



Flunkern

Spielanleitung – kurz erklärt

Flunkern ist ein Kartenspiel, bei dem es ums Bluffen geht. In jeder Runde ist eine bestimmte Gemüsesorte verlangt, und wer keine passende Karte besitzt, legt einfach eine andere und tut so, als stimme alles. Wer als Erster alle Handkarten losgeworden ist, gewinnt.

Spielziel

Du willst alle deine Karten ablegen, ohne beim Flunkern ertappt zu werden.

Vorbereitung

Die Gemüsekarten werden gemischt und an alle Mitspielenden verteilt. Die genaue Kartenzahl pro Person nennt die Quelle nicht. Alle nehmen ihre Karten verdeckt auf die Hand.

So spielt ihr

- 1 Für die Runde ist eine bestimmte Gemüsesorte gefragt.
- 2 Wer an der Reihe ist, legt eine Karte ab und behauptet, es sei die geforderte Sorte.
- 3 Hast du keine passende Karte, legst du eine beliebige andere und flunkerst.
- 4 Die Mitspielenden entscheiden, ob sie dir glauben oder dich verdächtigen.
- 5 Wer jemanden zu Unrecht verdächtigt, muss Karten auf die Hand nehmen.

So gewinnt ihr

Gewonnen hat, wer als Erster keine Karten mehr auf der Hand hält.

Spielziel

Ziel von Flunkern ist es, die eigene Hand vollständig abzubauen. Dazu musst du Karten ablegen, die zur geforderten Gemüsesorte passen – oder zumindest so wirken. Wichtig ist, dass dich niemand beim Schwindeln erwischt. Wer als Erster keine Karten mehr hat, gewinnt.

Spielmaterial

Gemüsekarten

Spielaufbau

- Mischt die Gemüsekarten gründlich.
- Verteilt die Karten an alle Mitspielenden.
- Nehmt eure Karten verdeckt auf die Hand, sodass niemand sonst sie sieht.
- Wie viele Karten jede Person bekommt, geht aus der Quelle nicht hervor.

Spielbeginn

Sobald alle ihre Handkarten haben, steht die erste geforderte Gemüsesorte fest und die erste Karte wird abgelegt. Wer beginnt, wird in der Quelle nicht festgelegt.

Spielablauf

Die geforderte Gemüsesorte

In jeder Runde ist eine andere Gemüsesorte gefragt. Nur Karten dieser Sorte gelten als korrekt abgelegt.

Ablegen oder flunkern

- 1 Du bist an der Reihe und legst eine Karte ab.
- 2 Passt sie zur geforderten Sorte, ist alles in Ordnung.
- 3 Hast du keine passende Karte, legst du trotzdem eine beliebige Karte und behauptest, sie stimme.
- 4 Dabei hilft eine überzeugende Miene, denn deine Mitspielenden sehen die Karte nicht.

Verdacht äußern

Die anderen am Tisch dürfen dich verdächtigen, wenn sie glauben, dass du gerade flunkerst. Liegen sie falsch und die Karte war doch die richtige, bekommt die verdächtigende Person zusätzliche Karten auf die Hand. Das schreckt vor voreiligen Anschuldigungen ab und gibt Blufferinnen und Bluffern Spielraum. Was passiert, wenn ein Verdacht zutrifft, sagt die vorliegende Quelle nicht.

Handkarten abbauen

So wechseln sich Ablegen, Bluffen und Verdächtigen ab, bis eine Person ihre letzte Karte losgeworden ist.

Der Spielzug

- 1 Merke dir die aktuell geforderte Gemüsesorte.
- 2 Lege eine Karte ab – passend oder geflunkert.
- 3 Die Mitspielenden entscheiden, ob sie dir glauben oder dich verdächtigen.
- 4 Bei falschem Verdacht nimmt die verdächtigende Person Karten auf.
- 5 Die nächste Person ist an der Reihe.

Sonderregeln

- Wer ohne passende Karte an der Reihe ist, darf eine beliebige andere Karte ablegen und behaupten, sie sei die geforderte Sorte.
- Ein falscher Verdacht wird bestraft: Die verdächtigende Person nimmt zusätzliche Karten auf die Hand.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald jemand alle Handkarten abgelegt hat. Diese Person gewinnt. Regelungen zu Gleichstand oder einer Platzierung der übrigen Mitspielenden nennt die Quelle nicht.

Tipps

- Bleib beim Ablegen ruhig und neutral, denn deine Mitspielenden urteilen nur nach deinem Auftreten.
- Verdächtige nicht auf Verdacht, sonst wächst deine eigene Hand durch die Strafkarten.
- Achte darauf, wie sicher die anderen ihre Karten legen; kleine Unsicherheiten verraten oft einen Bluff.
- Merke dir, welche Gemüsesorten schon oft gefordert wurden, um einzuschätzen, ob eine Behauptung glaubwürdig ist.

Häufige Fragen

Was mache ich, wenn ich keine passende Gemüsekarte habe?

Dann legst du einfach eine andere Karte ab und behauptest, es sei die geforderte Sorte. Genau darum geht es beim Flunkern.

Was passiert, wenn mich jemand zu Unrecht verdächtigt?

Wer dich fälschlich des Flunkerns beschuldigt, bekommt zusätzliche Karten auf die Hand.

Wechselt die geforderte Gemüsesorte während des Spiels?

Ja, in jeder Runde ist eine andere Gemüsesorte gefragt.

Wer gewinnt Flunkern?

Es gewinnt, wer als Erster alle eigenen Karten abgelegt hat, ohne beim Flunkern erwischt zu werden.

Was geschieht, wenn ein Verdacht richtig ist?

Dazu macht die Quelle keine Angabe. Sie beschreibt nur die Folge eines falschen Verdachts.

Wie viele Karten bekommt jede Person zu Beginn?

Die Quelle nennt keine Startkartenzahl. Diese Angabe fehlt und muss aus der Originalanleitung ergänzt werden.

Ab wie vielen Personen kann man Flunkern spielen?

Die Quelle nennt weder eine Mindest- noch eine Höchstzahl an Mitspielenden.

Ab welchem Alter ist Flunkern geeignet?

Eine Altersangabe steht nicht in der Quelle. Das Spiel setzt vor allem darauf, Bluffs zu erkennen und selbst überzeugend aufzutreten.

Informationen zum Spiel

Spielart	Kartenspiel
Kategorien	Kartenspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 25.08.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/flunkern/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/flunkern/>

Alle Spielnamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026