



Land unter

Spielanleitung – kurz erklärt

3–5

SPIELER

ab 10

JAHREN

30

MINUTEN

Land unter ist ein Kartenspiel für 3 bis 5 Personen, bei dem der Wasserstand ständig steigt und sinkt. Ihr spielt Wetterkarten aus und müsst dadurch Flutkarten übernehmen – wer die höchste Flut vor sich hat, verliert einen Rettungsring. Am Ende gewinnt, wer über alle Durchgänge die meisten Punkte gesammelt hat.

Spielziel

Rettet so viele Rettungsringe wie möglich, indem ihr eure Wetterkarten geschickt einsetzt. Jeder übrige Rettungsring bringt am Ende eines Durchgangs einen Punkt.

Vorbereitung

Mischt die 60 Wetterkarten und gibt jedem 12 davon auf die Hand. Zählt die Rettungsringe am oberen Rand eurer Karten zusammen (zwei halbe ergeben einen ganzen, Reste werden abgerundet) und nehmt euch so viele Rettungsringkarten, die ihr offen vor euch auslegt. Die 24 Flutkarten werden gemischt und als verdeckter Stapel in die Mitte gelegt.

So spielt ihr

- 1 Zwei Flutkarten werden vom Stapel offen in die Tischmitte gelegt.
- 2 Alle legen gleichzeitig eine Wetterkarte verdeckt ab und decken sie dann auf.
- 3 Die höchste Wetterkarte nimmt sich die niedrigere Flutkarte, die zweithöchste die übrige.
- 4 Wer jetzt die höchste Flutkarte vor sich hat, dreht eine Rettungsringkarte um.
- 5 Die ausgespielten Wetterkarten wandern verdeckt auf einen eigenen Ablagestapel, die Flutkarten bleiben offen liegen.

So gewinnt ihr

Es werden so viele Durchgänge gespielt, wie Personen mitspielen. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.

Spielziel

Ihr wollt möglichst viele eurer Rettungsringe behalten. In jeder Runde verliert derjenige einen Ring, vor dem die höchste Flutkarte liegt – deshalb solltet ihr eure Wetterkarten so einsetzen, dass ihr möglichst niedrige Fluten abbekommt oder ganz verschont bleibt. Jeder Rettungsring am Ende eines Durchgangs zählt einen Pluspunkt, die niedrigste Flutkarte bringt einen weiteren. Gespielt werden so viele Durchgänge, wie Personen am Tisch sitzen, und die höchste Gesamtpunktzahl gewinnt.

Spielmaterial

60 Wetterkarten

24 Flutkarten

24 Rettungsringkarten

Spielaufbau

- Mischt die 60 Wetterkarten mit den Werten 1 bis 60.
- Jede Person erhält 12 Wetterkarten auf die Hand.
- Bei 3 Spielern bleiben 12, bei 4 Spielern 24 Wetterkarten übrig. Diese kommen unbenutzt zurück in die Schachtel.
- Zählt die Rettungsringe am oberen Rand eurer 12 Handkarten zusammen. Die Karten zeigen einen ganzen, einen halben oder keinen Ring. Zwei halbe gelten als ein ganzer, ein einzelner halber Rest wird abgerundet.
- Nehmt euch entsprechend viele Rettungsringkarten und legt sie offen nebeneinander vor euch aus.
- Nicht verteilte Rettungsringkarten kommen zurück in die Schachtel.
- Mischt die 24 Flutkarten und legt sie als verdeckten Stapel in die Tischmitte.

Spielbeginn

Zu Beginn der ersten Runde zieht eine beliebige Person die beiden obersten Flutkarten; beide kommen aufgedeckt Seite an Seite in die Mitte des Tisches. Danach legen alle gleichzeitig verdeckt eine Wetterkarte aus. Eine festgelegte Startspielerregel gibt die Anleitung nicht vor.

Spielablauf

Aufbau eines Durchgangs

Ein kompletter Durchgang besteht aus 12 gleich ablaufenden Runden. Am Ende habt ihr also alle 12 Wetterkarten von der Hand gespielt. In jeder Runde folgen fünf Aktionen nacheinander.

Die fünf Aktionen einer Runde

- 1 Die beiden obersten Flutkarten werden vom verdeckten Stapel genommen und offen in die Tischmitte gelegt.
- 2 Alle legen eine Wetterkarte ihrer Wahl verdeckt vor sich ab. Sobald alle abgelegt haben, werden die Karten gleichzeitig aufgedeckt.
- 3 Wer die höchste Wetterkarte gespielt hat, nimmt sich zuerst die niedrigere der beiden Flutkarten und legt sie offen vor sich ab. Wer die zweithöchste Wetterkarte gespielt hat, nimmt die verbliebene Flutkarte und legt sie ebenfalls offen aus.
- 4 Nun wird verglichen, wer die höchste Flutkarte vor sich liegen hat. Diese Person dreht eine ihrer Rettungsringkarten um. Haben zwei Personen denselben höchsten Wert, drehen beide eine Karte um.
- 5 Jede Person nimmt ihre gerade ausgespielte Wetterkarte und legt sie verdeckt auf einen eigenen Ablagestapel. Die Flutkarten bleiben dagegen offen liegen.

Fluten stapeln sich

Liegt bereits eine Flutkarte vor dir und du erhältst eine neue, legst du die neue immer obenauf. Sichtbar ist damit nur der aktuelle Wert. Wichtig: Wer eine Rettungsringkarte umdrehen muss, ist nicht zwingend die Person, die in dieser Runde eine Flutkarte genommen hat. Es kann jemand aus einer früheren Runde noch eine höhere Flutkarte offen liegen haben.

Ausscheiden

Wer seine letzte Rettungsringkarte umdreht, spielt zunächst normal weiter. Erst wenn jemand eine Rettungsringkarte umdrehen müsste, aber keine mehr besitzt, scheidet diese Person für den Rest des Durchgangs aus. Die restlichen Handkarten kommen verdeckt zum eigenen Ablagestapel, die eigenen Flutkarten werden umgedreht. Anschließend muss diejenige Person, die jetzt die höchste Flutkarte besitzt, eine Rettungsringkarte umdrehen.

Ende des Durchgangs und Wertung

Ein Durchgang endet nach 12 Runden oder sofort, wenn nur noch zwei Personen im Spiel sind. Dann wird gewertet:

- Jeder verbliebene Rettungsring bringt einen Pluspunkt.
- Ohne Rettungsring gibt es null Punkte.
- Ausgeschiedene Personen erhalten einen Minuspunkt.

- Wer die niedrigste offene Flutkarte hat, bekommt einen zusätzlichen Pluspunkt. Bei Gleichstand erhalten beide diesen Punkt.
- Wer gar keine Flutkarte vor sich hat, erhält den Zusatzpunkt ebenfalls.

Notiert alle Punkte.

Der nächste Durchgang

Alle geben ihre 12 gespielten Wetterkarten samt der dazugehörigen Rettungsringkarten an den linken Nachbarn weiter. Die 24 Flutkarten werden neu gemischt und als verdeckter Stapel in die Mitte gelegt, die beiden obersten Karten werden aufgedeckt. Dann läuft der neue Durchgang genau wie beschrieben ab.

Der Spielzug

- 1 Zwei Flutkarten vom Stapel offen in die Tischmitte legen.
- 2 Alle legen verdeckt eine Wetterkarte ab.
- 3 Alle Wetterkarten gleichzeitig aufdecken.
- 4 Höchste Wetterkarte nimmt die niedrigere Flutkarte, zweithöchste die verbliebene.
- 5 Wer die höchste offene Flutkarte besitzt, dreht eine Rettungsringkarte um.
- 6 Ausgespielte Wetterkarten verdeckt auf den eigenen Ablagestapel legen; Flutkarten bleiben offen liegen.

Sonderregeln

- Bei der Berechnung der Rettungsringe wird ein übrig gebliebener halber Ring abgerundet.
- Wer ein schlechtes Wetterkartenblatt hat, erhält mehr Rettungsringe – das gleicht die Verteilung aus.
- Neue Flutkarten werden immer auf die bereits vorhandenen gelegt; nur der oberste Wert zählt.
- Haben zwei Personen die gleiche höchste Flutkarte, drehen beide eine Rettungsringkarte um.
- Das Umdrehen der letzten Rettungsringkarte bedeutet noch kein Ausscheiden. Erst der nächste fällige Verlust ohne verfügbare Karte führt zum Ausscheiden.
- Direkt nach einem Ausscheiden dreht die Person mit der nun höchsten Flutkarte eine Rettungsringkarte um.
- Ein Durchgang endet sofort, sobald nur noch zwei Personen beteiligt sind.

Spielende und Gewinn

Insgesamt werden so viele Durchgänge gespielt, wie Personen teilnehmen. So spielt jede Person einmal mit dem Kartenblatt und den Rettungsringen der anderen. Wer nach dem letzten Durchgang die meisten Punkte hat, gewinnt. Zum Gleichstand in der Endabrechnung sagt die Anleitung nichts.

Tipps

- Eine hohe Wetterkarte bringt dir die niedrigere der beiden Fluten. Das kann besser sein, als mit der zweithöchsten Karte die hohe Flut zu kassieren.
- Achte darauf, welche Flutkarten bei den anderen offen liegen. Solange jemand eine höhere Flut hat als du, bleibst du verschont.
- Eine neue Flutkarte verdeckt deinen alten Wert. Eine niedrige Flut kann dich also aus der Gefahrenzone holen.
- Für die niedrigste Flutkarte gibt es einen Zusatzpunkt. Ganz ohne Flutkarte auszukommen, bringt diesen Punkt ebenfalls.
- Ausscheiden kostet einen Minuspunkt. Wenn deine Rettungsringe knapp werden, lohnt es, deine stärksten Wetterkarten gezielt einzusetzen.

Häufige Fragen

Wer nimmt sich welche Flutkarte?

Die höchste Wetterkarte nimmt zuerst die niedrigere der beiden ausliegenden Flutkarten. Die zweithöchste Wetterkarte erhält die verbliebene, also höhere Flutkarte.

Was passiert mit meiner alten Flutkarte, wenn ich eine neue bekomme?

Die neue Flutkarte legst du grundsätzlich auf die bereits vorhandene. Damit gilt nur noch der oberste, sichtbare Wert.

Muss immer die Person einen Ring abgeben, die gerade eine Flutkarte genommen hat?

Nein. Es zählt allein, wer nach der Verteilung die höchste offene Flutkarte vor sich liegen hat. Das kann auch jemand aus einer früheren Runde sein.

Was gilt, wenn zwei Personen die gleiche höchste Flutkarte haben?

Dann müssen beide eine Rettungsringkarte umdrehen.

Scheide ich aus, sobald ich meine letzte Rettungsringkarte umdrehe?

Nein, du spielst normal weiter. Erst wenn du wieder eine Karte umdrehen müsstest und keine mehr besitzt, scheidest du für den Rest des Durchgangs aus.

Was passiert mit den Karten einer ausgeschiedenen Person?

Die restlichen Handkarten werden verdeckt zu den bereits abgelegten Karten gelegt, die eigenen Flutkarten werden umgedreht. Danach dreht diejenige Person mit der nun höchsten Flutkarte eine Rettungsringkarte um.

Wie viele Punkte gibt es am Ende eines Durchgangs?

Jeder verbliebene Rettungsring bringt einen Pluspunkt, ausgeschiedene Personen bekommen einen Minuspunkt. Wer die niedrigste Flutkarte oder gar keine Flutkarte hat, erhält einen zusätzlichen Pluspunkt.

Wie viele Durchgänge werden gespielt?

Es werden so viele Durchgänge gespielt, wie Personen teilnehmen. Dadurch spielt jede Person einmal mit jedem Kartenblatt.

Was passiert mit den Wetterkarten nach einem Durchgang?

Jede Person gibt ihre 12 gespielten Wetterkarten samt der zugehörigen Rettungsringkarten an den linken Nachbarn weiter. Die Flutkarten werden neu gemischt.

Kann ein Durchgang vor der 12. Runde enden?

Ja. Sobald sich nur noch zwei Personen in einer Runde befinden, endet der Durchgang sofort.

Informationen zum Spiel

Verlag	AMIGO
Edition / Regelstand	Version 1.0
Spielart	Kartenspiel
Kategorien	Kartenspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Regelstand Version 1.0, zuletzt geprüft am 30.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/land-unter/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/land-unter/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026