



KARTEN klatschen

Spielanleitung – kurz erklärt

2–5

SPIELER

ab 5

JAHREN

KARTEN klatschen ist ein flottes Reaktionsspiel von Ravensburger für 2 bis 5 Personen ab 5 Jahren. Auf dem Tisch liegen 54 Bildkarten verdeckt aus, die zu 27 Paaren gehören. Sobald zwei zusammenpassende Bilder offen liegen, schlagen alle gleichzeitig zu – die schnellste Hand kassiert das Paar.

Spielziel

Du willst durch schnelles Reagieren so viele Kartenpaare wie möglich einsammeln. Wer am Ende den höchsten Stapel hat, gewinnt.

Vorbereitung

Schaut euch zuerst alle 54 Karten an, denn viele Motive sehen sich sehr ähnlich. Eine Übersicht aller 27 Paare findet ihr in der Anleitung. Mischt die Karten anschließend gut und legt sie verdeckt kreuz und quer auf den Tisch. Keine Karte darf auf einer anderen liegen.

So spielt ihr

- 1 Wer die kleinsten Hände hat, deckt zuerst auf; danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.
- 2 Du drehst eine beliebige verdeckte Karte um und legst sie offen hin – zügig und so, dass alle das Bild gleichzeitig sehen.
- 3 Passt die neue Karte zu einer schon offenen Karte, klatschen alle gleichzeitig mit einer Hand auf die Karte, die zuerst aufgedeckt wurde.
- 4 Wessen Hand im Händeturm unten liegt, nimmt beide Karten des Paares als Gewinn an sich.
- 5 Danach deckt der nächste Spieler auf, bis das nächste Paar erscheint.

So gewinnt ihr

Das Spiel endet, wenn nur noch zwei Karten auf dem Tisch liegen. Alle legen ihre Stapel in die Mitte, der höchste Stapel gewinnt.

Spielziel

Ziel ist es, möglichst viele Kartenpaare zu erwischen. Dazu musst du erkennen, wann zwei aufgedeckte Bilder wirklich zusammengehören, und schneller als alle anderen zuschlagen. Die Schwierigkeit liegt darin, dass sich viele Motive nur in kleinen Details unterscheiden. Gewonnen hat am Ende, wer den höchsten Kartenstapel gesammelt hat.

Spielmaterial

54 Bildkarten

1 Spielanleitung

Spielaufbau

- Nehmt alle 54 Bildkarten aus der Packung.
- Schaut euch vor der ersten Runde jede Karte an und vergleicht die Motive miteinander.
- Nutzt die Paarübersicht in der Anleitung, um die 27 zusammengehörenden Bildpaare kennenzulernen.
- Mischt die Karten gründlich.
- Legt alle Karten verdeckt und kreuz und quer auf dem Tisch aus.
- Achtet darauf, dass keine Karte eine andere überdeckt.

Spielbeginn

Gespielt wird reihum im Uhrzeigersinn. Den Anfang macht die Person mit den kleinsten Händen. Sie deckt die erste Karte auf.

Spielablauf

Karten aufdecken

Wenn du an der Reihe bist, wählst du eine beliebige verdeckte Karte und drehst sie um. Sie bleibt offen auf dem Tisch liegen. Wichtig ist, dass du zügig aufdeckst und alle am Tisch das Bild im selben Moment sehen können. Danach ist die nächste Person im Uhrzeigersinn dran.

Auf das Paar klatschen

Solange kein Paar zu sehen ist, wird einfach weiter aufgedeckt. Sobald du zu einer bereits offen liegenden Karte das passende Gegenstück umdrehst, ist ein Paar komplett. Jetzt greifen alle gleichzeitig zu und klatschen mit einer Hand auf die Karte, die von diesem Paar zuerst aufgedeckt wurde – nicht auf die gerade neu gedrehte.

Wer bekommt das Paar?

Meist stapeln sich mehrere Hände übereinander. Entscheidend ist die unterste Hand: Wer direkt auf der Karte liegt, war am schnellsten und nimmt beide Karten des Paares sofort an sich. Diese Karten bilden deinen persönlichen Stapel.

Weiterspielen

Nach jedem kassierten Paar geht es sofort weiter. Reihum wird wieder je eine Karte aufgedeckt, bis das nächste Paar erscheint.

Beispiel aus der Anleitung

Unter den offenen Karten liegt ein Affe, der auf einem Ast sitzt. Später dreht jemand den Affen um, der vom Ast springt. Damit sind zwei zusammengehörende Bilder sichtbar, und alle klatschen auf die zuerst aufgedeckte Karte mit dem sitzenden Affen.

Der Spielzug

- 1 Wähle eine beliebige verdeckte Karte auf dem Tisch.
- 2 Dreh sie schnell um, sodass alle das Motiv gleichzeitig sehen.
- 3 Lege die Karte offen auf den Tisch.
- 4 Prüft gemeinsam, ob nun zwei zusammengehörende Bilder offen liegen.
- 5 Liegt ein Paar offen, klatschen alle auf die zuerst aufgedeckte Karte dieses Paares; die unterste Hand gewinnt beide Karten.
- 6 Danach ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn an der Reihe.

Sonderregeln

- Karten müssen beim Ausliegen frei liegen und dürfen sich nicht überdecken.
- Beim Aufdecken darf die Karte nicht vorab nur für dich sichtbar sein; alle sehen das Motiv gleichzeitig.
- Geklatscht wird immer auf die Karte, die von dem Paar zuerst aufgedeckt wurde.
- Es darf nur mit einer Hand geklatscht werden.
- Bei mehreren Händen übereinander zählt ausschließlich die unterste Hand.
- Das zuletzt übrig bleibende Kartenpaar wird nicht mehr vergeben.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald nur noch zwei Karten auf dem Tisch liegen. Dieses letzte Paar bekommt niemand. Anschließend legen alle ihre gesammelten Karten als Stapel in die Tischmitte und vergleichen. Wer den höchsten Stapel hat, gewinnt. Eine Regelung für einen Gleichstand nennt die Anleitung nicht.

Tipps

- Prägt euch vor dem Spiel die feinen Unterschiede der Motive ein, etwa den Apfel mit und ohne Wurm.
- Behalte alle offenen Karten im Blick, nicht nur die gerade gedrehte – das Gegenstück kann irgendwo liegen.
- Merke dir bei jedem Paar, welche der beiden Karten früher aufgedeckt wurde; nur sie ist das Ziel.
- Halte die Klatschhand bereit über dem Tisch, denn entscheidend ist der Moment des Umdrehens.
- Auch wenn du selbst aufdeckst, darfst du mitklatschen – rechne also gleich mit dem Treffer.

Häufige Fragen

Auf welche Karte muss ich klatschen?

Immer auf die Karte, die von dem Paar zuerst aufgedeckt wurde. Die gerade neu umgedrehte Karte ist nicht das Ziel.

Wer bekommt das Paar, wenn mehrere Hände übereinander liegen?

Es zählt die unterste Hand. Wer direkt auf der Karte liegt, erhält beide Karten des Paares.

Darf ich mit beiden Händen klatschen?

Nein, die Anleitung sagt, dass alle gleichzeitig mit einer Hand auf die Karte klatschen.

Darf die Person, die aufgedeckt hat, selbst mitklatschen?

Ja, nach der Regel versuchen alle Mitspieler gleichzeitig zu klatschen; eine Ausnahme für den Aufdeckenden nennt die Quelle nicht.

Was passiert, wenn jemand die Karte nur für sich sichtbar umdreht?

Die Anleitung verlangt, dass die Karte schnell und für alle gleichzeitig sichtbar umgedreht wird. Eine Strafe dafür ist nicht vorgesehen.

Wie erkenne ich ein Paar, wenn die Bilder sich so ähnlich sehen?

Zu jedem Motiv gibt es eine sehr ähnliche zweite Karte mit kleinen Abweichungen. Die Anleitung enthält eine Übersicht aller 27 Paare, die ihr vorab durchgehen solltet.

Wann ist das Spiel zu Ende?

Sobald nur noch zwei Karten auf dem Tisch liegen. Dieses Paar geht an niemanden.

Wie wird der Sieger bestimmt?

Alle legen ihren gesammelten Stapel in die Tischmitte und vergleichen. Der höchste Stapel gewinnt.

Wer fängt an?

Die Person mit den kleinsten Händen deckt die erste Karte auf, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Was gilt bei einem Gleichstand?

Dazu sagt die Anleitung nichts.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Autor	Ingrid Balles
Erscheinungsjahr	1993
Spielart	Kartenspiel
Kategorien	Kartenspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger, zuletzt geprüft am 28.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/karten-klatschen/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/karten-klatschen/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026