



Kalaha

Spielanleitung – kurz erklärt

2

SPIELER

ab 6

JAHREN

15

MINUTEN

Kalaha ist ein Brettspiel für genau 2 Personen, bei dem Edelsteine von Mulde zu Mulde weitergegeben werden. Jede Person besitzt eine große Sammelmulde, die Kalaha. Wer darin am Schluss mehr Steine liegen hat, gewinnt die Partie.

Spielziel

Sammele mehr Edelsteine in deiner eigenen Kalaha als dein Gegenüber. Die Kalaha ist die große Mulde rechts von dir.

Vorbereitung

Stellt das klappbare Brett längs zwischen euch, ihr sitzt einander gegenüber. In jede der 12 kleinen Mulden kommen 6 Steine, insgesamt werden 72 Steine gebraucht. Die beiden großen Mulden bleiben zu Beginn leer. Das Los entscheidet, wer anfängt.

So spielt ihr

- 1 Nimm alle Steine aus einer beliebigen Mulde auf deiner Seite in die Hand.
- 2 Lege gegen den Uhrzeigersinn je einen Stein in die folgenden Mulden. Deine eigene Kalaha wird mitbefüllt, die Kalaha des Gegners bleibt außen vor.
- 3 Landet der letzte Stein in deiner Kalaha, bist du sofort noch einmal am Zug. Das kann sich beliebig oft wiederholen.
- 4 Landet der letzte Stein in einer leeren Mulde auf deiner Seite, nimmst du diesen Stein und alle Steine aus der gegenüberliegenden Mulde in deine Kalaha. Danach ist der Gegner dran.
- 5 Sonst endet dein Zug einfach, und dein Gegenüber zieht.

So gewinnt ihr

Sind zuerst alle Mulden auf deiner Seite leer, wandern alle Steine, die beim Gegner noch liegen, in deine Kalaha. Dann zählt jeder seine Steine, die höhere Zahl gewinnt.

Spielziel

Bei Kalaha geht es darum, so viele Edelsteine wie möglich in der eigenen großen Mulde zu horten. Diese Mulde heißt Kalaha und liegt rechts von dir. Du steuerst die Steine durch geschicktes Verteilen dorthin und versuchst zugleich, deinem Gegenüber Steine wegzunehmen. Am Ende wird ausgezählt, und die größere Sammlung entscheidet.

Spielmaterial

1 Spielbrett, klappbar

74 Edelsteine

1 Stoffsack

Spielaufbau

- Setzt euch einander gegenüber, das klappbare Spielbrett liegt längs zwischen euch.
- Jede Person betreut die 6 kleinen Mulden auf ihrer Seite sowie die große Mulde rechts von sich, ihre Kalaha.
- Legt in jede der 12 kleinen Mulden 6 Edelsteine. Dafür braucht ihr 72 Steine.
- Die beiden Kalahas bleiben am Anfang leer.
- Ersatzsteine (8 Stück laut Quelle) legt ihr beiseite.

Spielbeginn

Wer den ersten Zug macht, entscheidet das Los. Diese Person leert eine beliebige Mulde ihrer eigenen Seite und verteilt die Steine weiter.

Spielablauf

Grundzug

- 1 Wähle eine Mulde auf deiner eigenen Seite und nimm alle Steine daraus heraus.
- 2 Verteile die Steine einzeln auf die folgenden Mulden. Die Bewegungsrichtung läuft gegen den Uhrzeigersinn.
- 3 Deine eigene Kalaha zählt dabei als Station und bekommt ebenfalls einen Stein.
- 4 Die Kalaha deines Gegenübers wird übersprungen und bleibt beim Verteilen leer.

Zusatzzug

Fällt der letzte Stein aus deiner Hand genau in deine eigene Kalaha, darfst du direkt noch einmal ziehen. Diese Extrazüge sind nicht begrenzt: Solange dir das Kunststück gelingt, dass der letzte Stein in deiner Kalaha landet, bist du weiter am Zug.

Steine erbeuten

Im Laufe der Partie leeren sich Mulden. Endet dein Zug mit dem letzten Stein in einer leeren Mulde auf deiner Seite, kassierst du ab: Dieser Stein und zusätzlich alle Steine aus der direkt gegenüberliegenden Mulde deines Gegners wandern in deine Kalaha. Danach ist dein Zug beendet und das Gegenüber kommt an die Reihe.

Wechsel

Wenn weder ein Zusatzzug noch ein Fang zustande kommt, endet dein Zug nach dem Verteilen. Ihr wechselt sich so ab, bis eine Seite keine Steine mehr in ihren kleinen Mulden hat.

Der Spielzug

- 1 Eine eigene Mulde auswählen und komplett leeren.
- 2 Die Steine gegen den Uhrzeigersinn einzeln in die nächsten Mulden legen, die eigene Kalaha eingeschlossen, die gegnerische Kalaha ausgenommen.
- 3 Prüfen, wo der letzte Stein liegt: in der eigenen Kalaha bedeutet ein weiterer Zug.
- 4 Liegt der letzte Stein in einer vorher leeren eigenen Mulde, diesen Stein und den Inhalt der gegenüberliegenden Mulde in die eigene Kalaha nehmen.
- 5 In allen anderen Fällen ist das Gegenüber am Zug.

Sonderregeln

- Die Kalaha des Gegners wird beim Verteilen immer übersprungen.
- Zusatzzüge sind unbegrenzt, solange der letzte Stein jeweils in der eigenen Kalaha landet.
- Ein Fang gelingt nur, wenn der letzte Stein in einer leeren Mulde auf der eigenen Seite liegt.
- Nach einem Fang ist der Zug beendet, es folgt kein Extrazug.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald bei einer Person zuerst alle kleinen Mulden leer sind. Diese Person erhält alle Steine, die beim Gegenüber noch in den Mulden liegen, zusätzlich in ihre Kalaha. Anschließend zählt jede Seite ihre gesammelten Steine. Wer mehr Edelsteine in seiner Kalaha hat, gewinnt. Zu einem Gleichstand sagt die Quelle nichts.

Tipps

- Zähle vor jedem Zug ab, welche Mulde genau so viele Steine enthält, dass der letzte in deiner Kalaha landet. Das schenkt dir einen weiteren Zug.
- Ketten aus mehreren Zusatzzügen sind erlaubt: Plane die Reihenfolge deiner Züge so, dass mehrfach hintereinander die Kalaha das Ziel ist.
- Halte leere Mulden auf deiner Seite im Blick. Eine leere Mulde, die du genau erreichen kannst, bringt dir zusätzlich den Inhalt der Mulde gegenüber.
- Achte darauf, wie viel in den Mulden deines Gegners liegt. Volle Mulden gegenüber einer eigenen leeren Mulde sind besonders lohnende Ziele.
- Beeile dich nicht blind mit dem Leeren deiner Seite, aber bedenke: Wer zuerst alle eigenen Mulden leer hat, bekommt die Reststeine des Gegners.

Häufige Fragen

Bekommt die gegnerische Kalaha auch Steine?

Nein. Beim Verteilen wird die große Mulde des Gegenübers übersprungen. Nur deine eigene Kalaha erhält beim Weitergeben einen Stein.

Was passiert, wenn mein letzter Stein in meiner Kalaha landet?

Dann darfst du sofort noch einen Zug machen. Das gilt jedes Mal erneut, wenn dir das gelingt.

Wie viele Zusatzzüge sind hintereinander möglich?

Es gibt keine Obergrenze. So oft der letzte Stein in deiner eigenen Kalaha landet, so oft darfst du weiterziehen.

Wann darf ich Steine des Gegners nehmen?

Wenn dein letzter Stein in eine leere Mulde auf deiner eigenen Seite fällt. Dann kommen dieser Stein und alle Steine aus der gegenüberliegenden Mulde in deine Kalaha.

Darf ich nach einem Fang noch einmal ziehen?

Nein. Der Fang beendet deinen Zug, danach ist dein Gegenüber an der Reihe.

Aus welchen Mulden darf ich Steine nehmen?

Nur aus den 6 kleinen Mulden auf deiner eigenen Seite des Bretts. Welche du davon leerst, entscheidest du frei.

Was passiert mit den Steinen, die am Ende noch im Spiel liegen?

Sind bei einer Seite zuerst alle Mulden leer, wandern alle beim Gegenüber verbliebenen Steine in die Kalaha dieser Seite.

Wie viele Steine brauche ich zum Aufbau?

72 Steine, also 6 pro Mulde für 12 Mulden. Die restlichen Steine der Packung sind Ersatz.

Wer beginnt die Partie?

Das Los entscheidet über den ersten Zug.

Welche Mulde ist meine Kalaha?

Die große Mulde rechts von dir. Sie ist zu Spielbeginn leer.

Informationen zum Spiel

Verlag	Philos Spiele
Spielart	Brettspiel
Kategorien	Gesellschaftsspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Philos Spiele, zuletzt geprüft am 04.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/kalaha/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/kalaha/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026