



SPIELE-ANLEITUNGEN.DE

Junior Labyrinth

Spielanleitung – kurz erklärt

2–4

SPIELER

ab 5

JAHREN

15–20

MINUTEN

einfach

EINSTIEG

Junior Labyrinth ist die Kinderversion des Schiebe-Labyrinths: Kleine Gespenster streifen durch ein Schloss, dessen Gänge sich ständig verändern. Du schiebst die losen Gängekarten und bahnst deiner Figur so einen Weg zu den versteckten Schätzen. Wer am Ende die meisten Schätze gesammelt hat, liegt vorn.

Spielziel

Sammle so viele Schätze wie möglich. Dafür lenkst du dein Gespenst durch das Schloss.

Vorbereitung

Der Spielplan enthält 9 fest eingebaute Gängekarten. Dazu kommen 17 lose Gängekarten, die den veränderlichen Teil des Labyrinths bilden. Die 12 Geheimnis-Chips stehen für die Schätze. Jede Person nimmt sich eine Spielfigur mit Aufstellfüßchen.

So spielt ihr

- 1 Ihr seid reihum an der Reihe.
- 2 Du verschiebst die losen Gängekarten und veränderst damit den Verlauf der Gänge.
- 3 Durch das Schieben entsteht ein Weg zu deinem nächsten Ziel.
- 4 Du bewegst dein Gespenst durch die offenen Gänge.
- 5 Erreichst du einen Schatz, sammelst du ihn ein.

So gewinnt ihr

Es gewinnt, wer am Spielende die meisten Schätze eingesammelt hat. Die genaue Punktabrechnung nennt die vorliegende Quelle nicht.

Spielziel

Ziel von Junior Labyrinth ist es, möglichst viele Schätze einzusammeln. Die Schätze verstecken sich im Schloss, durch das die kleinen Gespenster geistern. Weil sich Wände und Gänge immer wieder verschieben, musst du das Labyrinth selbst umbauen, um an dein Ziel zu kommen. Wer am Ende die meisten Schätze vor sich liegen hat, ist der Gewinner.

Spielmaterial

1 Spielplan mit fest verbauten Gängekarten

17 Lose Gängekarten

12 Geheimnis-Chips

4 Spielfiguren

4 Aufstellfüßchen

Spielaufbau

- Legt den Spielplan aus. Auf ihm sind bereits 9 Gängekarten fest verbaut.
- Füllt das Labyrinth mit den 17 losen Gängekarten.
- Haltet die 12 Geheimnis-Chips bereit. Sie stehen für die Schätze im Schloss.
- Jede Person wählt eine der 4 Spielfiguren und steckt sie in ein Aufstellfüßchen.
- Hinweis: Die genaue Verteilung von Gängekarten, Chips und Startplätzen beschreibt die vorliegende Quelle nicht.

Spielbeginn

Wie der Startspieler bestimmt wird, geht aus der vorliegenden Quelle nicht hervor. Anschließend geht es reihum weiter.

Spielablauf

Grundidee

Das Schloss besteht aus Gängen, die sich laufend verändern. 9 Gängekarten sind fest im Spielplan verankert, 17 weitere liegen lose und lassen sich verschieben. Genau darin liegt der Kniff: Du baust dir deinen Weg selbst.

Der Zug

- 1 Du verschiebst die losen Gängekarten und veränderst dadurch den Verlauf des Labyrinths.
- 2 Prüfe, welche Verbindungen dadurch neu entstehen.
- 3 Bewege dein Gespenst über die offenen Gänge in Richtung deines Ziels.
- 4 Erreichst du einen Schatz, nimmst du ihn an dich.

Die Schätze

Die 12 Geheimnis-Chips stellen die Schätze dar, die im Schloss verteilt sind. Wer sie erreicht, sammelt sie ein.

Was die Quelle offenlässt

Die vorliegende Beschreibung nennt weder die genaue Schiebemechanik noch die Zugweite der Figuren oder die Reihenfolge, in der Schätze gesucht werden. Diese Details musst du der Originalanleitung entnehmen.

Der Spielzug

- 1 Lose Gängekarte verschieben und das Labyrinth verändern.
- 2 Den neu entstandenen Weg prüfen.
- 3 Eigene Spielfigur durch die offenen Gänge ziehen.
- 4 Erreichten Schatz einsammeln.
- 5 Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Spielende und Gewinn

Gewonnen hat, wer die meisten Schätze gesammelt hat. Wann genau die Partie endet und wie ein Gleichstand aufgelöst wird, sagt die vorliegende Quelle nicht.

Tipps

- Denke vor dem Schieben einen Schritt weiter: Der neue Gang soll dich deinem Schatz näher bringen.
- Behalte die 9 festen Gängekarten im Blick. Sie verändern sich nie und geben dir feste Orientierungspunkte.
- Prüfe vor jedem Schieben, ob du deinen Mitspielern damit unfreiwillig einen Weg zu ihrem Schatz öffnest.
- Plane nicht nur den aktuellen Zug, sondern auch, wo deine Figur nach dem Zug steht.

Häufige Fragen

Worum geht es bei Junior Labyrinth?

Du hilfst kleinen Gespenstern, im Schloss Schätze zu finden. Dafür verschiebst du die Gänge so, dass ein Weg zu deinem Ziel entsteht.

Wie viele Schätze gibt es im Spiel?

Dem Spiel liegen 12 Geheimnis-Chips bei, die für die Schätze stehen.

Wie viele Gängekarten lassen sich verschieben?

17 Gängekarten liegen lose und sind beweglich. 9 weitere sind fest im Spielplan verbaut und bleiben immer an ihrem Platz.

Wie viele Personen können mitspielen?

Die Quelle nennt keine Spieleranzahl. Sie enthält aber 4 Spielfiguren, was auf bis zu 4 Mitspielende hindeutet.

Ab welchem Alter ist Junior Labyrinth geeignet?

Eine konkrete Altersangabe fehlt in der Quelle. Sie beschreibt das Spiel als geeignet für jüngere Kinder, die vorausschauend denken sollen.

Wer gewinnt Junior Labyrinth?

Gewonnen hat, wer möglichst viele Schätze gesammelt hat. Details zur Schlusswertung nennt die Quelle nicht.

Wozu dienen die Aufstellfüßchen?

Sie gehören zu den 4 Spielfiguren und sind je einmal pro Figur enthalten. Ihre genaue Verwendung beschreibt die Quelle nicht.

Ist Junior Labyrinth ein reines Glücksspiel?

Nein. Die Quelle betont, dass das Spiel vorausschauendes Denken und Handeln verlangt, weil du die Gänge gezielt verschiebst.

Muss ich in meinem Zug immer eine Karte verschieben?

Dazu macht die vorliegende Quelle keine Angabe. Prüfe das in der Originalanleitung.

Informationen zum Spiel

Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 05.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/junior-labyrinth/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/junior-labyrinth/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026