



Maus voraus

Spielanleitung – kurz erklärt

1–4

SPIELER

ab 4

JAHREN

20

MINUTEN

Maus voraus ist ein Reaktionsspiel für Kinder ab 4 Jahren, bei dem eine batteriebetriebene Maus über den Boden flitzt. Jedes Kind bekommt eine Katzenpfote und versucht damit, das Schwänzchen der Maus zu erwischen. Wer die Maus schnappt, bekommt das Käsestück, das sie im Schnäuzchen trägt.

Spielziel

Ihr jagt als Katzen eine flitzende Maus. Wer sie fängt, nimmt ihr das Käsestück ab – am Ende gewinnt, wer die meisten Stücke gesammelt hat.

Vorbereitung

Schiebt den Schalter am Bauch der Maus auf "ON". Jedes Kind nimmt sich eine Katzenpfote. Steckt der Maus ein Käsestück ins Schnäuzchen. Sorgt vorher für eine große, freie und sichere Spielfläche.

So spielt ihr

- 1 Ein Erwachsener oder das älteste Kind zählt bis drei.
- 2 Die Maus wird vorsichtig auf den Boden gestellt und läuft los.
- 3 Alle spielen gleichzeitig und versuchen, mit der Katzenpfote das Schwänzchen der Maus zu erwischen.
- 4 Wer die Maus als Erster fängt, nimmt sie auf und erhält das Käsestück. Steck es auf den Stiel deiner Katzenpfote.
- 5 Für die nächste Runde kommt ein neues Käsestück ins Schnäuzchen. Der Sieger der Vorrunde zählt nun bis drei und setzt die Maus ab.

So gewinnt ihr

Das Spiel endet, sobald alle 9 Käsestücke verteilt sind. Wer die meisten Stücke auf seiner Pfote hat, gewinnt.

Spielziel

Ihr seid Katzen und wollt der Maus den Käse abjagen. Dafür müsst ihr die laufende Maus mit eurer Katzenpfote am Schwänzchen erwischen. Jede gefangene Maus bringt genau ein Käsestück ein. Wer am Ende die meisten Käsestücke gesammelt hat, ist Sieger.

Spielmaterial

1 Batteriebetriebene Maus

4 Katzenpfoten

9 Käsestückchen

1 Spielregel

Spielaufbau

- Stellt den Schalter am Bauch der Maus auf die Position "ON".
- Jedes Kind nimmt sich eine Katzenpfote.
- Legt die 9 Käsestückchen bereit.
- Steckt der Maus zu Beginn jeder Runde ein Käsestück ins Schnäuzchen.
- Räumt den Spielbereich frei: Die Fläche soll groß und sicher sein, gefährliche oder zerbrechliche Gegenstände kommen vorher weg.

Spielbeginn

In der ersten Runde zählt ein Erwachsener oder das älteste Kind bis drei. Anschließend setzt man die Maus samt ihrem Käse behutsam auf den Boden, und gleich darauf geht die Jagd los.

Spielablauf

Alle gleichzeitig

Es gibt keine Reihenfolge und kein Abwarten. Sobald die Maus auf dem Boden steht, sind alle Kinder zugleich an der Reihe und versuchen, sie zu fangen.

Die Maus fangen

- 1 Die Maus flitzt über den Boden.
- 2 Jedes Kind versucht, mit seiner Katzenpfote das Schwänzchen der Maus zu erwischen.
- 3 Wem das als Erstem gelingt, nimmt die Maus auf.
- 4 Dieses Kind bekommt das Käsestück und steckt es auf den Stiel der eigenen Katzenpfote.

Die nächste Runde

- 1 Ein neues Käsestück wandert in das Schnäuzchen der Maus.
- 2 Der Gewinner der vorherigen Runde zählt bis drei.
- 3 Derselbe Spieler stellt die Maus wieder vorsichtig auf den Boden, und die Jagd geht weiter.

Nach dem Spiel

Wenn die Maus weggeräumt wird, stellt den Schalter am Bauch zurück auf "OFF".

Der Spielzug

- 1 Ein Käsestück wird in das Schnäuzchen der Maus gesteckt.
- 2 Der Startspieler der Runde zählt bis drei.
- 3 Die Maus wird vorsichtig auf den Boden gestellt.
- 4 Alle Kinder jagen gleichzeitig mit ihrer Katzenpfote nach dem Schwänzchen.
- 5 Wer die Maus zuerst fängt, nimmt sie auf und erhält das Käsestück.
- 6 Das Käsestück kommt auf den Stiel der eigenen Katzenpfote; die nächste Runde beginnt.

Sonderregeln

- Gefangen wird über das Schwänzchen der Maus, und zwar mit der Katzenpfote.
- Nur ein Kind pro Runde bekommt Käse: das Kind, das die Maus als Erstes erwischt.
- Der Gewinner einer Runde übernimmt in der Folgerunde das Zählen und das Absetzen der Maus.
- Die Spielfläche muss groß, frei und sicher sein. Achtet besonders auf Tischkanten und Treppenstufen.
- Das Spiel ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, weil Kleinteile verschluckt werden können.

Spielende und Gewinn

Das Spiel ist vorbei, sobald der Maus alle 9 Käsestücke abgenommen wurden. Gewonnen hat das Kind mit den meisten Käsestückchen auf seiner Katzenpfote. Zu einem möglichen Gleichstand sagt die Anleitung nichts.

Tipps

- Behalte das Schwänzchen im Blick, nicht den Kopf der Maus – nur das Schwänzchen zählt beim Fangen.
- Positioniere dich vor dem Startsignal so, dass du freie Bahn hast und niemandem im Weg stehst.
- Warte an einer Stelle, auf die die Maus zuläuft, statt ihr hinterherzuhetzen.
- Wenn du eine Runde gewinnst, kannst du als Startspieler die Maus so absetzen, dass sie in deine Richtung startet.
- Räumt vorher wirklich alles aus dem Weg, dann stolpert niemand mitten in der Jagd.

Häufige Fragen

Wie fängt man die Maus richtig?

Du musst mit deiner Katzenpfote das Schwänzchen der Maus erwischen. Wem das als Erstem gelingt, der schnappt sich die Maus.

Spiele alle gleichzeitig oder reihum?

Alle Kinder sind gleichzeitig an der Reihe. Es gibt keine feste Zugreihenfolge.

Wer startet die nächste Runde?

Der Sieger der vorherigen Runde zählt bis drei und stellt die Maus wieder vorsichtig auf den Boden.

Wer startet die allererste Runde?

Ein Erwachsener oder das älteste Kind zählt bis drei und setzt die Maus ab.

Wohin kommen gewonnene Käsestücke?

Das gewonnene Käsestück steckst du auf den Stiel deiner eigenen Katzenpfote.

Wann ist das Spiel zu Ende?

Das Spiel endet, wenn der Maus alle 9 Käsestücke abgenommen wurden.

Was passiert bei Gleichstand?

Dazu sagt die Anleitung nichts. Sie nennt nur den Spieler mit den meisten Käsestückchen als Sieger.

Muss man die Maus nach dem Spiel ausschalten?

Ja. Bevor die Maus weggepackt wird, stellst du den Schalter am Bauch auf "OFF".

Worauf muss man beim Spielort achten?

Die Spielfläche soll groß, frei und sicher sein. Entfernt vorher gefährliche oder zerbrechliche Gegenstände und achtet auf Tischecken und Treppenstufen.

Ab welchem Alter ist das Spiel geeignet?

Die Anleitung nennt 4 Jahre als Mindestalter. Für Kinder unter 3 Jahren ist das Spiel wegen verschluckbarer Kleinteile nicht geeignet.

Informationen zum Spiel

Verlag	Goliath
Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Goliath, zuletzt geprüft am 18.10.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/maus-voraus/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/maus-voraus/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026