



# Kinder Kniffel - Benjamin Blümchen

Spielanleitung – kurz erklärt

**2–5**

SPIELER

**ab 4**

JAHREN

**30**

MINUTEN

**einfach**

EINSTIEG

Kinder Kniffel mit Benjamin Blümchen bringt das bekannte Würfelspiel in eine Fassung für kleine Kinder. Statt Zahlen zeigen die Würfel Figuren aus Neustadt, und gewertet wird nur, wie oft dasselbe Bild fällt. Rechnen muss dafür niemand können – es reicht, gleiche Bilder zu erkennen und im richtigen Moment weiterzuwürfeln.

## Spielziel

Ihr sammelt Benjamin-Plättchen und legt sie in eure Ablegetafel. Wer seine Tafel als Erster vollbekommt, löst das Spielende aus.

## Vorbereitung

Vor der ersten Partie beklebt ihr die 5 Würfel mit den Klebepunkten, sodass jeder Würfel jede der 6 Figuren genau einmal zeigt. Dabei hilft am besten ein Erwachsener. Die Benjamin-Plättchen drückt ihr aus den Tafeln heraus und legt sie als Vorrat neben den Spielplan. Jeder bekommt eine leere Ablegetafel.

## So spielt ihr

- 1 Das jüngste Kind beginnt, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.
- 2 Du würfelst mit allen 5 Würfeln.
- 3 Würfel mit Bildern, die du sammeln willst, legst du auf das passende Feld des Spielplans.
- 4 Mit den übrigen Würfeln würfelst du ein zweites und ein drittes Mal und legst wieder Würfel ab.
- 5 Nach dem dritten Wurf wird gewertet: 3 gleiche Bilder bringen 3 Plättchen, 4 gleiche bringen 4, 5 gleiche bringen 5.
- 6 Die Plättchen legst du in deine Ablegetafel, dann ist der Nächste dran.

## So gewinnt ihr

Hat jemand seine Tafel gefüllt, wird die Runde noch zu Ende gespielt. Es gewinnt, wer dann die meisten Benjamin-Plättchen besitzt.

## Spielziel

---

Jeder von euch hat eine eigene Ablegetafel mit leeren Feldern vor sich. Diese Felder wollt ihr mit Benjamin-Plättchen füllen. Plättchen bekommt ihr, wenn ihr in eurem Zug möglichst oft dasselbe Bild würfelt. Wer als Erster keine freie Stelle mehr auf der Tafel hat, beendet das Spiel – gewonnen hat am Ende aber, wer die meisten Plättchen besitzt.

## Spielmaterial

---

1 Spielplan

5 Ablegetafeln

125 Benjamin-Plättchen

5 Würfel

30 Klebepunkte

1 Würfelbecher

## Spielaufbau

---

- Vor der ersten Partie brauchen die 5 Würfel ihre Klebepunkte. Bittet dabei einen Erwachsenen um Hilfe. Am Ende trägt jeder Würfel für sich alle sechs Figuren genau einmal: den Elefanten Otto, dessen Freundin Stella, die Reporterin Karla Kolumna, den Tierwärter Karl, Herrn Tierlieb und das Stadtoberhaupt.
- Die Benjamin-Plättchen drückt ihr vorsichtig aus den Ablegetafeln.
- Die Tafeln gehören nicht in den Müll, auch wenn sie wie Verpackung wirken: Ihr benötigt sie im Spiel.
- In die Tischmitte legt ihr den Spielplan.
- Die Plättchen häuft ihr daneben zu einem gemeinsamen Vorrat auf, auf den alle Zugriff haben.
- Jeder von euch zieht eine Ablegetafel ohne Plättchen zu sich heran.
- Auch der Würfelbecher gehört in Reichweite.

## Spielbeginn

---

Angefangen wird von der jüngsten Person am Tisch. Danach kommt ihr reihum im Uhrzeigersinn an die Reihe.

## Spielablauf

---

### Der Zug: bis zu drei Würfe

---

Bist du dran, nimmst du alle 5 Würfel und wirfst sie. Dann entscheidest du, welche Figur du sammeln möchtest.

- 1 Wirf alle 5 Würfel.
- 2 Suche dir die Würfel aus, deren Bild du sammeln willst, und lege sie auf dem Spielplan auf die Felder mit demselben Bild.
- 3 Wirf die übrig gebliebenen Würfel erneut und lege wieder aus, was dir passt.
- 4 Ein drittes Mal darfst du mit den restlichen Würfeln werfen und noch einmal Würfel dazulegen.

### Abgelegte Würfel zurückholen

---

Du bist an deine erste Entscheidung nicht gebunden. Solange deine drei Würfe noch nicht vorbei sind, darfst du Würfel wieder vom Spielplan nehmen und sie beim nächsten Wurf noch einmal mitwerfen. Das lohnt sich, wenn sich abzeichnet, dass eine andere Figur häufiger fällt.

### Die Wertung

---

Spätestens nach dem dritten Wurf wird abgerechnet. Gezählt wird, wie oft dieselbe Figur bei dir liegt:

- 3 gleiche Bilder: 3 Benjamin-Plättchen
- 4 gleiche Bilder: 4 Benjamin-Plättchen
- 5 gleiche Bilder: 5 Benjamin-Plättchen

Einzelne Würfel bringen nichts. Auch ein Paar aus 2 gleichen Bildern ist für sich genommen wertlos. Es zählt nur dann, wenn die 3 übrigen Würfel ebenfalls untereinander gleich sind. Dann bekommst du für beide Gruppen zusammen 5 Plättchen (3 + 2).

Die erhaltenen Plättchen legst du sofort in die freien Felder deiner Ablegetafel. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

### Der Super-Kniffel

---

Ganz unten auf dem Spielplan findet ihr eine Reihe mit allen 6 Neustädtern nebeneinander. Zeigen deine 5 Würfel in einem einzigen Wurf 5 verschiedene Figuren, legst du sie in diese Reihe. Dieser Wurf beendet deinen Zug sofort – du würfelst nicht noch einmal – und bringt dir 6 Benjamin-Plättchen ein. Wichtig: Der Super-Kniffel muss auf einen Schlag mit allen 5 Würfeln fallen. Über mehrere Würfe zusammensammeln geht nicht.

## Der Spielzug

---

- 1 Nimm alle 5 Würfel und wirf sie.
- 2 Prüfe, ob 5 verschiedene Figuren gefallen sind. Dann hast du einen Super-Kniffel, legst die Würfel in die untere Reihe des Spielplans, nimmst 6 Plättchen und dein Zug endet.
- 3 Sonst lege die Würfel, deren Bild du sammeln willst, auf die passenden Felder des Spielplans.
- 4 Wirf die übrigen Würfel ein zweites Mal und lege wieder aus. Du darfst bereits abgelegte Würfel zurücknehmen und mitwerfen.
- 5 Wirf ein drittes Mal und lege ein letztes Mal aus.
- 6 Werte aus: 3, 4 oder 5 gleiche Bilder bringen 3, 4 oder 5 Plättchen. Ein Paar zählt nur zusammen mit 3 anderen gleichen Würfeln.
- 7 Lege die gewonnenen Plättchen in deine Ablegetafel. Der Nächste im Uhrzeigersinn ist dran.

## Sonderregeln

---

- Ein Paar (2 gleiche Bilder) bringt nur dann Plättchen, wenn die 3 anderen Würfel ebenfalls dasselbe Bild zeigen. In diesem Fall gibt es  $3 + 2 = 5$  Plättchen.
- Ein einzelner Würfel bringt nie Plättchen.
- Bereits auf dem Spielplan abgelegte Würfel darfst du innerhalb deiner drei Würfe wieder herunternehmen und erneut werfen.
- Der Super-Kniffel (5 verschiedene Neustädter in einem Wurf) bringt 6 Plättchen und beendet den Zug sofort.
- Ein Super-Kniffel lässt sich nicht über mehrere Würfe sammeln, er muss in einem einzigen Wurf fallen.
- Die Ablegetafeln dürfen beim Auspacken nicht weggeworfen werden, sie sind Teil des Spielmaterials.

## Spielende und Gewinn

---

Sobald ein Spieler jedes Feld seiner Ablegetafel mit einem Benjamin-Plättchen belegt hat, läuft die angefangene Runde noch bis zum Ende. So kommt jeder gleich oft an die Reihe. Danach vergleicht ihr eure Tafeln: Wer die meisten Benjamin-Plättchen hat, gewinnt. Was bei Gleichstand gilt, sagt die Anleitung nicht.

## Tipps

---

- Zähl nach dem ersten Wurf, welche Figur bei dir am häufigsten liegt. Auf diese Figur weiterzuspielen bringt am schnellsten die Schwelle von 3 gleichen Bildern.
- Ein Paar allein ist wertlos. Wenn du nach zwei Würfeln nur 2 gleiche Bilder hast, ist Weiterwürfeln meist besser als Liegenlassen.
- Denk daran, dass du abgelegte Würfel zurücknehmen darfst. Fällt im zweiten Wurf eine andere Figur dreimal, kannst du umschwenken.
- Zwei Paare bringen nichts. Ziel ist immer eine Dreiergruppe – notfalls opferst du das schwächere Paar.
- Der Super-Kniffel bringt mit 6 Plättchen am meisten, lässt sich aber nicht planen. Wirf er sich im ersten Wurf, nimm ihn; hinterherwürfeln kannst du ihm nicht.

## Häufige Fragen

---

### **Bekomme ich für zwei gleiche Bilder Plättchen?**

Für sich allein nicht. Ein Paar zählt nur, wenn die 3 anderen Würfel ebenfalls untereinander ein gleiches Bild zeigen. Dann gibt es  $3 + 2 = 5$  Plättchen.

### **Darf ich Würfel, die schon auf dem Spielplan liegen, wieder wegnehmen?**

Ja. Innerhalb deiner drei Würfe darfst du abgelegte Würfel zurücknehmen und beim nächsten Wurf wieder mitwerfen.

### **Wie viele Würfe habe ich pro Zug?**

Du hast bis zu 3 Würfe. Nach dem dritten Wurf wird spätestens abgerechnet.

### **Was bringt der Super-Kniffel?**

5 verschiedene Neustädter in einem Wurf bringen sofort 6 Benjamin-Plättchen. Du legst die Würfel in die untere Reihe des Spielplans und würfelst danach nicht mehr.

### **Kann ich einen Super-Kniffel über mehrere Würfe zusammensammeln?**

Nein. Alle 5 Würfel müssen die 5 verschiedenen Figuren in einem einzigen Wurf zeigen.

### **Zählt ein einzelner Würfel mit einer Figur?**

Nein, für einen einzelnen Würfel gibt es keine Benjamin-Plättchen.

### **Wer fängt an?**

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht es reihum im Uhrzeigersinn.

### **Endet das Spiel sofort, wenn jemand seine Tafel voll hat?**

Nein. Die laufende Runde wird noch zu Ende gespielt, erst danach wird verglichen.

### **Gewinnt automatisch, wer die Tafel zuerst gefüllt hat?**

Nein. Das Füllen der Tafel löst nur das Spielende aus. Gewonnen hat, wer nach der letzten Runde die meisten Benjamin-Plättchen besitzt.

### **Muss man für dieses Spiel rechnen können?**

Nein. Es geht ausschließlich darum, gleiche Bilder zu erkennen. Zählen und Rechnen sind laut Anleitung nicht nötig.

## Informationen zum Spiel

---

|            |                |
|------------|----------------|
| Verlag     | Schmidt Spiele |
| Spielart   | Kinderspiel    |
| Kategorien | Kinderspiele   |

**Quelle und Regelstand.** Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Schmidt Spiele, zuletzt geprüft am 04.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



### **Regelfrage am Spieltisch?**

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

[www.spiele-anleitungen.de/kinder-kniffel-benjamin-bluemchen/](https://www.spiele-anleitungen.de/kinder-kniffel-benjamin-bluemchen/)

---

**spiele-anleitungen.de** · <https://www.spiele-anleitungen.de/kinder-kniffel-benjamin-bluemchen/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026