



Hufeisenwerfen

Spielanleitung – kurz erklärt

2–4

SPIELER

Hufeisenwerfen ist ein Wurfspiel im Freien, bei dem zwei Parteien abwechselnd Hufeisen auf einen in den Boden gesteckten Metallstab werfen. Punkte gibt es für Hufeisen, die den Stab umschließen, und für den nächstliegenden Wurf. In ländlichen Gegenden der USA ist das Spiel weit verbreitet.

Spielziel

Ihr werft eure Hufeisen so, dass sie den Metallstab umschließen oder möglichst nah daran liegen bleiben. Wer zuerst 21 Punkte sammelt, gewinnt.

Vorbereitung

Ihr braucht eine Wurfbahn mit je einem Metallstab an beiden Enden. Neben jedem Stab liegt eine Wurfplattform, von der aus geworfen wird. Gespielt wird zu zweit oder in zwei Teams aus je einem Spielerpaar.

So spielt ihr

- 1 Ihr stellt euch an gegenüberliegende Enden der Bahn.
- 2 Geworfen wird auf den Stab, der beim Gegner neben der Wurfplattform steht.
- 3 Ihr werft abwechselnd, eine Runde besteht aus zwei Würfen.
- 4 Ein Hufeisen am Stab ("Ringer") bringt 3 Punkte.
- 5 Das Hufeisen, das in einer Runde am dichtesten am Stab liegt, bringt 1 Punkt.
- 6 Nach jeder Runde wechselt ihr die Seiten und werft zurück.

So gewinnt ihr

Wer als Erster 21 Punkte erreicht, gewinnt die Partie. Alternativ könnt ihr über mehrere Sätze spielen.

Spielziel

Ziel ist es, die eigenen Hufeisen möglichst genau an den Metallstab zu bringen. Am meisten zählt ein Wurf, bei dem das Hufeisen am Stab landet und ihn umschließt. Reicht es dafür nicht, hilft schon ein Hufeisen, das näher am Stab liegt als jedes gegnerische. Die Partie ist gewonnen, sobald eine Seite 21 Punkte zusammen hat.

Spielmaterial

Hufeisen (Wurfeisen)

2 Metallstab

2 Wurfplattform

Spielaufbau

- Legt eine Wurfbahn fest, an deren beiden Enden je ein Metallstab steht.
- Neben jedem Stab befindet sich eine Wurfplattform, von der aus geworfen wird.
- Bildet zwei Parteien: entweder zwei einzelne Spieler oder zwei Teams aus je einem Spielerpaar.
- Verteilt die Wurfeisen auf die beiden Parteien.
- Stellt euch an die gegenüberliegenden Enden der Bahn.

Spielbeginn

Die beiden Parteien nehmen an den entgegengesetzten Enden der Wurfbahn Aufstellung. Dann wird abwechselnd geworfen, jeweils auf den Stab an der gegenüberliegenden Seite. Wer den ersten Wurf hat, regelt die Quelle nicht.

Spielablauf

Grundprinzip

Geworfen wird immer von der eigenen Wurfplattform aus auf den Metallstab, der beim Gegner steht. Beide Seiten kommen abwechselnd an die Reihe.

Ablauf einer Runde

- 1 Die erste Partei wirft ihr Hufeisen in Richtung des gegenüberliegenden Stabs.
- 2 Danach wirft die andere Partei.
- 3 Eine Runde umfasst zwei Würfe.
- 4 Anschließend wird ausgewertet, welche Hufeisen Punkte bringen.
- 5 Danach tauscht ihr die Plätze und werft von der anderen Seite zurück.

Punkte

- Ein Hufeisen, das am Stab liegt und ihn umschließt, ist ein "Ringer" und bringt 3 Punkte.
- Zusätzlich bringt in jeder Runde das Hufeisen 1 Punkt, das dem Stab am nächsten liegt.
- Landen beide Werfer im selben Durchgang einen Ringer, hebt sich das auf. Für diese Runde wird dann nicht gewertet.

Spielende

Die Punkte werden über die Runden hinweg addiert, bis eine Seite 21 erreicht.

Sonderregeln

- Werfen beide Seiten in derselben Runde einen Ringer, gibt es für diese Runde keine Wertung.
- Nach jeder Runde aus zwei Würfeln werden die Seiten getauscht.
- Geworfen wird stets auf den Stab, der neben der Wurfplattform der Gegenseite steht.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald eine Partei 21 Punkte erreicht hat. Diese Partei ist Sieger. Wird nach Sätzen gespielt, entscheidet die Satzwertung über den Gesamtsieg; wie viele Sätze nötig sind, sagt die Quelle nicht.

Varianten

- Statt bis 21 Punkte könnt ihr auch über mehrere Sätze spielen.
- Statt zu zweit könnt ihr in zwei Teams aus je einem Spielerpaar antreten.

Tipps

- Ein Ringer bringt 3 Punkte und damit dreimal so viel wie der nächstliegende Wurf. Es lohnt sich, auf den Stab zu zielen statt nur in dessen Nähe.
- Auch ein misslungener Wurf kann noch 1 Punkt bringen, wenn er näher am Stab liegt als der gegnerische. Werfe also lieber knapp daneben als weit vorbei.
- Wer als Zweiter wirft, kennt die Lage des gegnerischen Hufeisens und weiß, wie nah er herankommen muss.
- Da ihr nach jeder Runde die Seiten tauscht, solltet ihr euch auf beide Wurfrichtungen einstellen.

Häufige Fragen

Wie spielt man Hufeisenwerfen?

Beim Hufeisenwerfen treten 2 Spieler gegeneinander an oder 2 Teams mit je 2 Personen. Ihr werft eure Hufeisen von den gegenüberliegenden Enden der Bahn aus auf den Metallstab, der neben der Wurfplattform der Gegenseite steht. Die Würfe erfolgen abwechselnd. Eine Runde besteht aus 2 Würfen. Danach wechselt ihr die Seiten.

Wie wird beim Hufeisenwerfen gezählt?

Ein Hufeisen, das am Metallstab landet, heißt Ringer und bringt 3 Punkte. Landen beide Seiten in derselben Runde einen Ringer, gibt es keine Punkte. Sonst bekommt in jeder Runde das Hufeisen 1 Punkt, das dem Stab am nächsten liegt. Wer zuerst 21 Punkte sammelt, hat gewonnen. Alternativ könnt ihr auch nach Sätzen spielen.

Wie viele Punkte bringt ein Hufeisen am Stab?

Ein Hufeisen, das am Stab landet, zählt 3 Punkte. Dieser Wurf wird "Ringer" genannt.

Was passiert, wenn beide Werfer einen Ringer schaffen?

Dann wird für diese Runde nicht gewertet. Die beiden Treffer heben sich gegenseitig auf.

Bekommt man auch Punkte, wenn kein Hufeisen den Stab trifft?

Ja. In jeder Runde bringt das Hufeisen, das am dichtesten am Stab liegt, 1 Punkt.

Wie viele Würfe hat eine Runde?

Eine Runde besteht aus zwei Würfen. Danach werden die Plätze getauscht.

Auf welchen Stab wird geworfen?

Geworfen wird von einem Ende der Bahn auf den Metallstab am anderen Ende, also auf den Stab neben der Wurfplattform der Gegenseite.

Bis wie viel Punkten wird gespielt?

Wer als Erster 21 Punkte erreicht, gewinnt.

Kann man auch im Team spielen?

Ja. Es treten entweder zwei einzelne Spieler oder zwei Teams aus je einem Spielerpaar gegeneinander an.

Gibt es eine Alternative zur Wertung bis 21?

Ja, ihr könnt stattdessen nach Sätzen spielen. Nähere Angaben dazu macht die Quelle nicht.

Wann wechseln die Spieler die Seiten?

Nach jeder Runde tauscht ihr die Plätze. Eine Runde ist beendet, wenn beide Würfe geworfen sind. Dann geht es von der anderen Seite der Bahn weiter.

Von wo aus wird beim Hufeisenwerfen geworfen?

Die beiden Seiten stehen sich an den gegenüberliegenden Enden der Wurfbahn gegenüber. Jeder zielt auf den Metallstab, der neben der Plattform der Gegenseite steht. Ihr werft also immer über die ganze Bahn hinweg.

Informationen zum Spiel

Spielart	Sportspiel
Kategorien	Sportspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 11.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/hufeisenwerfen/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/hufeisenwerfen/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026