



Grabsch

Spielanleitung – kurz erklärt

2–4

SPIELER

ab 6

JAHREN

Grabsch ist ein hektisches Suchspiel mit 48 beidseitig bedruckten Bildkarten für 2 bis 4 Spieler ab 6 Jahren. Alle greifen gleichzeitig in den Kartenvorrat auf dem Tisch und bauen daraus einen eigenen Stapel, in dem gleiche Motive aufeinandertreffen. Am Ende gewinnt, wer den dicksten Stapel vor sich liegen hat.

Spielziel

Sammelt schneller als die anderen passende Bildkarten und baut daraus den höchsten Stapel.

Vorbereitung

Löst die Karten vorsichtig aus den Stanztafeln. Schaut euch die 12 Motive an, mischt die Karten und legt sie nebeneinander offen in die Tischmitte. Jeder nimmt sich eine Karte in die Hand.

So spielt ihr

- 1 Der jüngste Spieler ruft "Grabsch" – ab da suchen alle gleichzeitig.
- 2 Schaut euch die beiden Motive an, die oben und unten an eurem Stapel liegen.
- 3 Sucht in der Mitte eine Karte mit einem dieser Motive. Karten auf dem Tisch dürft ihr dabei umdrehen.
- 4 Legt die gefundene Karte so an, dass die beiden gleichen Motive direkt aufeinanderliegen. Dadurch entstehen zwei neue Anschlussmotive.
- 5 Findet ihr nichts, legt ihr eure oberste oder unterste Karte zurück auf den Tisch und sucht mit dem neuen Motiv weiter.

So gewinnt ihr

Sind keine Karten mehr da oder kann niemand mehr anlegen, vergleicht ihr die Stapel. Der höchste Stapel gewinnt – vorausgesetzt, alle Motive passen zusammen.

Spielziel

Alle Spieler suchen gleichzeitig im offen ausliegenden Kartenvorrat nach Karten, die zu ihrem eigenen Stapel passen. Jede Karte trägt vorne und hinten ein anderes Motiv, deshalb lässt sich fast jede Karte irgendwo anlegen – man muss sie nur schnell genug finden. Wer am Schluss den größten Kartenstapel vor sich hat, gewinnt die Runde. Ein Stapel zählt allerdings nur, wenn wirklich jede Verbindung darin stimmt.

Spielmaterial

48 Bildkarten

1 Spielanleitung

Spielaufbau

- Löst die 48 Bildkarten vor der ersten Partie vorsichtig aus den Stanztafeln.
- Seht euch gemeinsam die 12 verschiedenen Motive an, damit ihr sie später schnell erkennt.
- Mischt die Karten gründlich.
- Legt alle Karten nebeneinander in die Tischmitte, sodass jeder sie sehen und erreichen kann.
- Jeder Spieler nimmt sich eine Karte aus der Mitte als Grundlage für seinen Stapel.

Spielbeginn

Der jüngste Spieler gibt mit dem Ruf "Grabsch" das Startzeichen. Danach suchen alle gleichzeitig los, es gibt keine Reihenfolge. In den folgenden Runden gibt der Gewinner der vorherigen Runde das Startzeichen.

Spielablauf

Alle spielen gleichzeitig

Grabsch kennt keine Züge, die reihum gehen. Nach dem Startruf greifen alle Spieler zur selben Zeit in den Vorrat in der Tischmitte. Jeder baut für sich allein an seinem Stapel.

Die beiden Anschlussmotive

Jede Karte zeigt auf Vorder- und Rückseite ein unterschiedliches Motiv. Zu Beginn hast du also zwei Motive, nach denen du suchen kannst: das oben und das unten sichtbare.

- 1 Präge dir die beiden Motive an den Außenseiten deines Stapels ein.
- 2 Durchsuche die Karten auf dem Tisch nach einem dieser Motive. Du darfst die ausliegenden Karten jederzeit umdrehen, um die Rückseite zu prüfen.
- 3 Lege die gefundene Karte so an deinen Stapel, dass die beiden gleichen Motive direkt aufeinanderliegen.
- 4 Prüfe die neuen Außenseiten deines Stapels – dort stehen jetzt zwei neue Motive, nach denen du weitersuchst.

Ein Beispiel: Du hältst eine Karte mit Rollschuhen und Geburtstagstorte. Du findest eine Karte mit Rollschuhen und legst sie so an, dass beide Rollschuh-Seiten aneinanderliegen. Außen zeigt dein Stapel nun Geburtstagstorte und das zweite Motiv der neuen Karte, im Beispiel ein Radio. Danach suchst du nach Torte oder Radio.

Oben oder unten anlegen

Du entscheidest frei, ob du eine passende Karte an das obere oder an das untere Ende deines Stapels legst. Beide Seiten bleiben das ganze Spiel über als Anlegemöglichkeit offen.

Wenn nichts mehr passt

Findest du zu keinem deiner beiden Motive eine Karte, kannst du tauschen. Lege eine deiner beiden äußeren Karten – also die oberste oder die unterste – zurück in die Tischmitte. Dadurch wird ein neues Motiv frei, und du kannst mit einer anderen Suchmöglichkeit weitermachen.

Karten immer als Stapel halten

Während der ganzen Partie hältst du deine gesammelten Karten als Stapel in der Hand. So bleibt für alle sichtbar, wie weit die Mitspieler sind.

Der Spielzug

- 1 Sieh dir die beiden Motive an den Außenseiten deines Handstapels an.
- 2 Suche in der Tischmitte nach einer Karte mit einem dieser Motive, drehe Karten dabei nach Bedarf um.
- 3 Lege die Karte oben oder unten so an, dass die gleichen Motive aufeinandertreffen.
- 4 Findest du nichts, gib deine oberste oder unterste Karte zurück auf den Tisch.
- 5 Suche sofort mit den neuen Außenmotiven weiter – Pausen gibt es nicht, alle spielen parallel.

Sonderregeln

- Die Karten im Vorrat dürfen jederzeit und beliebig oft umgedreht werden.
- Eine passende Karte darf wahlweise oben oder unten angelegt werden.
- Nur die oberste und die unterste Karte des eigenen Stapels dürfen zurückgetauscht werden.
- Beim Anlegen müssen die identischen Motive unmittelbar aufeinanderliegen.
- Alle Spieler halten ihre Karten während der gesamten Partie als Stapel in der Hand.
- Fehlerhafte Stapel werden bei der Schlusskontrolle komplett gestrichen.

Spielende und Gewinn

Die Runde endet, sobald in der Tischmitte keine Karten mehr liegen oder niemand mehr eine Karte anlegen kann. Dann legen alle ihre Stapel zum Vergleich auf den Tisch. Der höchste Stapel gewinnt. Vor der Siegerehrung wird kontrolliert: Alle Übergänge im Stapel müssen passende, gleiche Motive zeigen. Ist auch nur eine Karte falsch angelegt, zählt der komplette Stapel nicht.

Tipps

- Präge dir die 12 Motive vor dem Start gut ein, dann erkennst du sie im Getümmel schneller.
- Behalte beide Außenmotive im Kopf, du hast immer zwei Suchchancen gleichzeitig.
- Nutze das Umdrehen der Tischkarten aktiv, die passende Seite liegt oft unten.
- Zögere nicht mit dem Tausch, wenn dein Motiv nirgends auftaucht – ein neues Motiv bringt dich schneller weiter als langes Suchen.
- Arbeite sauber: Ein einziger falscher Anschluss macht den ganzen Stapel wertlos, auch wenn er der höchste ist.

Häufige Fragen

Wer darf zuerst suchen?

Niemand hat Vorrang. Nach dem Startruf "Grabsch" suchen alle Spieler gleichzeitig im Kartenvorrat.

Wer gibt das Startzeichen?

In der ersten Runde der jüngste Spieler. Danach ruft der Gewinner der letzten Runde sofort das Startzeichen für die nächste Runde.

Darf ich die Karten auf dem Tisch umdrehen?

Ja. Die ausliegenden Karten dürfen jederzeit gedreht werden, um die Rückseite zu prüfen.

Was mache ich, wenn keine Karte zu meinen Motiven passt?

Du legst deine oberste oder unterste Karte zurück auf den Tisch. Dadurch entsteht ein neues Anschlussmotiv, mit dem du weitersuchst.

Kann ich Karten aus der Mitte meines Stapels tauschen?

Nein. Nur die oberste und die unterste Karte des Stapels dürfen zurückgelegt werden.

An welcher Seite lege ich eine gefundene Karte an?

Das entscheidest du selbst. Eine passende Karte darf oben oder unten an den Stapel gelegt werden.

Wann ist die Runde vorbei?

Sobald keine Karten mehr auf dem Tisch liegen oder kein Spieler mehr eine Karte anlegen kann.

Was passiert, wenn jemand eine Karte falsch angelegt hat?

Bei der Kontrolle müssen alle Übergänge im Stapel übereinstimmen. Stimmt eine Verbindung nicht, zählt der gesamte Stapel nicht.

Muss ich meinen Stapel offen hinlegen?

Nein, während des Spiels hältst du deine Karten als Stapel in der Hand. Erst am Ende legst du ihn zum Vergleich auf den Tisch.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Autor	Theora Design
Erscheinungsjahr	1992
Spielart	Kartenspiel
Kategorien	Kartenspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger (Otto Maier Verlag Ravensburg), zuletzt geprüft am 26.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/grabsch/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/grabsch/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026