



Jagd der Vampire

Spielanleitung – kurz erklärt

Jagd der Vampire ist ein Kinderspiel rund um die Familie von Graf Dracula, die längst Ketchup statt Blut bevorzugt. Die jungen Vampire wollen dem Grafen die Große Tomate abjagen, die Quelle allen Ketchups, und selbst Obervampir werden. Dracula versteckt sie, und die Jagd über den Großspielplan beginnt. Die vorliegende Quelle enthält nur eine Kurzbeschreibung und die Materialliste, keinen ausformulierten Regeltext.

Spielziel

Ihr sucht die versteckte Große Tomate. Wer sie findet, setzt sich als neuer Obervampir durch.

Vorbereitung

Die Quelle beschreibt den Aufbau nicht. Zum Material gehören ein Großspielplan, 6 Vampirspielfiguren, 5 Burgtürme, 2 Brücken, ein Kartenspender mit Zauber- und Schicksalskarten sowie Tomate, Zwiebeln und Ketchupflaschen.

So spielt ihr

- 1 Jeder übernimmt eine Vampirfigur.
- 2 Ihr bewegt eure Figuren über den Großspielplan.
- 3 Zauber- und Schicksalskarten kommen dabei ins Spiel.
- 4 Für Duelle stehen 2 Duellwürfel bereit.
- 5 Die genauen Abläufe stehen in der beiliegenden Anleitung, nicht in dieser Quelle.

So gewinnt ihr

Es gewinnt, wer die versteckte Große Tomate wiederfindet. Weitere Einzelheiten nennt die Quelle nicht.

Spielziel

Ziel ist es, die Große Tomate wiederzufinden. Sie ist die Quelle allen Ketchups und damit das wertvollste Gut der Vampirfamilie. Graf Dracula hat sie vor den aufmüpfigen jungen Vampiren versteckt. Wer sie aufspürt, darf sich neuer Obervampir nennen.

Spielmaterial

1 Großspielplan

6 Vampirspielfiguren

5 Burgtürme

2 Brücken

30 Zauberkarten

15 Schicksalskarten

1 Kartenspender

2 Duellwürfel

1 Tomate

4 Zwiebeln

60 Ketchupflaschen

3 Kurzspielregeln

1 Anleitung

Spielaufbau

- Die Quelle enthält keine Aufbauanleitung.
- Bekannt ist nur, was zum Spiel gehört: ein großer Spielplan, sechs Spielfiguren in Vampirgestalt, fünf Türme der Burg und zwei Brücken; dazu 30 Zauber- und 15 Schicksalskarten samt Kartenspender, zwei Würfel für Duelle, eine Tomate, vier Zwiebeln und 60 Ketchupflaschen; außerdem drei Kurzspielregeln sowie die Anleitung.
- Wie Türme, Brücken und Karten platziert werden, muss der Originalanleitung entnommen werden.

Spielbeginn

Die Quelle sagt nicht, wer beginnt oder wie die erste Runde eingeleitet wird. Diese Angaben stehen in der beiliegenden Anleitung.

Spielablauf

Was die Quelle beschreibt

Die vorliegende Quelle ist eine Kurzbeschreibung mit Ausstattungsliste. Ein ausformulierter Ablauf ist darin nicht enthalten.

Die Ausgangslage

Die Familie des Grafen Dracula hat vor langer Zeit von Blut auf Ketchup gewechselt, aus Anstand und Hygiene. Die jungen Vampire wollen dem Grafen die Große Tomate wegnehmen und selbst Obervampir werden. Dracula versteckt die Tomate, daraufhin beginnt die Jagd.

Was sich aus dem Material ablesen lässt

- Gespielt wird auf einem Großspielplan mit Vampirspielfiguren.
- Burgtürme und Brücken gehören zum Aufbau des Spielplans.
- Es gibt zwei Kartensorten: Zauberkarten und Schicksalskarten. Ein Kartenspender gehört dazu.
- Zwei Duellwürfel deuten auf direkte Auseinandersetzungen zwischen den Figuren hin.
- Tomate, Zwiebeln und Ketchupflaschen sind weitere Spielelemente.

Hinweis

Wie Karten gezogen, Figuren bewegt und Duelle ausgetragen werden, ist in dieser Quelle nicht festgehalten. Greift dafür zur Originalanleitung oder zu einer der 3 Kurzspielregeln aus der Schachtel.

Spielende und Gewinn

Wer die versteckte Große Tomate wiederfindet, hat sein Ziel erreicht. Die Quelle beschreibt nicht, ob das Spiel damit sofort endet oder ob weitere Bedingungen gelten. Auch zu Gleichstand oder Sonderfällen sagt sie nichts.

Häufige Fragen

Worum geht es bei Jagd der Vampire?

Die Große Tomate ist die Quelle allen Ketchups. Graf Dracula hat sie versteckt, weil die jungen Vampire sie stehlen und selbst Obervampir werden wollen. Ihr sucht sie.

Wie viele Spieler können mitspielen?

Die Quelle nennt keine Spielerzahl. Zum Material gehören 6 Vampirspielfiguren, daraus lässt sich die Zahl der Mitspieler aber nicht sicher ableiten.

Ab welchem Alter ist das Spiel geeignet?

Ein Mindestalter wird in der Quelle nicht angegeben. Sie ordnet Jagd der Vampire lediglich als Kinderspiel ein und beschreibt es als Wettkampf für Groß und Klein.

Wozu dienen die beiden Duellwürfel?

Die Quelle listet 2 Duellwürfel als Material auf, erklärt ihre Verwendung aber nicht. Der Name deutet auf direkte Duelle zwischen Figuren hin.

Welche Kartenarten gibt es?

Es gibt 30 Zauberkarten und 15 Schicksalskarten. Dazu gehört ein Kartenspender. Was die Karten bewirken, steht nicht in der Quelle.

Wofür sind die Ketchupflaschen da?

Die Quelle führt 60 Ketchupflaschen als Bestandteil auf, nennt aber keine Regel dazu. Ketchup ist im Spiel das Nahrungsmittel der Vampirfamilie.

Wie baut man den Spielplan auf?

Der Aufbau wird in der Quelle nicht beschrieben. Bekannt ist nur, dass ein Großspielplan, 5 Burgtürme und 2 Brücken dazugehören.

Wer beginnt das Spiel?

Dazu macht die Quelle keine Angabe. Der Startspieler wird in der Originalanleitung geregelt.

Gibt es eine Kurzfassung der Regeln in der Schachtel?

Ja, dem Spiel liegen 3 Kurzspielregeln sowie die ausführliche Anleitung bei.

Informationen zum Spiel

Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 11.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/jagd-der-vampire/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/jagd-der-vampire/>

Alle Spielnamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026