



Froggy

Spielanleitung – kurz erklärt

2–4

SPIELER

ab 4

JAHREN

Froggy ist ein Merk- und Geschicklichkeitsspiel von Ravensburger für 2 bis 4 Kinder ab 4 Jahren. Auf einem Froschteich verstecken sich Frösche, deren Füße in vier Farben leuchten – doch sobald sie eingerastet sind, sieht man die Farben nicht mehr. Wer sich merkt, welcher Frosch welche Farbe trägt, und die Spielfigur Tim mit der passenden Mützenfarbe davorstellt, schnappt sich den Frosch.

Spielziel

Sammele als Erster 4 Frösche, deren Füße alle eine andere Farbe haben. Dann bist du Froschkönig.

Vorbereitung

Der Froschteich kommt in die Tischmitte. Setzt 7 beliebige Frösche in die Löcher, die übrigen bleiben in der Teichmitte. Prägt euch die Fußfarben ein und drückt die Frösche dann hörbar herunter. Tim wird neben das Spielgerät gestellt.

So spielt ihr

- 1 Wer als Nächstes Geburtstag hat, fängt an.
- 2 Entscheide, ob du Tim 1, 2 oder 3 Schritte in Pfeilrichtung weiterziehst.
- 3 Drücke Tim so in die Vertiefung vor einem Frosch, dass die zum Frosch zeigende Mützenfarbe seiner Fußfarbe entspricht.
- 4 Stimmt die Farbe, springt der Frosch heraus und du stellst ihn vor dir ab. Danach setzt du Tim auf den nächsten Pfeil und drückst einen neuen Frosch aus der Teichmitte ins freie Loch.
- 5 Stimmt die Farbe nicht, passiert nichts und dein linker Nachbar ist dran.

So gewinnt ihr

Wer zuerst 4 Frösche in 4 verschiedenen Fußfarben vor sich stehen hat, beendet das Spiel und wird Froschkönig.

Spielziel

Ihr helft Tim dabei, Frösche einzusammeln. Gesucht sind aber nicht irgendwelche Frösche, sondern vier Stück mit vier unterschiedlichen Fußfarben. Weil die Farben nach dem Herunterdrücken verdeckt sind, zählt vor allem, wie gut ihr euch die Positionen gemerkt habt. Wer die vier verschiedenen Farben zuerst beisammen hat, gewinnt und wird zum Froschkönig ernannt.

Spielmaterial

1 Froschteich (Spielgerät)

16 Frösche mit farbigen Füßen

1 Spielfigur Tim

1 Bogen mit Seerosen

Spielaufbau

- Vor der ersten Partie klebt ihr die Seerosen aus dem Bogen auf die freien Flächen zwischen den Froschlöchern. Die Abbildung auf der Schachtelunterseite zeigt, wohin sie gehören.
- Stellt den Froschteich in die Mitte des Tisches.
- Setzt 7 beliebige Frösche vorsichtig in die Löcher des Spielgeräts.
- Die übrigen Frösche legt ihr in die Mitte des Teichs bereit.
- Stellt die Spielfigur Tim neben das Spielgerät.
- Schaut euch die farbigen Füße der eingesetzten Frösche kurz an und merkt sie euch.
- Drückt anschließend alle Frösche fest nach unten, bis sie hörbar einrasten. Jetzt sind die Fußfarben verdeckt.

Spielbeginn

Es beginnt das Kind, das als Nächstes Geburtstag hat. Danach geht es reihum weiter, immer zum linken Nachbarn.

Spielablauf

Tim und seine Mütze

Tims Mütze hat vier Farben: rot, gelb, blau und grün. Es sind genau die Farben, die auch an den Froschfüßen vorkommen. Entscheidend ist immer die Farbe, die zum Frosch hin zeigt.

Dein Zug

- 1 Überlege zuerst, wie weit du gehen willst: In Pfeilrichtung darfst du Tim um 1, 2 oder 3 Schritte bis zum nächsten Frosch vorrücken.
- 2 Drücke Tim in die Vertiefung vor dem gewählten Frosch. Drehe ihn dabei so, dass die deiner Meinung nach passende Mützenfarbe zum Frosch zeigt.
- 3 Jetzt zeigt sich, ob dein Gedächtnis gut war.

Treffer

Stimmt die Mützenfarbe mit der Fußfarbe überein, springt der Frosch aus dem Teich, und du stellst ihn vor dir ab. Tim kommt danach auf den Pfeil, der als nächster neben der Vertiefung liegt. Aus der Teichmitte nimmst du einen neuen Frosch und drückst ihn in das Loch, das frei geworden ist. Dann macht der Spieler links von dir weiter.

Daneben

Stimmt die Farbe nicht, passiert gar nichts. Dein Zug endet sofort und der nächste Spieler versucht sein Glück.

Farbe schon vorhanden

Springt dir ein Frosch entgegen, dessen Fußfarbe du bereits gesammelt hast, darfst du ihn nicht behalten. Er muss zurück an seinen Platz: Tim wandert auf den Pfeil, der als nächster neben der Vertiefung liegt, und den Frosch drückst du zurück in sein Loch. Danach ist der nächste Spieler dran.

Der Spielzug

- 1 Entscheide, ob Tim 1, 2 oder 3 Schritte in Pfeilrichtung weiterrückt.
- 2 Drücke Tim in die Vertiefung vor dem Zielfrosch, mit der gewählten Mützenfarbe zum Frosch hin.
- 3 Passt die Farbe: Der Frosch springt heraus. Passt sie nicht: Es passiert nichts und dein Zug endet.
- 4 Hast du die Fußfarbe bereits gesammelt, drückst du den Frosch wieder in sein Loch.
- 5 Nach einem gefangenen Frosch stellst du Tim auf den nächsten Pfeil und füllst das leere Loch mit einem Frosch aus der Teichmitte.
- 6 Der linke Nachbar ist an der Reihe.

Sonderregeln

- Nach dem Einrasten sind die Fußfarben nicht mehr sichtbar. Es zählt allein, was ihr euch vorher gemerkt habt.
- Ein Frosch in einer Farbe, die du schon besitzt, wird wieder in sein Loch gedrückt und zählt nicht.
- Nach jedem erfolgreich gefangenen Frosch wird das leere Loch sofort mit einem Frosch aus der Teichmitte aufgefüllt.
- Nach einem Fang oder einem zurückgesetzten Frosch wandert Tim auf den nächsten Pfeil neben der Vertiefung.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald ein Kind 4 Frösche mit 4 unterschiedlichen Fußfarben vor sich stehen hat. Dieses Kind gewinnt und wird Froschkönig. Zu Gleichständen sagt die Anleitung nichts, da immer nur ein Kind pro Zug einen Frosch fangen kann.

Varianten

- **Variante für jüngere Kinder:** Der Aufbau bleibt gleich. Es beginnt, wer als Nächstes Geburtstag hat, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Tim rückt pro Zug nur ein Feld in Pfeilrichtung vor. Passt die Mützenfarbe zur Fußfarbe, springt der Frosch heraus und du stellst ihn vor dir ab. Passt sie nicht, bleibt der Frosch sitzen. Die Fußfarben spielen beim Sammeln keine Rolle: Wer zuerst 3 Frösche hat, ist Froschkönig.

Tipps

- Nutze die kurze Zeit vor dem Herunterdrücken und präge dir gezielt die Positionen der Frösche ein, statt wahllos zu schauen.
- Merke dir Farben zusammen mit einem festen Bezugspunkt auf dem Teich, etwa einer bestimmten Seerose.
- Da du zwischen 1, 2 und 3 Schritten wählen darfst, steuere gezielt den Frosch an, dessen Farbe du sicher weißt.
- Achte darauf, welche Farben du schon vor dir stehen hast. Ein Frosch in einer doppelten Farbe bringt dir nichts und wird zurückgesetzt.
- Beobachte die Züge der anderen. Auch ein Fehlversuch der Mitspieler verrät dir, welche Farbe ein Frosch nicht hat.

Häufige Fragen

Wie viele Frösche stehen zu Beginn im Teich?

Ihr setzt 7 beliebige Frösche in die Löcher des Spielgeräts. Die übrigen Frösche kommen in die Teichmitte.

Darf ich frei wählen, wie weit Tim zieht?

Ja. Vor jedem Zug entscheidest du, ob Tim 1, 2 oder 3 Schritte in Pfeilrichtung zum nächsten Frosch weitergeht.

Was passiert, wenn ich die falsche Mützenfarbe wähle?

Dann passiert gar nichts. Dein Zug ist beendet und dein linker Nachbar ist an der Reihe.

Ich habe eine Farbe schon gesammelt und fange sie erneut. Darf ich den Frosch behalten?

Nein. Der Frosch muss zurück an seinen Platz. Du stellst Tim auf den nächsten Pfeil und drückst den Frosch wieder in sein Loch, dann ist der nächste Spieler dran.

Wird ein leeres Froschloch wieder aufgefüllt?

Ja. Nach einem gefangenen Frosch drückst du einen neuen Frosch aus der Teichmitte in das freigewordene Loch.

Kann man die Fußfarben während des Spiels noch sehen?

Nein. Sobald die Frösche hörbar eingerastet sind, sind die Farben an ihren Füßen verdeckt. Deshalb solltet ihr sie euch vorher gut einprägen.

Wer fängt an?

Es beginnt das Kind, das als Nächstes Geburtstag hat. Danach ist jeweils der linke Nachbar an der Reihe.

Gibt es eine einfachere Version für kleine Kinder?

Ja. In der Variante zieht Tim pro Zug nur ein Feld weiter, die Fußfarben der gesammelten Frösche sind egal und es gewinnt, wer zuerst 3 Frösche hat.

Muss ich die Seerosen jedes Mal neu aufkleben?

Nein. Die Seerosen werden einmalig vor dem ersten Spiel auf die freien Stellen zwischen den Froschlöchern geklebt.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Autor	Jim Winslow
Erscheinungsjahr	2002
Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger, zuletzt geprüft am 25.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/froggy/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/froggy/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026