



# Go und Gobang

Spielanleitung – kurz erklärt

## schwer

### EINSTIEG

Go und Gobang ist ein Strategiespiel für Freunde klarer Regeln und tiefer Taktik. Zwei Seiten treten mit schwarzen und weißen Steinen gegeneinander an und versuchen, möglichst große Bereiche des Spielfelds für sich abzugrenzen. Dabei lassen sich auch gegnerische Steine gefangen nehmen.

### Spielziel

Ihr wollt mehr Gebiet auf dem Spielbrett für euch beanspruchen als die Gegenseite. Gegnerische Steine könnt ihr dabei gefangen nehmen.

### Vorbereitung

Legt das Spielbrett zwischen euch. Die 361 Steine werden nach Farben getrennt, eine Seite spielt Schwarz, die andere Weiß. Die beiliegende mehrsprachige Anleitung erklärt die genauen Abläufe von Go und von Gobang.

### So spielt ihr

- 1 Einigt euch, ob ihr Go oder Gobang spielen wollt.
- 2 Verteilt die Farben Schwarz und Weiß.
- 3 Setzt abwechselnd Steine auf das Brett.
- 4 Grenzt dabei Gebiet ab, das euch gehören soll.
- 5 Nehmt gegnerische Steine gefangen, wenn die Stellung es zulässt.

### So gewinnt ihr

Es gewinnt die Seite, die am Ende mehr Gebiet für sich beansprucht hat.

### Spielziel

Ihr wollt größere Teile des Spielfelds abgrenzen als die Gegenseite. Jeder gesetzte Stein arbeitet daran mit, Bereiche einzuschließen und damit für die eigene Farbe zu sichern. Zusätzlich könnt ihr Steine der anderen Farbe gefangen nehmen. Wer am Ende mehr Gebiet für sich verbuchen kann, gewinnt.

### Spielmaterial

1 Spielbrett

361 Spielsteine

1 Spielanleitung

## Spielaufbau

---

- Legt das Spielbrett so zwischen euch, dass beide Seiten gut herankommen.
- Sortiert die 361 Spielsteine nach den beiden Farben Schwarz und Weiß.
- Einigt euch, wer mit Schwarz und wer mit Weiß spielt.
- Entscheidet vorab, ob ihr die Variante Go oder Gobang spielt.
- Haltet die mehrsprachige Spielanleitung bereit, da sie die genauen Setz- und Wertungsregeln enthält.

## Spielbeginn

---

Die Quelle nennt keine Regel dazu, wer den ersten Stein setzt. Klärt das vor der Partie untereinander oder schlagt in der beiliegenden mehrsprachigen Anleitung nach.

## Spielablauf

---

### Das Grundprinzip

---

Zwei Seiten spielen gegeneinander, eine mit schwarzen, eine mit weißen Steinen. Ihr setzt eure Steine auf das Spielbrett und versucht, damit Flächen abzugrenzen. Je mehr Gebiet ihr für euch sichert, desto besser steht ihr.

### Steine gefangen nehmen

---

Neben dem Abgrenzen von Gebiet könnt ihr auch Steine der Gegenseite gefangen nehmen. Der Quelltext nennt diese Möglichkeit ausdrücklich, beschreibt aber nicht, unter welchen Bedingungen eine Gefangennahme genau erfolgt.

### Zwei Spiele auf einem Brett

---

Die Ausstattung deckt zwei Spiele ab: Go und Gobang. Beide werden mit demselben Brett und denselben Steinen gespielt. Welche Regeln im Einzelnen für welche der beiden Varianten gelten, geht aus der vorliegenden Quelle nicht hervor.

### Was die Quelle offenlässt

---

Der vorliegende Text beschreibt das Spiel nur in Grundzügen. Angaben zum Setzen der Steine, zum Passen, zum Spielende und zur Auszählung des Gebiets fehlen. Nutzt dafür die mehrsprachige Anleitung aus der Packung.

### Sonderregeln

---

- Steine der gegnerischen Farbe können gefangen genommen werden. Die genauen Bedingungen nennt die Quelle nicht.

## Spielende und Gewinn

---

Es gewinnt die Seite, die mehr Gebiet auf dem Spielfeld für sich beansprucht hat. Wie das Spielende bestimmt und das Gebiet ausgezählt wird, steht in der vorliegenden Quelle nicht. Auch zu einem möglichen Gleichstand macht sie keine Angabe.

## Varianten

---

- Mit dem Material lassen sich zwei Spiele spielen: Go und Gobang. Die Quelle beschreibt die Unterschiede zwischen beiden nicht.

## Tipps

---

- Denkt bei jedem Stein daran, dass es am Ende um abgegrenztes Gebiet geht, nicht um die Zahl gesetzter Steine.
- Behaltet gegnerische Steingruppen im Blick, denn Steine lassen sich gefangen nehmen.
- Plant eure Setzungen vorausschauend, das Spiel ist als anspruchsvolles Strategiespiel angelegt.
- Klärt vor der ersten Partie, ob ihr Go oder Gobang spielt, damit ihr nach denselben Regeln antretet.

## Häufige Fragen

---

### Worum geht es bei Go und Gobang?

Ihr wollt mehr Gebiet des Spielfelds für euch beanspruchen als die Gegenseite. Dazu setzt ihr schwarze beziehungsweise weiße Steine auf das Brett.

### Kann ich gegnerische Steine schlagen?

Ja, laut Quelle könnt ihr Steine der anderen Farbe gefangen nehmen. Unter welchen Bedingungen das genau geschieht, steht dort allerdings nicht.

### Wie viele Spielsteine gehören dazu?

Die Ausstattung umfasst 361 schwarze und weiße Spielsteine.

### Sind Go und Gobang zwei verschiedene Spiele?

Der Titel umfasst beide Spiele, die mit demselben Material gespielt werden. Die Unterschiede in den Regeln nennt die Quelle nicht.

### In welchen Sprachen liegt die Anleitung vor?

Die Anleitung ist laut Ausstattungsliste mehrsprachig. Welche Sprachen enthalten sind, wird nicht angegeben.

### Für welchen Spielertyp eignet sich das Spiel?

Die Quelle nennt den Strategen als passenden Spielertyp. Das Spiel gilt als sehr anspruchsvoll, bleibt dabei aber spannend.

### Wer setzt den ersten Stein?

Dazu macht die Quelle keine Angabe. Klärt es vorab oder schaut in die beiliegende Anleitung.

### Wie wird am Ende gewertet?

Gewinner ist, wer mehr Gebiet für sich beansprucht. Ein Auszählverfahren beschreibt die Quelle nicht.

## Informationen zum Spiel

---

|            |             |
|------------|-------------|
| Spielart   | Brettspiel  |
| Kategorien | Brettspiele |

---

**Quelle und Regelstand.** Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 12.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



### Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

[www.spiele-anleitungen.de/go-und-gobang/](https://www.spiele-anleitungen.de/go-und-gobang/)

---

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/go-und-gobang/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026