du einen Floh zum Absprung und versuchst, ihn in die Schüssel in der Tischmitte zu befördern.

Der Ablauf

- 1 Reihum kommt jeder Spieler an die Reihe.
- 2 Der Spieler am Zug nimmt das größere Plättchen zur Hand.
- 3 Damit bearbeitet er einen seiner kleinen Flöhe, sodass dieser springt.
- 4 Ziel des Sprungs ist immer die kleine Schüssel in der Mitte.
- 5 Danach geht es beim nächsten Spieler weiter.

Scheiben aufeinander

Kommt ein Plättchen auf einem anderen zu liegen, hat das eine Folge. Der Spieler darf dann das darunterliegende Plättchen seines Gegners aus dem Spiel nehmen.

Spielende

Die Länge der Partie bestimmt ihr selbst. Legt vor dem Start fest, wie lange gespielt wird oder wie viele Runden jeder bekommt.

Der Spielzug

- 1 Du bist an der Reihe und nimmst die größere Scheibe deiner Farbe.
- 2 Du wählst einen deiner Flöhe am Tuchrand aus.
- 3 Du bringst ihn mit der großen Scheibe zum Springen und zielst auf die Schüssel.
- 4 Liegt danach ein Plättchen auf einem anderen, nimmst du die untere Gegnerscheibe aus dem Spiel.
- 5 Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Sonderregeln

- Landet ein Plättchen auf einem gegnerischen, könnt ihr das darunterliegende Plättchen des Mitspielers vom Spielfeld entfernen.
- Wie lange gespielt wird, legt ihr vor Beginn selbst fest – eine feste Spieldauer gibt es nicht.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, wenn die vorher vereinbarte Spielzeit abgelaufen ist oder jeder gleich oft an der Reihe war. Gewonnen hat, wer die meisten Plättchen in der Schüssel liegen hat. Wie bei Gleichstand entschieden wird, sagt die Quelle nicht.

Tipps

- Übung zahlt sich aus: Die Geschicklichkeit beim Flippen verbessert sich mit jedem Versuch.
- Achte auf die Position der gegnerischen Flöhe. Landet dein Floh auf einer fremden Scheibe, nimmst du diese aus dem Spiel.
- Ein weiches Tuch oder eine Decke unter den Scheiben gehört zum Aufbau und beeinflusst, wie die Flöhe springen.
- Klärt vor dem Start, wie viele Runden gespielt werden. So weißt du, wie viele Versuche dir bleiben.

Häufige Fragen

Wie bringe ich die Flöhe zum Springen?

Du benutzt dafür das größere Plättchen deiner Farbe. Damit bearbeitest du die kleine Scheibe, sodass sie springt.

Was passiert, wenn mein Floh auf einer anderen Scheibe landet?

Dann darfst du das untere Plättchen deines Gegners aus dem Spiel nehmen.

Wie lange dauert eine Partie?

Das legt ihr selbst fest. Vereinbart vor dem Start eine Spieldauer oder eine Anzahl an Runden pro Spieler.

Wie viele Scheiben bekommt jeder Spieler?

Jeder Spieler erhält 6 kleine Scheiben in einer Farbe. Dazu kommt eine größere Scheibe zum Drücken.

Wo liegen die Flöhe zu Beginn?

Jeder Spieler legt seine 6 Flöhe flach an den Rand des Tuchs, an der eigenen Tischseite.

Braucht man wirklich ein Tuch auf dem Tisch?

Ja, die Anleitung nennt ein Tuch oder eine Decke auf dem Tisch als Voraussetzung. Die Schüssel kommt in die Mitte dieses Tuchs.

Wie viele Personen können mitspielen?

Das Spiel ist für 2 bis 4 Mitspieler gedacht. Bei 4 Spielern verteilt ihr euch auf die 4 Seiten des Tuchs.

Wer gewinnt am Ende?

Gewonnen hat, wer die meisten Plättchen in der Schüssel hat, nachdem die vereinbarte Spieldauer erreicht ist.

Wer fängt an?

Dazu macht die Quelle keine Angabe. Sie sagt nur, dass reihum gespielt wird.

Informationen zum Spiel

Spielart	Partyspiel
Kategorien	Partyspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 12.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/flohspiel/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/flohspiel/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026