



Freddy Frosch

Spielanleitung – kurz erklärt

2–5

SPIELER

ab 5

JAHREN

Freddy Frosch ist ein Merkspiel für 2 bis 5 Personen ab 5 Jahren. Sechs Frösche sitzen auf Steinen im Teich, und jeder von ihnen trägt auf der Unterseite eine andere Farbe. Ihr lasst die Frösche springen und versucht euch zu merken, welcher Frosch zu welcher Farbe gehört, um möglichst viele Seerosen einzusammeln.

Spielziel

Ihr sammelt Seerosen, indem ihr den Frosch mit der passenden Farbe springen lasst. Wer am Schluss die meisten Seerosen vor sich liegen hat, gewinnt.

Vorbereitung

Legt die 7 Steine mit Abstand in die Tischmitte. Mischt die 6 Frösche und stellt auf jeden Stein einen Frosch, ein Stein bleibt leer. Mischt die 18 Seerosen und verteilt sie verdeckt zwischen den Steinen. Eine Seerose wird aufgedeckt.

So spielt ihr

- 1 Schaut euch die Farbe der offenen Seerose an.
- 2 Wähle einen Frosch, von dem du glaubst, dass er diese Farbe unten trägt.
- 3 Hüpfte mit ihm auf den freien Stein, drehe ihn dabei so, dass alle die Farbe sehen, und sage die Farbe laut.
- 4 Stimmt die Farbe, nimmst du die Seerose, legst sie vor dich und deckst eine neue auf. Du bleibst weiter am Zug.
- 5 Stimmt die Farbe nicht, endet dein Zug. Es geht im Uhrzeigersinn weiter.

So gewinnt ihr

Sind alle Seerosen verteilt, endet das Spiel. Wer die meisten Seerosen besitzt, ist Sieger.

Spielziel

Jeder der sechs Frösche trägt an seiner Unterseite eine eigene Farbe, die zu Beginn niemand kennt. Im Laufe des Spiels lernt ihr durch das Umdrehen beim Springen, welcher Frosch welche Farbe hat. Wer sich das gut merkt, kann gezielt den Frosch wählen, der zur aufgedeckten Seerose passt, und gewinnt diese Seerose. Am Ende zählt allein, wer die meisten Seerosen gesammelt hat.

Spielmaterial

6 Frösche

7 Steine

18 Seerosen

1 Spielanleitung

Spielaufbau

- Die Steine und die Seerosen müsst ihr vor dem ersten Spiel behutsam aus der Stanztafel herausdrücken.
- Legt die 7 Steine mit etwas Abstand zueinander in die Tischmitte.
- Mischt die 6 Frösche durcheinander und stellt auf jeden Stein einen Frosch. Ein Stein bleibt frei.
- Mischt die 18 Seerosen und verteilt sie verdeckt zwischen den Steinen, die Blüte zeigt nach unten.
- Deckt eine Seerose auf. Ihre Farbe wird als Erstes gesucht.

Spielbeginn

Einer von euch fängt an, die Quelle macht dazu keine weitere Vorgabe. Anschließend geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter.

Spielablauf

Der Grundzug

Zu Beginn deines Zuges liegt genau eine Seerose offen aus. Gesucht wird der Frosch, dessen Unterseite dieselbe Farbe zeigt.

- 1 Entscheide dich für einen Frosch.
- 2 Lass ihn auf den freien Stein hüpfen.
- 3 Drehe ihn beim Springen so, dass alle am Tisch die Farbe auf der Unterseite sehen können.
- 4 Nenne die Farbe laut.
- 5 Stelle den Frosch auf den freien Stein. Der Stein, auf dem er vorher stand, ist nun frei.

Treffer

Passt die Farbe des Frosches zur offenen Seerose, gehört die Seerose dir. Du legst sie offen vor dich auf den Tisch. Danach deckst du eine neue Seerose auf und bist sofort wieder an der Reihe. So kannst du in einem Zug mehrere Seerosen hintereinander gewinnen, solange du immer den richtigen Frosch erwischst.

Kein Treffer

Zeigt der Frosch eine andere Farbe als die offene Seerose, endet dein Zug sofort. Die Seerose bleibt offen liegen. Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist dran und sucht weiter nach derselben Farbe.

Merken lohnt sich

Weil jeder Frosch beim Springen umgedreht wird und seine Farbe zeigt, sehen alle am Tisch mit. Wer sich merkt, welcher Frosch auf welchem Stein welche Farbe trägt, findet die gesuchte Farbe schneller.

Der Spielzug

- 1 Sieh dir die Farbe der aufgedeckten Seerose an.
- 2 Wähle einen Frosch aus.
- 3 Lass ihn auf den freien Stein hüpfen und drehe ihn dabei sichtbar um.
- 4 Nenne die gezeigte Farbe laut.
- 5 Stelle den Frosch auf den freien Stein.
- 6 Bei passender Farbe: Nimm die Seerose, decke eine neue auf und spiele weiter. Bei falscher Farbe: Dein Zug endet, der nächste Spieler ist dran.

Sonderregeln

- Der Frosch muss beim Sprung so gedreht werden, dass alle Mitspieler die Farbe an der Unterseite sehen.
- Die gezeigte Farbe wird laut ausgesprochen.
- Es gibt immer genau einen freien Stein, und nur auf ihn darf gesprungen werden.
- Nach einem Treffer bleibst du am Zug und deckst sofort die nächste Seerose auf.
- Bei einem Fehlversuch bleibt die aufgedeckte Seerose liegen, der nächste Spieler sucht dieselbe Farbe weiter.

Spielende und Gewinn

Sind im Teich keine Seerosen mehr übrig, weil jede davon bei einem Spieler gelandet ist, endet das Spiel. Anschließend zählt jeder, wie viele Seerosen er gesammelt hat. Sieger ist, wer die meisten besitzt. Wie ein Gleichstand zu werten ist, regelt die Anleitung nicht.

Tipps

- Merke dir, welche Farbe ein Frosch gezeigt hat und auf welchem Stein er danach steht.
- Achte auch auf die Züge der anderen. Jede umgedrehte Farbe ist eine Information für alle.
- Frösche, deren Farbe schon als Seerose vergeben war, kannst du für die aktuelle Suche ausschließen.
- Hast du einen Treffer gelandet, bleibst du dran. Nutze dein Wissen, um mehrere Seerosen am Stück zu holen.
- Weil jeder Frosch den Stein wechselt, verschiebt sich die Anordnung laufend. Präge dir den neuen Platz gleich nach dem Sprung ein.

Häufige Fragen

Wohin darf ein Frosch springen?

Immer nur auf den einen freien Stein. Der Stein, den der Frosch verlässt, ist danach der neue freie Platz.

Was passiert, wenn ich den falschen Frosch springen lasse?

Dein Zug ist sofort beendet. Die aufgedeckte Seerose bleibt liegen und der nächste Spieler im Uhrzeigersinn versucht sein Glück.

Darf ich nach einem Treffer weiterspielen?

Ja. Du nimmst die Seerose, deckst eine neue auf und bleibst so lange am Zug, wie du den richtigen Frosch triffst.

Müssen die anderen die Farbe des Frosches sehen?

Ja. Beim Sprung drehst du den Frosch so um, dass alle Mitspieler die Farbe an der Unterseite erkennen, und nennst sie laut.

Wie viele Seerosen gibt es pro Farbe?

Von jeder der 6 Farben gibt es 3 Seerosen, insgesamt also 18.

Warum bleibt ein Stein frei?

Es gibt 7 Steine, aber nur 6 Frösche. Der freie Stein ist das Ziel für den nächsten Sprung.

Wo liegen die verdeckten Seerosen?

Sie werden gemischt und mit der Blüte nach unten zwischen den Steinen verteilt.

Wann ist das Spiel zu Ende?

Sobald alle Seerosen an die Spieler verteilt sind. Danach zählt jeder seine Seerosen, die größte Sammlung gewinnt.

Wer gewinnt bei Gleichstand?

Dazu steht in der Anleitung nichts. Ihr müsst das vorab untereinander klären.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Autor	Reiner Knizia
Erscheinungsjahr	2000
Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger, zuletzt geprüft am 24.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/freddy-frosch/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/freddy-frosch/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026