



Kreative Bildergeschichten

Spielanleitung – kurz erklärt

1–6

SPIELER

ab 6

JAHREN

Kreative Bildergeschichten ist ein Erzählspiel aus der Reihe tiptoi® CREATE, das nur mit einem tiptoi-Stift mit Aufnahmefunktion läuft. Ihr sucht sechs Bildkarten heraus, erzählt zu jedem Motiv einen Abschnitt einer Geschichte und nehmt eure Beiträge mit dem Stift auf. Am Ende setzt tiptoi die Aufnahmen zu einer durchgehenden Geschichte zusammen und spielt sie euch vor.

Spielziel

Ihr erzählt zu sechs Bildkarten eine zusammenhängende Geschichte und nehmt sie mit dem tiptoi-Stift auf. Zum Schluss hört ihr eure fertige Geschichte am Stück.

Vorbereitung

Ladet vorab die Audiodatei zu diesem Produkt über den tiptoi® Manager auf den Stift. Legt den Spielplan in die Tischmitte und breitet die Bildkarten daneben aus. Schaltet den Stift ein und tippt auf das Anmelde-Zeichen auf dem Spielplan.

So spielt ihr

- 1 Tippt auf das grüne Würfel-Zeichen, um ein Spiel zu starten.
- 2 Wählt über einen der drei Sterne eine der drei Varianten.
- 3 Legt die sechs Bildkarten auf die dafür vorgesehenen Felder des Spielplans, tiptoi nennt euch das passende Feld.
- 4 Tippt auf das blaue Mikrofon-Zeichen, haltet die Aufnahmetaste am Stift gedrückt und sprecht nach dem Ton euren Teil der Geschichte.
- 5 Wechselt euch nach jeder Bildkarte ab, bis zu allen sechs Karten eine Aufnahme vorliegt.

So gewinnt ihr

Es gibt keine Gewinner. Das Spiel endet, wenn ihr auf das Zauberstab-Zeichen tippt und tiptoi eure komplette Geschichte abspielt.

Spielziel

Ziel ist eine zusammenhängende Geschichte zu sechs Bildkarten. Jede Karte steht für einen Abschnitt der Erzählung, den ihr sprecht und aufnehmt. Spielt ihr zu mehreren, entsteht die Geschichte gemeinsam. Am besten wechselt ihr nach jeder Bildkarte durch, damit alle zu Wort kommen.

Spielmaterial

70 Bildkarten

1 Spielplan

1 Thementafel

Spielaufbau

- Bevor ihr zum ersten Mal spielt, muss die Audiodatei zu tiptoi® CREATE Kreative Bildergeschichten über den tiptoi® Manager auf den Stift gelangen. Schließt den Stift dazu mit dem Kabel am Computer an und sucht im Manager im Bereich Produkte die zugehörige Datei aus.
- Der Spielplan kommt in die Tischmitte.
- Daneben breitet ihr die Bildkarten so aus, dass sie für alle sichtbar sind.
- Nun wird der Stift angeschaltet; anschließend genügt ein Tippen auf das Anmelde-Symbol, das sich auf dem Spielplan befindet.
- Wer möchte, kann schon davor über das Auge-Symbol (Entdecken) das Material antippen und sich dabei kurze Infos sowie Geräusche anhören.

Spielbeginn

Nach dem Anmelden tippt ihr auf das grüne Würfel-Zeichen der Steuerungsleiste, dann beginnt das Spiel. Anschließend wählt ihr mit einem der drei Sterne die Variante aus und folgt den Ansagen des Stifts. Die Quelle legt nicht fest, wer den ersten Erzählabschnitt übernimmt.

Spielablauf

Variante wählen

Nach dem Tippen auf den Würfel entscheidet ihr euch über einen der drei Sterne für eine der drei Spielvarianten. In allen dreien dreht sich alles darum, zu sechs Bildkarten eine Geschichte zu erzählen. Der Stift führt euch mit Anweisungen durch den Ablauf.

Roter Stern: der Einstieg

- 1 tiptoi beschreibt nacheinander sechs Bildkarten.
- 2 Wer eine beschriebene Karte in der Auslage entdeckt, tippt sie an.
- 3 Der Stift nennt das passende Ablagefeld auf dem Spielplan, dort kommt die Karte hin.
- 4 Liegen alle sechs Karten auf dem Plan, geht es ans Erzählen.
- 5 Zu jeder Karte erzählt tiptoi einen Teil der Geschichte und fordert euch anschließend zu einer eigenen Aufnahme auf.
- 6 Ihr führt die Geschichte weiter, ergänzt Einzelheiten oder untermalt sie mit Geräuschen.

Grüner Stern: für Fortgeschrittene

Der Ablauf entspricht dem roten Stern. Der Unterschied: tiptoi erzählt selbst nichts. Ihr bekommt die Bildkarten in der richtigen Reihenfolge genannt und erfindet die gesamte Geschichte selbst. Traut euch dabei an eigene Geräusche.

Blauer Stern: freies Erzählen

Hier gibt der Stift keine Karten mehr vor. Ihr sucht euch selbst sechs Bildkarten aus und nehmt dazu eure Beiträge auf. Diese Variante richtet sich an geübte Erzählerinnen und Erzähler.

Aufnehmen und Anhören

- 1 Tippt auf das blaue Mikrofon-Zeichen.
- 2 Haltet die blau leuchtende Aufnahmetaste am Stift gedrückt und sprecht nach dem Ton.
- 3 Lasst die Taste los, damit endet die Aufnahme.
- 4 Über das grüne Abspielzeichen hört ihr euch die Aufnahme an.

Aufnahmen verändern

Mit dem Zauberstab-Zeichen (Staunen) könnt ihr eure Aufnahmen verändern. Tippt zuerst auf das Zeichen und danach auf eine Bildkarte, zu der schon eine Aufnahme existiert.

Speichern und laden

Nach dem Anhören einer fertigen Geschichte könnt ihr sie speichern, der Stift sagt euch, wie das geht. Um eine gespeicherte Geschichte erneut zu hören, tippt ihr auf den Würfel und danach auf eines der

Ablagefelder des Spielplans. Über das Mülleimer-Zeichen löscht ihr gespeicherte Aufnahmen und Geschichten wieder.

Der Spielzug

- 1 Bildkarte bestimmen: Entweder beschreibt tiptoi sie, gibt sie in der Reihenfolge vor oder ihr wählt sie selbst.
- 2 Karte antippen und auf das vom Stift genannte Feld des Spielplans legen (rote und grüne Variante).
- 3 Beim roten Stern den Erzählteil von tiptoi anhören.
- 4 Auf das blaue Mikrofon-Zeichen tippen.
- 5 Aufnahmetaste gedrückt halten und nach dem Ton den eigenen Teil der Geschichte sprechen.
- 6 Taste loslassen, Aufnahme bei Bedarf über das grüne Abspielzeichen kontrollieren.
- 7 Zur nächsten Bildkarte wechseln, dabei möglichst die erzählende Person tauschen.

Sonderregeln

- Das Spiel funktioniert ausschließlich mit einem tiptoi-Stift mit Aufnahmefunktion. Das gilt für alle Bücher, Spiele und Sticker der Reihe tiptoi® CREATE.
- Vor dem ersten Spiel muss die passende Audiodatei über den tiptoi® Manager auf den Stift geladen werden.
- Erklärungen des Stifts könnt ihr mit dem Überspringen-Zeichen abkürzen.
- Mit dem Wiederholen-Zeichen hört ihr die letzte Ansage des Stifts noch einmal.
- Über das Info-Zeichen gibt der Stift die Spielanleitung wieder.
- Gespeicherte Aufnahmen und Geschichten lassen sich über das Mülleimer-Zeichen löschen.

Spielende und Gewinn

Das Spiel kennt keine Sieger. Es endet, sobald zu allen sechs Bildkarten eine Aufnahme vorliegt. Dann tippt ihr auf das Zauberstab-Zeichen, und tiptoi spielt die gesamte Geschichte mit euren Aufnahmen ab.

Varianten

- **Roter Stern:** tiptoi beschreibt die sechs gesuchten Karten und erzählt zu jeder einen Teil der Geschichte. Ihr ergänzt jeweils eine eigene Aufnahme. Gedacht für den Einstieg.
- **Grüner Stern:** Gleicher Ablauf, aber der Stift erzählt nichts. Die Kartenreihenfolge wird vorgegeben, die komplette Geschichte stammt von euch. Für Fortgeschrittene.
- **Blauer Stern:** Ihr wählt die sechs Bildkarten selbst aus und nehmt dazu freie Geschichten auf. Für geübte Erzählerinnen und Erzähler.

Tipps

- Wechselt euch nach jeder Bildkarte mit dem Erzählen ab, dann kommt jede und jeder dran und die Geschichte bleibt gemeinsam.
- Nutzt die Thementafel als Ideengeber: Die Symbole stehen für Geschichtenarten wie Detektivgeschichte, Gruselgeschichte, Märchen, Abenteuer, Freundschaft oder eine lustige Geschichte.
- Baut Geräusche und kleine Details ein, das macht jede Geschichte eigen.
- Kontrolliert eine Aufnahme über das grüne Abspielzeichen, bevor ihr zur nächsten Karte weitergeht.
- Startet mit dem roten Stern, wenn ihr das Erzählen noch übt, und steigert euch über den grünen zum blauen Stern.

Häufige Fragen

Brauche ich einen besonderen tiptoi-Stift?

Ja. Das Spiel läuft nur mit einem tiptoi-Stift mit Aufnahmefunktion. Das gilt für alle Produkte der Reihe tiptoi® CREATE.

Was muss ich vor dem ersten Spiel erledigen?

Du lädst die Audiodatei für Kreative Bildergeschichten mit dem Programm tiptoi® Manager auf den Stift. Dazu verbindest du den Stift per Kabel mit dem Computer und wählst im Manager den Menüpunkt Produkte.

Wie nehme ich meinen Teil der Geschichte auf?

Tippe auf das blaue Mikrofon-Zeichen, halte die blau leuchtende Aufnahmetaste am Stift gedrückt und sprich nach dem Ton. Sobald du die Taste loslässt, endet die Aufnahme.

Woher weiß ich, auf welches Feld eine Bildkarte gehört?

Du tippst die gefundene Karte mit dem Stift an, und tiptoi nennt dir das richtige Ablagefeld auf dem Spielplan.

Wie höre ich die fertige Geschichte am Stück?

Wenn zu allen Bildkarten eine Aufnahme vorliegt, tippst du auf das Zauberstab-Zeichen. tiptoi fügt die Aufnahmen zusammen und spielt die ganze Geschichte ab.

Kann ich eine Geschichte später noch einmal anhören?

Ja. Nach dem Anhören kannst du die Geschichte speichern, dabei führt dich der Stift. Zum Laden tippst du auf den Würfel und danach auf eines der Ablagefelder des Spielplans.

Wie werde ich alte Aufnahmen wieder los?

Tippe auf das Mülleimer-Zeichen der Steuerungsleiste. Damit löschst du gespeicherte Aufnahmen und Geschichten.

Kann ich das Spiel alleine spielen?

Ja, das Spiel ist für 1 bis 6 Spieler ausgelegt. Bei mehreren Personen erzählt ihr gemeinsam und wechselt euch am besten nach jeder Bildkarte ab.

Was macht das Zauberstab-Zeichen außerhalb des Spielendes?

Es verändert bestehende Aufnahmen. Tippe zuerst auf das Zeichen und danach auf eine Bildkarte, zu der du schon etwas aufgenommen hast.

Kann ich die Erklärungen des Stifts überspringen?

Ja. Das Überspringen-Zeichen lässt sich jederzeit antippen. Mit dem Wiederholen-Zeichen hörst du die letzte Ansage noch einmal.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Autor	Wolfgang Kramer
Edition / Regelstand	tiptoi® CREATE
Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger, Regelstand tiptoi® CREATE, zuletzt geprüft am 20.08.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/kreative-bildergeschichten/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/kreative-bildergeschichten/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026