

FREILUFTWELTEN – RAUS AUF DIE INSEL

Ihr spielt draußen. Mit **gesammeltem Material aus der Natur** und **viel Fantasie** gestaltet ihr über **5 Runden** eure Insel. In jeder Runde warten 6 passende Kreativaufgaben auf euch.

Erkennt ihr, welche Kreativaufgaben eure Mitspielenden als Thema haben, gewinnt ihr Punkte. So entdeckt, erweitert und verändert ihr eure Insel nach euren Vorstellungen.

INHALT DER SCHACHTEL

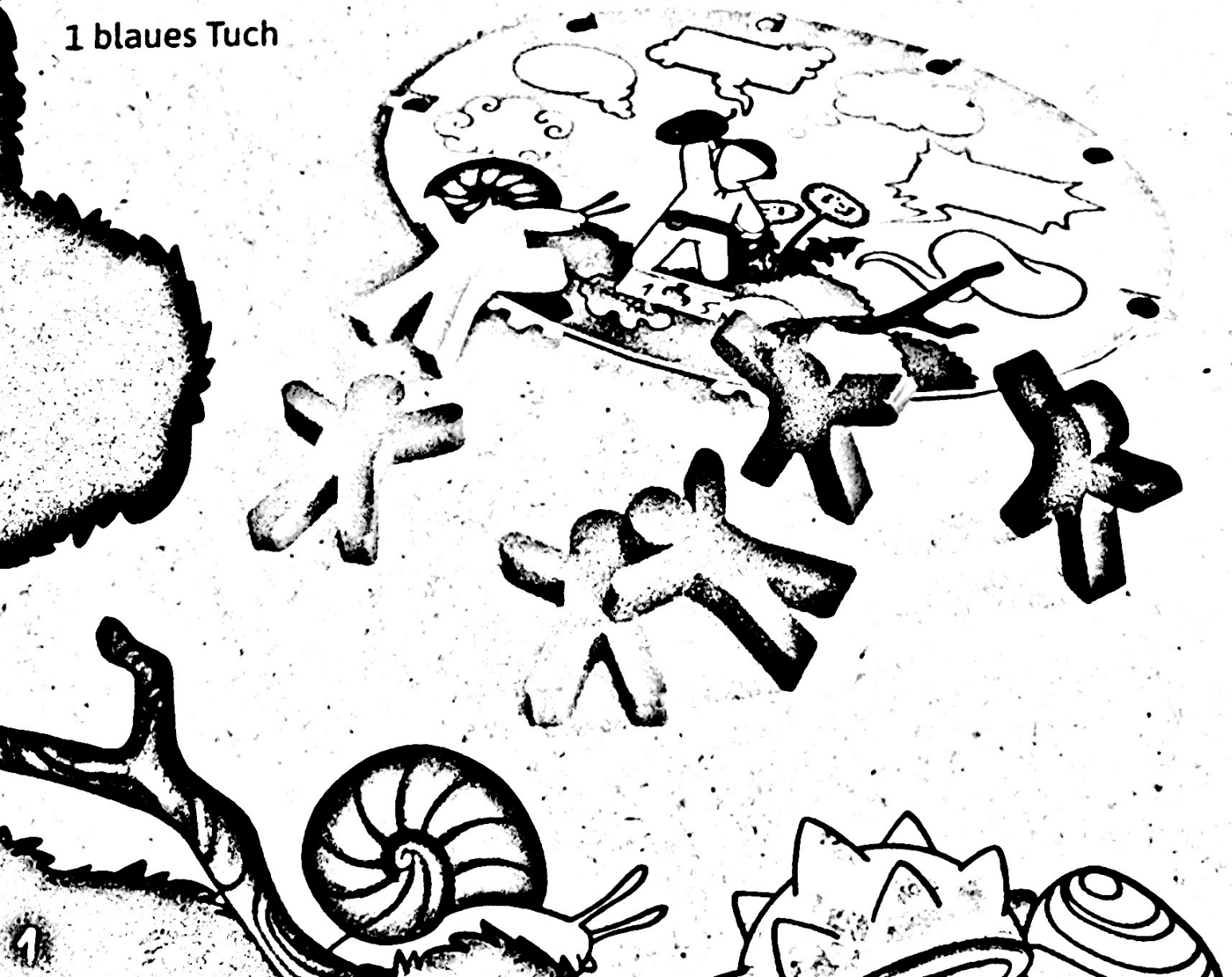
1 Buch

6 Figuren in 6 Farben

6 Drehtafeln in 6 Farben

6 Rundenkarten

1 blaues Tuch



VORBEREITUNG – SPIELORTE IM FREIEN

Für das Spiel benötigt ihr sowohl den Schachtelinhalt als auch Naturmaterialien. Sucht euch zunächst einen Platz in der Natur zum Spielen aus.

Geeignete Plätze zum Spielen sind zum Beispiel:

- das häusliche Umfeld: der Garten, die Terrasse, der Innenhof ...
- Ausflugsziele: ein Park, der Wald, der Spielplatz ...
- im Urlaub: am Strand, an der Berghütte, beim Camping ...
- bei schlechtem Wetter wird die ganze Wohnung zum Abenteuerspielplatz ...



NATURMATERIALIEN FÜR DIE KREATIVAUFGABEN

Jeder Ort und jede Jahreszeit halten ihre eigenen natürlichen Schätze für euch bereit.

Für eure Kreativaufgaben eignen sich Ähren, Äste, Beeren, Blätter, Blumen, Blüten, Büschel, Eicheln, Farn, Federn, Flaum, Flechten, Früchte, Gras, Harz, Heu, Holzspäne, Holzstücke, Kerne, Kiesel, Knospen, Kräuter, Laub, Lehm, Misteln, Moos, Muscheln, Nadeln, Nüsse, Kastanien, Ranken, Reisig, Rinde, Samen, Sand, Schalen, Schotter, Seile, Steine, Stängel, Stroh, Tannenzapfen, Wolle, Wurzeln, Zweige usw.

Achtet darauf, die Umwelt mit Respekt zu behandeln und niemanden in eurer Umgebung zu stören.



SAMMELN DER NATURMATERIALIEN

Entscheidet anhand der Gegebenheiten eures gewählten Platzes:

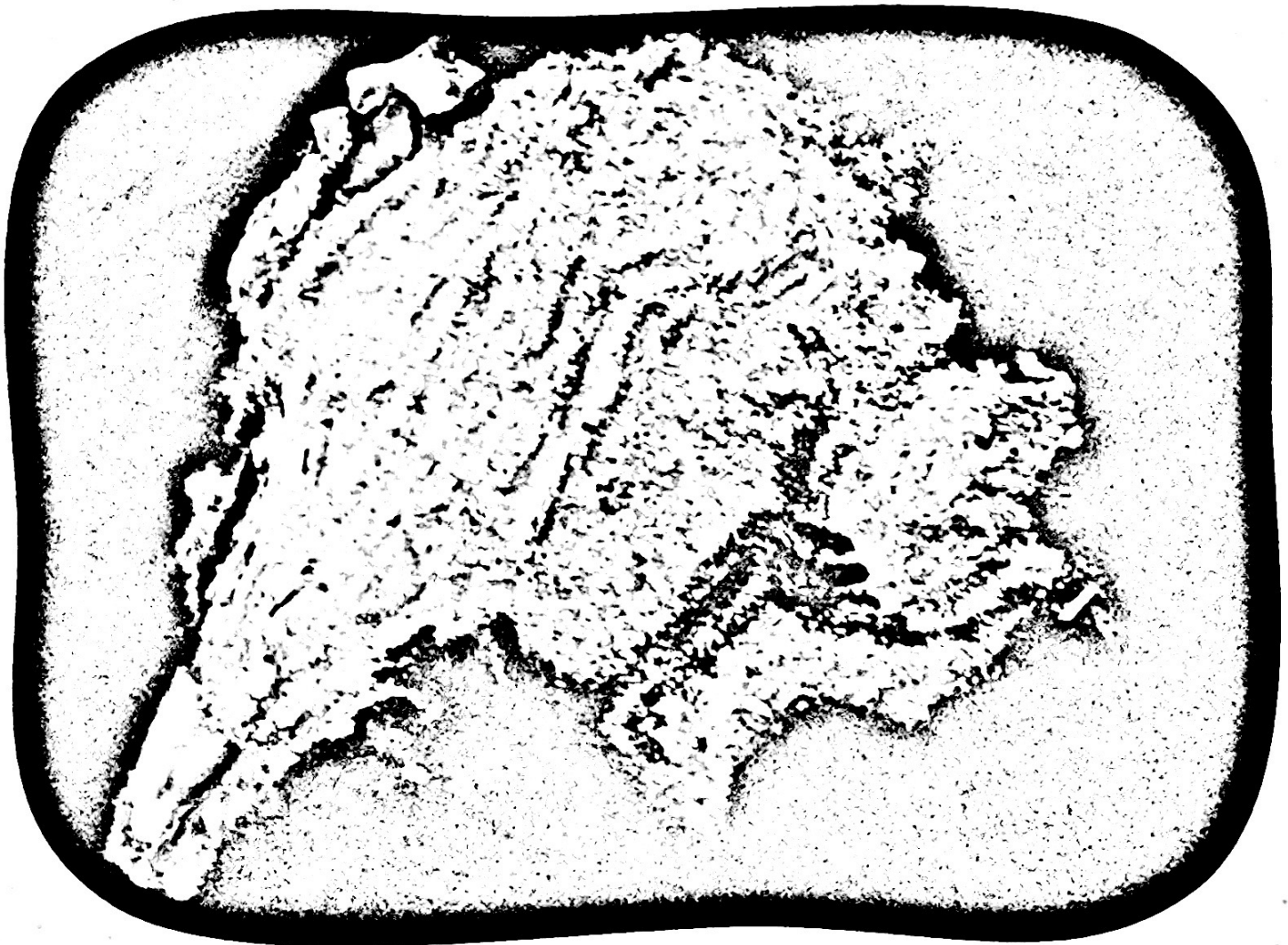
Entweder beginnt ihr die Partie und sammelt während jeder Kreativaufgabe Materialien.

Oder ihr zieht vor dem Spiel los und legt euch einen gemeinsamen Materialvorrat an.



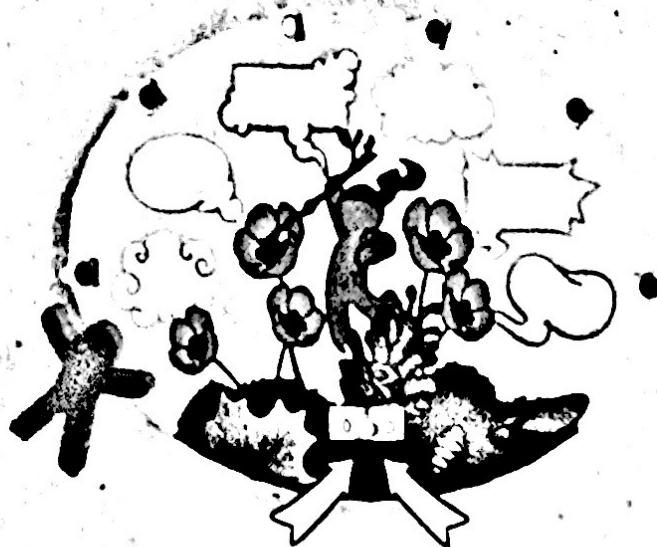
BASIS DER INSEL

Für die Basis eurer Insel sammelt ihr 2 Materialien aus eurer Umgebung. Am besten eignen sich Sand und Steine. Alternativ könnt ihr auch Schotter, Kiesel, Muscheln, Holzspäne, Blätter, Holzstücke, Erde oder etwas anderes nehmen. Ihr breitet das blaue Tuch aus und formt darauf mit euren beiden ausgewählten Materialien eine Insel.



SCHACHTELINHALT BEREITLEGEN

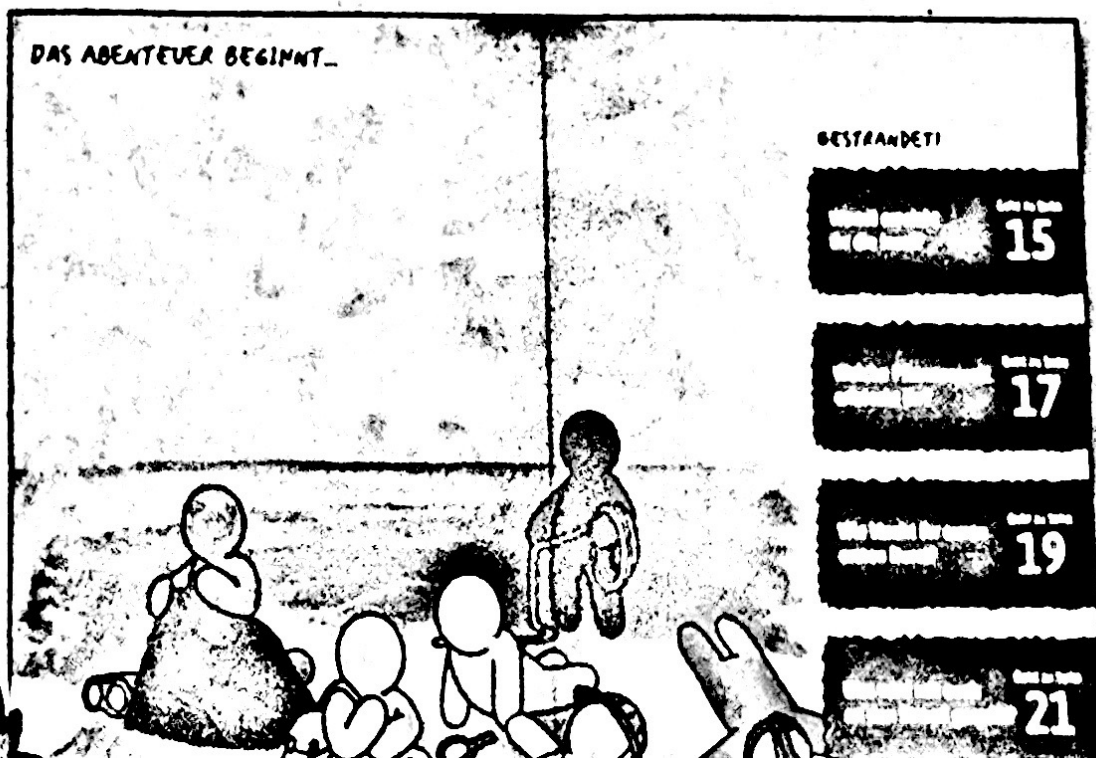
Ihr wählt jeweils eine Spielerfarbe und nehmt euch die passende Figur samt dazugehöriger Drehtafel. Stellt den Punktestand auf 00.



Ihr legt die Rundenkarten bereit. Alle nicht benötigten Figuren und Drehtafeln legt ihr zurück in die Schachtel.

SPIELABLAUF

Für die erste Runde blättert ihr auf die Doppelseite 13 / 14 mit dem ersten vollflächigen Bild. Hier beginnt euer Abenteuer.

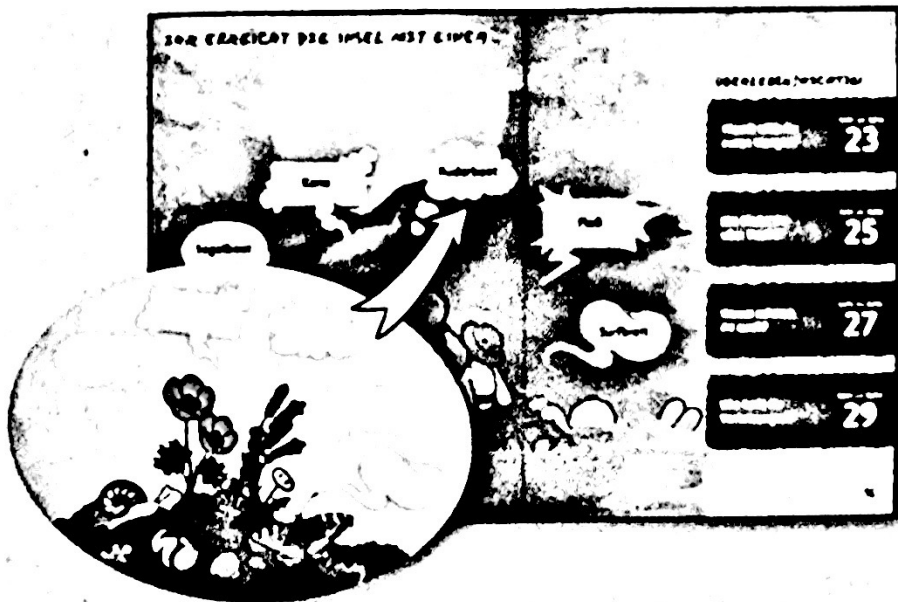


Rechts auf der Doppelseite stehen 4 Fragen, die euch zu 4 Themen führen. Wählt gemeinsam ein Thema aus. Sobald ihr euch einig seid, blättert ihr auf die entsprechende Seite.

EURE RUNDENKARTEN

Ihr mischt nun die 6 Karten. Jeder von euch zieht eine Karte und hält sie geheim. Jede Karte zeigt 6 Denkblasen, von denen eine weiß hervorgehoben ist. Jeder liest sich die Denkblase im Buch durch, die der hervorgehobenen auf seiner Karte entspricht.

Beachtet: In jeder neuen Runde mischt ihr die 6 Rundenkarten wieder und zieht dann eine neue Rundenkarte.

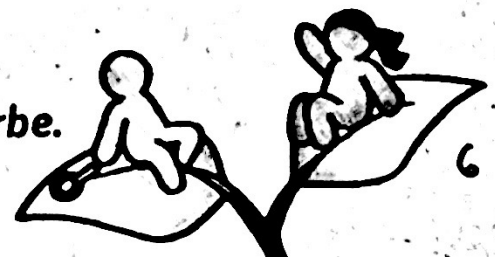


KREATIVAUFGABE GESTALTEN

Jeder gestaltet seine Kreativaufgabe mit Naturmaterialien.

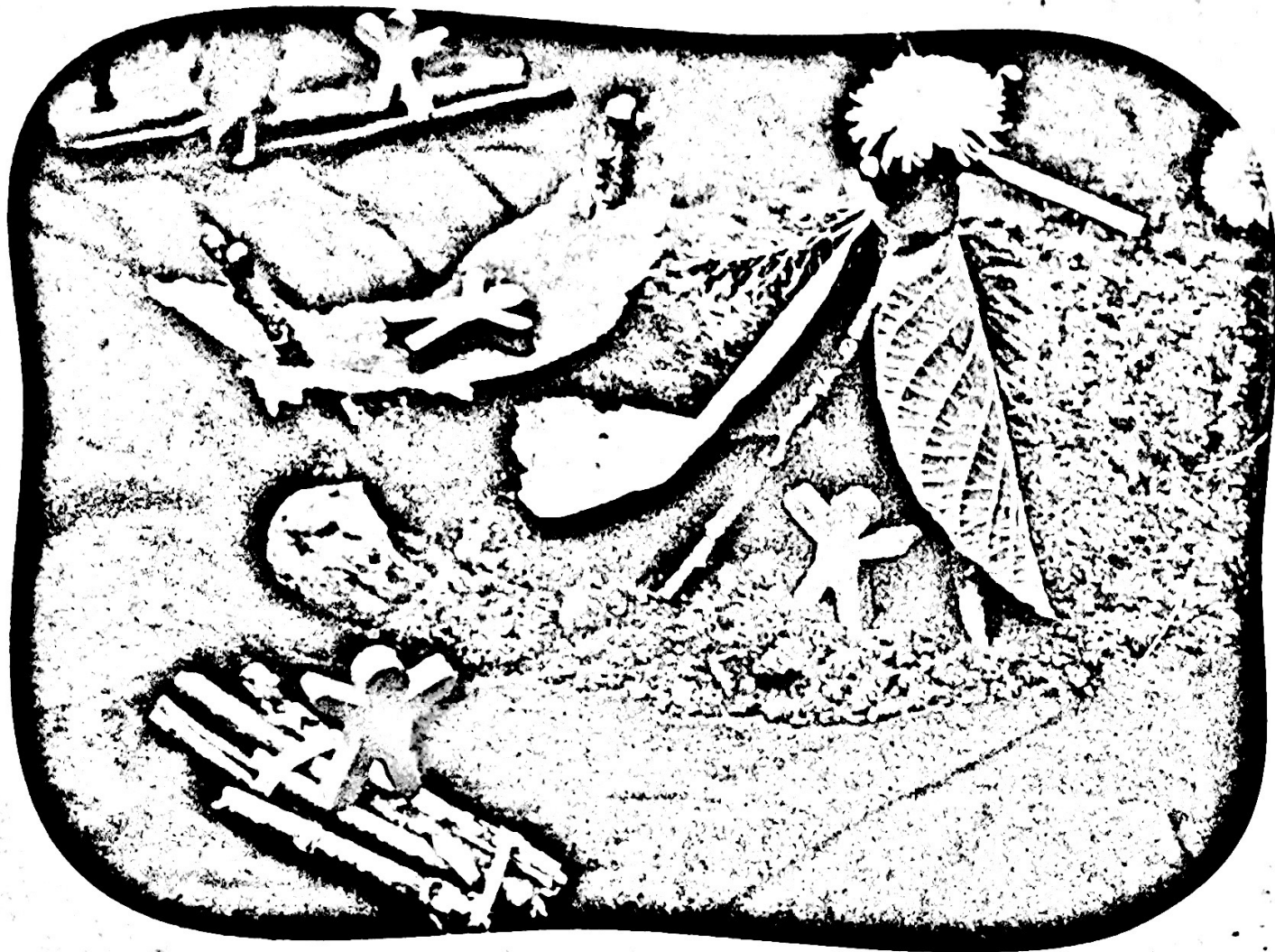
- Gestaltet sie auf der Insel oder direkt auf dem blauen Tuch.
- Achtet darauf, dass ihr euch nicht gegenseitig stört.
- Nehmt euch so viel Zeit, wie ihr braucht.
- Sagt euren Mitspielenden nicht, welche Kreativaufgabe ihr baut.
- Stellt eure Spielfigur dazu oder baut sie mit ein.

So markiert ihr eure Gestaltung mit eurer Spielerfarbe.



EURE HERAUSFORDERUNG

Ihr könnt euch zwar gegenseitig beim Bauen zusehen, kennt aber nicht die Kreativaufgaben des jeweils anderen.



GESTALTUNGEN DEN AUFGABEN ZUORDNEN

Nachdem jeder fertig gebaut hat, steht ihr alle vor der Herausforderung, die Gestaltungen der Mitspielenden den Kreativaufgaben richtig zuzuordnen.

Nutzt hierfür eure Drehtafel:

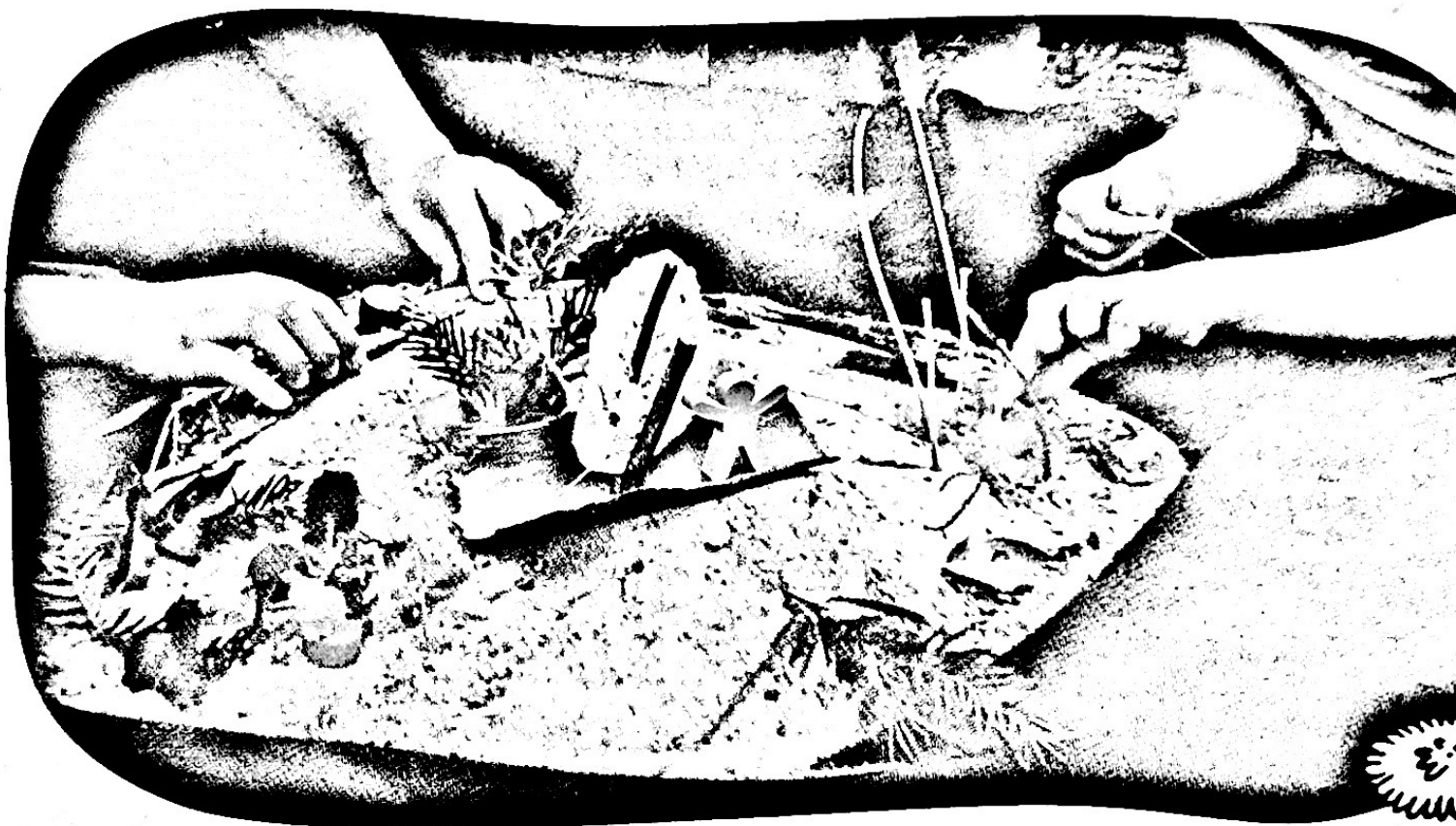
Dreht alle Punkte in den Denkblasen auf die Farbe, die eurer Meinung nach zu der Figur neben der Kreativaufgabe passt.

Durch eure Figuren ist jede Gestaltung mit einer Farbe markiert.

Nacheinander ordnet ihr all eure Werke den Kreativaufgaben zu.
Dabei geht ihr wie folgt vor:

1. Schaut euch die Gestaltungen an und lest die Kreativaufgaben im Buch durch. Verratet noch nicht, welche eure Kreativaufgabe war.
2. Jeder ordnet für sich eine Gestaltung einer Kreativaufgabe zu.
3. Stellt nun auf eurer Drehtafel die jeweilige Spielerfarbe in der entsprechenden Denkblase ein.

Natürlich ordnet ihr nur die Farben eurer Mitspielenden je einmal zu.



Sobald jeder von euch für alle Mitspielenden Zuordnungen gemacht hat, beginnt ihr mit der Punktevergabe.

PUNKTEVERGABE

Für jede Gestaltung vergibt ihr nacheinander Punkte. Ihr beginnt mit dem Werk eines Mitspielenden. Dieser legt seine Figur auf die entsprechende Denkblase im Buch.

Die anderen Mitspielenden überprüfen nun ihre Drehtafel. Wer die Denkblase richtig zugeordnet hat, erhält einen Punkt. Der Gestaltende erhält jeweils einen Punkt für jede richtige Zuordnung.

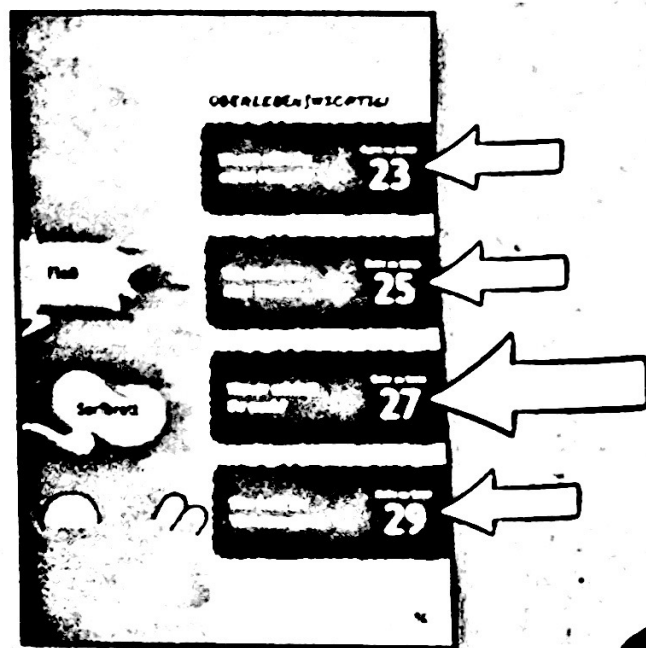


Jeder Spielende stellt seine Punkte auf der eigenen Drehtafel unten ein. So geht es mit jeder Gestaltung reihum weiter.

WÄHLT EUER NÄCHSTES THEMA

Anhand der 4 Fragen entscheidet ihr erneut gemeinsam, mit welchem Thema es in der nächsten Runde weitergeht.

Jeder nimmt seine Spielfigur zurück und ihr schlägt das gewählte Thema im Buch auf.



SPIELENDE

Wer nach 5 Runden am meisten Punkte hat, gewinnt.
Bei Gleichstand teilen sich mehrere Personen den Sieg.

ÜBERRASCHUNG!

Folge uns auf Facebook, Instagram oder TikTok, poste dein Insel-
Abenteuer, verlinke uns mit @denkriesen sowie #Freiluftwelten
und wir senden dir eine Überraschung!



Alternativ kannst du auch
einfach den QR-Code
scannen und uns deine
Bewertung hinterlassen,
um deine Überraschung
zu erhalten.

Wir freuen uns auf deine
Teilnahme!

Kein Scherz - du
bekommst wirklich
eine Überraschung!

*Jede Nutzerin und jeder Nutzer erhält nur eine
Überraschung pro Spiel. Die Aktion läuft auf
unbestimmte Zeit. Stories sind von der Aktion
ausgenommen.