



Lauras Stern Quartett

Spielanleitung – kurz erklärt

2

SPIELER

Lauras Stern Quartett ist ein klassisches Quartettspiel mit 32 Karten aus der Welt von Laura und ihrem Stern. Ihr fragt euch gegenseitig gezielt nach Karten, die euch zum vollständigen Vierersatz noch fehlen. Wer am Ende die meisten Quartette vor sich liegen hat, gewinnt.

Spielziel

Sammelt möglichst viele vollständige Quartette, also jeweils 4 zusammengehörende Karten einer Farbe bzw. Figur.

Vorbereitung

Mischt die 32 Karten gründlich. Zu zweit bekommt jeder 10 Karten, der Rest bildet verdeckt einen Nachziehstapel. Ab 3 Personen werden alle Karten reihum ausgeteilt. Fertige Quartette auf der Hand legt ihr sofort offen vor euch ab.

So spielt ihr

- 1 Wer ausgeteilt hat, fragt zuerst.
- 2 Frage eine bestimmte Person nach einer bestimmten Karte, zum Beispiel "Hast du orange drei?". Du musst von diesem Quartett schon mindestens eine Karte besitzen.
- 3 Wer die Karte hat, gibt sie ab. Du darfst danach weiterfragen.
- 4 Bekommst du keine Karte, endet dein Zug. Zu zweit ziehst du dann eine Karte vom Stapel.
- 5 Sobald du 4 zusammengehörende Karten hast, legst du das Quartett offen vor dir ab.

So gewinnt ihr

Das Spiel endet, wenn alle 8 Quartette auf dem Tisch liegen. Wer die meisten davon gesammelt hat, gewinnt.

Spielziel

Ihr versucht, komplette Vierersätze zusammenzubekommen. Ein Quartett besteht aus 4 Karten, die zusammengehören und an Farbe oder Figur zu erkennen sind. Dafür fragt ihr die Mitspielenden gezielt nach den Karten, die euch noch fehlen. Wer am Spielende die meisten fertigen Quartette vor sich abgelegt hat, gewinnt.

Spielmaterial

32 Quartettkarten

1 Anleitung

Spielaufbau

- Mischt die 32 Quartettkarten gründlich.
- Zu zweit: Jeder erhält 10 Karten, die übrigen Karten kommen als verdeckter Nachziehstapel in die Tischmitte.
- Ab 3 Personen: Verteilt alle Karten reihum. Dass eine Person eine Karte mehr hat als eine andere, stört nicht.
- Nehmt eure Karten so auf die Hand, dass niemand sonst sie sehen kann.
- Wer schon ein vollständiges Quartett auf der Hand hält, legt es offen vor sich ab.

Spielbeginn

Die erste Frage stellt, wer die Karten ausgeteilt hat. Ab drei Personen darf jede beliebige Mitspielerin oder jeder beliebige Mitspieler angesprochen werden. Zu zweit fragt ihr immer die andere Person.

Spielablauf

Nach Karten fragen

Du nennst eine Person und eine ganz bestimmte Karte. Möglich ist eine Frage über die Farbe und die Nummer, etwa "Hast du orange drei?". Genauso gut könnt ihr die Figuren beim Namen nennen, also zum Beispiel "Hast du Laura drei?".

Wichtig ist die Grundbedingung: Du darfst nur nach Karten eines Quartetts fragen, von dem du selbst schon mindestens eine Karte auf der Hand hast.

Treffer und Fehlversuch

- 1 Hat die gefragte Person die genannte Karte, muss sie diese herausgeben.
- 2 Nach einem Treffer bist du weiter an der Reihe und darfst erneut fragen.
- 3 So lange du Karten bekommst, geht dein Zug weiter.
- 4 Bekommst du keine Karte, endet dein Zug.

Wechsel des Zugrechts

Ab 3 Personen kommt die Person an die Reihe, die zuletzt gefragt wurde und die gesuchte Karte nicht besaß. Sie darf nun ihrerseits die anderen ansprechen. So springt das Fragerecht kreuz und quer durch die Runde.

Zu zweit ziehst du nach einem Fehlversuch eine Karte vom Nachziehstapel. Danach ist die andere Person mit Fragen dran.

Quartette ablegen

Sobald 4 zusammengehörende Karten bei dir auf der Hand sind, legst du sie offen vor dir auf den Tisch. Nach und nach wandern so alle 8 Quartette aus den Händen auf die Tischfläche.

Der Spielzug

- 1 Prüfe, von welchen Quartetten du bereits mindestens eine Karte hast.
- 2 Sprich eine Mitspielerin oder einen Mitspieler an und frage nach einer konkreten fehlenden Karte.
- 3 Bei einem Treffer: Nimm die Karte entgegen und frage erneut.
- 4 Bei einem Fehlversuch: Dein Zug endet. Zu zweit ziehst du eine Karte vom Nachziehstapel.
- 5 Vollständige Quartette legst du offen vor dir ab.
- 6 Das Fragerecht wechselt: zu zweit zur anderen Person, ab 3 Personen zu derjenigen, die zuletzt gefragt wurde und die Karte nicht hatte.

Sonderregeln

- Du darfst nur nach Karten eines Quartetts fragen, von dem du selbst mindestens eine Karte besitzt.
- Wer die verlangte Karte hat, muss sie abgeben und darf sie nicht zurückhalten.
- Ungleich verteilte Kartenmengen beim Austeilen ab 3 Personen sind zulässig.
- Quartette, die schon beim Austeilen komplett sind, werden sofort abgelegt.

Spielende und Gewinn

Die Partie endet, sobald alle 8 Quartette komplett auf dem Tisch liegen. Zu zweit muss zusätzlich der Nachziehstapel aufgebraucht sein. Gewonnen hat, wer die meisten vollständigen Quartette vor sich liegen hat. Zu einem Gleichstand sagt die Anleitung nichts.

Varianten

- Spiel zu zweit: Jeder bekommt 10 Karten, der Rest bildet einen verdeckten Nachziehstapel. Nach jedem Fehlversuch zieht die fragende Person eine Karte vom Stapel, danach wechselt das Fragerecht.
- Spiel ab 3 Personen: Alle Karten werden verteilt, es gibt keinen Nachziehstapel, und das Fragerecht geht an die zuletzt gefragte Person ohne die gesuchte Karte.
- Ihr könnt die Karten entweder über Farbe und Zahl oder über die Namen der Figuren abfragen.

Tipps

- Merke dir, wonach die anderen fragen. Daraus erfährst du, welche Quartette sie sammeln.
- Merke dir auch, welche Karten du abgeben musstest, denn du weißt dann genau, wo sie liegen.
- Eine Frage verrät immer, dass du mindestens eine Karte dieses Quartetts hast. Überlege, ob dir dieser Hinweis den möglichen Treffer wert ist.
- Zu zweit lohnt es sich, gezielt nach Karten zu fragen, die du zuvor abgegeben hast, statt aufs Nachziehen zu hoffen.
- Lege fertige Quartette sofort ab, dann behältst du den Überblick über deine Restkarten.

Häufige Fragen

Darf ich nach jeder beliebigen Karte fragen?

Nein. Du darfst nur nach Karten eines Quartetts fragen, von dem du selbst schon mindestens eine Karte auf der Hand hast.

Muss ich eine verlangte Karte wirklich herausgeben?

Ja. Wer die gefragte Karte besitzt, muss sie an die fragende Person abgeben.

Wie oft darf ich hintereinander fragen?

So lange du Karten erhältst, bleibst du am Zug und darfst weiterfragen. Erst wenn du keine Karte bekommst, endet dein Zug.

Wer ist nach einem Fehlversuch dran?

Ab 3 Personen die zuletzt gefragte Person, die die gesuchte Karte nicht hatte. Zu zweit ist automatisch die andere Person an der Reihe.

Was passiert im Spiel zu zweit, wenn die Karte fehlt?

Dann ziehst du eine Karte vom Nachziehstapel, und die andere Person darf fragen.

Was mache ich mit einem Quartett, das ich schon beim Austeilen komplett habe?

Du legst es sofort offen vor dir auf den Tisch, bevor die erste Frage gestellt wird.

Ist es ein Problem, wenn jemand eine Karte mehr hat?

Nein. Beim Austeilen ab 3 Personen kann eine ungleiche Kartenzahl entstehen, das ist laut Anleitung unproblematisch.

Wann endet die Partie?

Sobald alle 8 Quartette vollständig auf dem Tisch liegen. Zu zweit endet sie, wenn zusätzlich der Nachziehstapel aufgebraucht ist.

Wer gewinnt bei Gleichstand?

Dazu sagt die Anleitung nichts. Sie nennt nur, dass die Person mit den meisten Quartetten gewinnt.

Wie frage ich eine Karte richtig ab?

Du nennst Farbe und Zahl, etwa "Hast du orange drei?". Wenn ihr die Figuren kennt, könnt ihr auch deren Namen verwenden, zum Beispiel "Hast du Laura drei?".

Informationen zum Spiel

Verlag	Schmidt Spiele
Erscheinungsjahr	2010
Spielart	Kartenspiel
Kategorien	Kartenspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Schmidt Spiele, zuletzt geprüft am 30.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/auras-sterne-quartett/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/auras-sterne-quartett/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026