



# Monopoly Sonderausgabe Maxine Brady

Spielanleitung – kurz erklärt

## 2

### SPIELER

Monopoly ist das klassische Handelsspiel um Straßen, Bahnhöfe und Versorgungswerke. Ihr zieht mit euren Figuren über den Spielplan, kauft Grundstücke, baut Häuser und Hotels und kassiert Miete von den Mitspielern. Wer am Ende das größte Vermögen angehäuft hat, gewinnt. Diese Ausgabe rechnet in DM.

### Spielziel

Du willst am Ende der reichste Spieler am Tisch sein. Dafür kaufst und verkaufst du Grundstücke und kassierst Miete von allen, die auf deinen Feldern landen.

### Vorbereitung

Mischt Ereignis- und Gemeinschaftskarten getrennt und legt sie verdeckt auf ihre Plätze in der Mitte des Plans. Bestimmt einen Bankhalter. Er gibt jedem eine Figur und 30.000 DM Startkapital. Bank, Besitzrechtsskarten, Häuser und Hotels bleiben beim Bankhalter.

### So spielt ihr

- 1 Jeder würfelt einmal mit 1 Würfel, der höchste Wurf fängt an.
- 2 Du stellst deine Figur auf „Los“, würfelst mit 2 Würfeln und ziehst die Augensumme in Pfeilrichtung.
- 3 Landest du auf einem freien Grundstück, kaufst du es zum aufgedruckten Preis oder es wird versteigert.
- 4 Landest du auf fremdem Besitz, zahlst du dem Eigentümer die Miete laut Karte.
- 5 Auf Ereignis- und Gemeinschaftsfeldern ziehst du eine Karte und führst sie aus; auf Steuerfeldern zahlst du an die Bank.
- 6 Bei einem Pasch würfelst du erneut. Der dritte Pasch in Folge schickt dich ins Gefängnis.

### So gewinnt ihr

Wer seine Schulden nicht mehr bezahlen kann, ist bankrott und scheidet aus. Der reichste Spieler gewinnt.

## Spielziel

---

Bei Monopoly geht es darum, das größte Vermögen aufzubauen. Ihr erwerbt Straßen, Bahnhöfe sowie Wasser- und Elektrizitätswerk, handelt mit Besitzrechten und bebaut komplette Farbgruppen mit Häusern und Hotels. Jeder Mitspieler, der auf eurem Besitz landet, zahlt Miete. Wer am Ende am reichsten ist, hat gewonnen.

## Spielmaterial

---

1 Spielplan

6 (8) Spielfiguren

2 Würfel

Spielgeld

Häuser

Hotels

28 Besitzrechtskarten

16 Gemeinschaftskarten

16 Ereigniskarten

## Spielaufbau

---

- Mischt die Ereigniskarten und die Gemeinschaftskarten getrennt voneinander.
- Legt beide Stapel verdeckt auf die dafür vorgesehenen Felder in der Mitte des Spielplans.
- Wählt einen Bankhalter.
- Der Bankhalter gibt jedem Spieler eine Spielfigur.
- Jeder erhält 30.000 DM Startgeld: 2 Scheine zu 10.000 DM, 3 Scheine zu 2.000 DM, 2 Scheine zu 1.000 DM, 2 Scheine zu 500 DM, 6 Scheine zu 100 DM, 6 Scheine zu 50 DM und 5 Scheine zu 20 DM.
- Das restliche Geld, alle Besitzrechtskarten (Straßen, Bahnhöfe, Wasser- und Elektrizitätswerk), die Häuser und die Hotels verwaltet die Bank.
- Spielt der Bankhalter selbst mit, trennt er sein Privatvermögen sauber vom Bankvermögen.

## Spielbeginn

---

Der Bankhalter beginnt, dann würfelt reihum jeder einmal mit 1 Würfel. Wer die höchste Zahl hat, eröffnet das Spiel. Er setzt seine Figur auf „Los“ und würfelt mit beiden Würfeln.

## Spielablauf

---

### Der Zug

---

Du würfelst mit 2 Würfeln und ziehst deine Figur um die Augensumme in Pfeilrichtung. Das Feld, auf dem du landest, bestimmt, was passiert: Du kannst Grundstücke kaufen oder ersteigern, musst Steuern zahlen, ziehst eine Karte oder gehst ins Gefängnis. Danach ist der Spieler links von dir dran. Mehrere Figuren dürfen zusammen auf einem Feld stehen.

Zeigen beide Würfel dieselbe Zahl, hast du einen Pasch. Du führst den Zug ganz normal aus und würfelst danach noch einmal. Ein zweiter Pasch bringt einen dritten Wurf. Ist auch der dritte Wurf ein Pasch, verfällt dieser Zug und deine Figur wandert sofort ins Gefängnis.

### Los

---

Jedes Mal, wenn du das Feld „Los“ in Pfeilrichtung erreichst oder überquerst, zahlt dir die Bank 4.000 DM Gehalt. Wer auf dem Weg ins Gefängnis über „Los“ geschickt wird, bekommt nichts.

### Straßen kaufen

---

Auf dem Plan liegen 22 Straßen in 8 Farbgruppen. Landest du auf einer Straße, die noch niemandem gehört, darfst du sie zum aufgedruckten Preis von der Bank kaufen. Du bekommst die Besitzrechtskarte und legst sie offen vor dich.

Willst du nicht kaufen, versteigert der Bankhalter das Grundstück. Alle dürfen mitbieten, auch du selbst. Ein Mindestgebot gibt es nicht. Der Höchstbietende zahlt sofort bar an die Bank und erhält die Karte.

### Miete

---

Landest du auf einer Straße, die einem Mitspieler gehört, zahlst du ihm die Miete, die auf seiner Karte steht. Besitzt jemand alle Straßen einer Farbe, verdoppelt sich die Miete auf den unbebauten Straßen dieser Gruppe. Das gilt selbst dann, wenn andere Straßen der Gruppe mit einer Hypothek belastet sind. Häuser und Hotels steigern die Miete weiter.

Zwei Ausnahmen: Für ein Grundstück mit Hypothek darf keine Miete verlangt werden. Und wer vergisst, seine Miete einzufordern, bevor der nächste Spieler gewürfelt hat, geht leer aus.

### Bahnhöfe, Wasser- und Elektrizitätswerk

---

Für diese Felder gelten dieselben Regeln wie für Straßen. Bauen dürft ihr dort allerdings nicht.

### Ereignis- und Gemeinschaftsfeld

---

Hier ziehst du die oberste Karte des passenden Stapels und tust, was darauf steht. Anschließend schiebst du sie verdeckt unter den Stapel. Nur die Karte „Du kommst aus dem Gefängnis frei“ behältst du. Du kannst sie später selbst nutzen oder einem Mitspieler zu einem beliebigen Preis verkaufen.

## Steuerfelder

---

Die Zusatzsteuer zahlst du sofort bar an die Bank. Bei der Einkommensteuer hast du die Wahl: 4.000 DM pauschal oder 10 Prozent deines gesamten Vermögens. Du musst dich entscheiden, bevor du dein Vermögen zusammenrechnest. Zum Vermögen zählen dein Bargeld, die aufgedruckten Werte aller Besitzrechtskarten (mit oder ohne Hypothek) und die Kaufpreise deiner Häuser und Hotels.

## Gefängnis

---

Ins Gefängnis kommst du auf drei Wegen: durch das Feld „Geh in das Gefängnis“, durch eine entsprechende Karte oder durch 3 Pasche hintereinander. Der Zug ist damit beendet. Landest du dagegen im normalen Spielverlauf auf dem Gefängnisfeld, bist du nur Besucher und spielst nächste Runde ganz normal weiter.

Im nächsten oder übernächsten Zug kommst du frei, indem du

- 1 vor dem Würfeln 1.000 DM Strafe zahlst,
- 2 einen Pasch würfelst und sofort um die Augensumme ziehst (ohne erneut würfeln zu dürfen),
- 3 die Karte „Du kommst aus dem Gefängnis frei“ einsetzt oder
- 4 diese Karte einem Mitspieler abkaufst und einsetzt.

Gelingt dir auch im dritten Wurf kein Pasch, zahlst du 1.000 DM und ziehst um die Augensumme dieses dritten Wurfs weiter. Auch im Gefängnis kassierst du Miete und darfst Besitz kaufen und verkaufen.

## Frei Parken

---

Auf diesem Feld passiert nichts. Du ruhst dich einfach aus.

## Häuser bauen

---

Häuser darfst du nur bauen, wenn dir alle Straßen einer Farbgruppe gehören. Das erste Haus stellst du auf eine beliebige Straße der Gruppe. Das zweite muss auf eine noch unbebaute Straße derselben Gruppe oder auf eine andere Gruppe, die dir komplett gehört. Den Preis je Haus findest du auf der Besitzrechtskarte.

Du darfst jederzeit so viele Häuser kaufen, wie du bezahlen kannst. Wichtig ist der gleichmäßige Aufbau: Ein weiteres Haus auf einer Straße ist erst erlaubt, wenn alle anderen Straßen der Gruppe genauso viele Häuser haben. Ein drittes Haus geht also erst, wenn überall in der Gruppe 2 Häuser stehen. Pro Straße sind höchstens 4 Häuser erlaubt. Beim Zurückgeben an die Bank gilt dieselbe Gleichmäßigkeit.

## Hotels

---

Stehen auf allen Straßen einer Farbgruppe 4 Häuser, kannst du für eine dieser Straßen ein Hotel zum aufgedruckten Preis kaufen. Die 4 Häuser dieser Straße gehen an die Bank zurück. Mehr als ein Hotel pro Straße gibt es nicht.

## Wenn Gebäude knapp werden

---

Hat die Bank keine Häuser oder Hotels mehr, müsst ihr warten, bis jemand welche zurückgibt. Wollen mehrere Spieler mehr Gebäude kaufen, als die Bank noch hat, gehen die verbliebenen an den

Höchstbietenden.

## Handel zwischen Spielern

---

Unbebaute Grundstücke, Bahnhöfe und die beiden Werke dürft ihr jederzeit untereinander zu frei ausgehandelten Preisen tauschen oder verkaufen. Steht in einer Farbgruppe auch nur ein Gebäude, darf keine Straße dieser Gruppe den Besitzer wechseln. Die Gebäude müssen vorher an die Bank zurück.

Häuser und Hotels verkaufst du ausschließlich an die Bank, und zwar zum halben Kaufpreis. Dabei gilt: 1 Hotel entspricht 5 Häusern, und der Abbau muss gleichmäßig über die Farbgruppe verteilt sein. Auf einer Straße darf nicht nur 1 Haus stehen, während eine andere Straße derselben Gruppe noch 4 Häuser hat.

## Hypotheken

---

Geld gegen Grundstücke gibt es nur bei der Bank. Der Hypothekenwert steht auf der Rückseite jeder Besitzrechtskarte. Beim Zurückzahlen werden 10 Prozent Zinsen auf den Hypothekenwert fällig. Vorher müssen alle Gebäude der betroffenen Straße an die Bank verkauft sein. Häuser und Hotels selbst lassen sich nicht beleihen.

Wechselt ein belastetes Grundstück den Besitzer, darf der neue Eigentümer die Hypothek sofort samt 10 Prozent Zinsen ablösen. Lässt er sie bestehen, zahlt er die 10 Prozent Zinsen trotzdem sofort und später beim Ablösen noch einmal 10 Prozent zusätzlich zur Hypothekensumme.

Willst du auf einem belasteten Grundstück wieder bauen, zahlst du zuerst Hypothek plus 10 Prozent Zinsen an die Bank und kaufst das Haus dann zum vollen Preis.

## Kredite

---

Nur die Bank leiht Geld, und nur gegen Hypothek. Spieler dürfen einander weder Geld noch Besitzrechte leihen.

## Bankrott

---

Schuldest du mehr, als du aufbringen kannst, bist du bankrott. Du übergibst deinem Gläubiger alles, was du besitzt, und scheidest aus. Deine Häuser und Hotels gehen zum halben Wert an die Bank, die das Geld an den Gläubiger weiterreicht. Übernimmt der Gläubiger ein belastetes Grundstück, zahlt er sofort 10 Prozent Zinsen an die Bank und kann die Hypothek gleich mit ablösen.

Kannst du Steuern oder Strafen an die Bank selbst nach dem Verkauf aller Häuser und dem Beleihen aller Grundstücke nicht bezahlen, übernimmt die Bank deinen gesamten Besitz und versteigert ihn an den Höchstbietenden. Häuser und Hotels werden dabei nicht mitversteigert.

## Der Spielzug

---

- 1 Würfle mit beiden Würfeln.
- 2 Ziehe deine Figur um die Augensumme in Pfeilrichtung. Erreichst oder überquerst du „Los“, bekommst du 4.000 DM.
- 3 Führe aus, was das Zielfeld verlangt: Grundstück kaufen oder versteigern lassen, Miete zahlen, Karte ziehen, Steuer zahlen oder ins Gefängnis gehen.
- 4 Hattest du einen Pasch, würfelst du erneut. Beim dritten Pasch in Folge gehst du sofort ins Gefängnis.
- 5 Der Spieler links von dir ist an der Reihe.

## Sonderregeln

---

- Mehrere Figuren dürfen gemeinsam auf einem Feld stehen.
- 3 Pasche hintereinander schicken dich sofort ins Gefängnis, der dritte Zug verfällt.
- Auf dem direkten Weg ins Gefängnis gibt es kein Gehalt für „Los“.
- Wer nur zu Besuch im Gefängnis landet, hat keinerlei Nachteil.
- Im Gefängnis darfst du weiterhin Miete kassieren sowie Besitz kaufen und verkaufen.
- Für belastete Grundstücke darf keine Miete verlangt werden.
- Miete verfällt, wenn der Eigentümer sie nicht einfordert, bevor der nächste Spieler würfelt.
- Die Wahl zwischen 4.000 DM und 10 Prozent Einkommensteuer triffst du, bevor du dein Vermögen ausrechnest.
- Bauen ist nur mit kompletter Farbgruppe erlaubt, und immer gleichmäßig über alle Straßen der Gruppe.
- Höchstens 4 Häuser oder 1 Hotel pro Straße.
- Straßen einer Farbgruppe mit Gebäuden dürfen nicht an Mitspieler verkauft werden.
- Gebäude gehen nur an die Bank zurück, zum halben Kaufpreis.
- Leihgeschäfte zwischen Spielern sind verboten.
- Bei Gebäudemangel entscheidet eine Versteigerung unter den Kaufwilligen.

## Spielende und Gewinn

---

Sieger ist der reichste Spieler. Wer mehr schuldet, als er bezahlen kann, ist bankrott, gibt seinen gesamten Besitz an den Gläubiger ab und scheidet aus. Einen festen Zeitpunkt für das Spielende oder eine Regel für Gleichstand nennt die Quelle nicht.

## Varianten

---

Für kürzere Partien schlägt die Quelle 4 Varianten vor:

- **Startbesitz:** Die Besitzrechtskarten werden gemischt, jeder bekommt 2 davon und zahlt den aufgedruckten Preis sofort an die Bank. Ansonsten gelten die normalen Regeln.
- **Günstigere Hotels:** Ein Hotel zählt nur 4 Häuser. Wer 3 Häuser stehen hat, gibt sie zurück und zahlt nur den Preis eines weiteren Hauses für das Hotel. Die Miete bleibt wie aufgedruckt.
- **Jackpot auf Frei Parken:** Alle Steuern, Renovierungskosten und Bußgelder werden auf „Frei Parken“ gelegt. Wer das Feld als Nächster erreicht oder gerade dort steht, wenn eingezahlt wird, kassiert den Betrag.
- **Verteilung mit Verhandlung:** Alle Besitzrechtskarten werden gemischt und gleichmäßig verteilt, ohne Bezahlung. Danach folgen 15 Minuten Verhandlung zu frei vereinbarten Preisen, um komplette Farbgruppen zu sammeln. Bauen darf man erst nach der ersten Umrundung des Plans.

## Tipps

---

- Ohne komplette Farbgruppe kannst du nicht bauen. Sammle deshalb gezielt alle Straßen einer Farbe, notfalls über Tausch mit Mitspielern.
- Schon eine vollständige Farbgruppe ohne Gebäude verdoppelt die Miete. Ein Kauf lohnt sich also, bevor du überhaupt baust.
- Lehnst du ein Grundstück ab, kommt es zur Versteigerung ohne Mindestgebot. Du kannst also mitbieten und es unter Umständen günstiger bekommen.
- Fordere deine Miete sofort ein. Sobald der nächste Spieler gewürfelt hat, ist sie verloren.
- Bei der Einkommensteuer musst du dich vor dem Nachrechnen entscheiden. Wer wenig besitzt, fährt mit 10 Prozent meist besser, wer viel besitzt, mit den 4.000 DM.
- Eine Hypothek bringt schnell Geld, kostet aber beim Ablösen 10 Prozent Zinsen und die Miete des Grundstücks fällt so lange aus.

## Häufige Fragen

---

### Muss ich ein Grundstück kaufen, wenn ich darauf lande?

Nein. Lehnst du ab, versteigert der Bankhalter das Grundstück an den Höchstbietenden. Du darfst bei der Versteigerung selbst mitbieten.

### Bekomme ich Gehalt, wenn ich auf dem Weg ins Gefängnis über Los komme?

Nein. Auf dem direkten Weg ins Gefängnis gibt es keine 4.000 DM.

### Was passiert, wenn der Eigentümer vergisst, Miete zu verlangen?

Hat der nächste Spieler bereits gewürfelt, ist die Miete verfallen. Der Eigentümer geht leer aus.

### Darf ich im Gefängnis Miete kassieren?

Ja. Auch im Gefängnis kassierst du Miete und darfst Besitz kaufen und verkaufen.

### Wie komme ich aus dem Gefängnis, wenn ich keinen Pasch würfle?

Du hast 3 Versuche. Bleibt auch der dritte Wurf ohne Pasch, zahlst du 1.000 DM und ziehst um die Augensumme des dritten Wurfs weiter. Alternativ zahlst du vor dem Würfeln 1.000 DM oder setzt die Freikarte ein.

### Darf ich nach einem Pasch aus dem Gefängnis heraus noch einmal würfeln?

Nein. Du ziehst um die Augensumme weiter, ein zusätzlicher Wurf ist nicht erlaubt.

### Bekomme ich Miete für ein Grundstück mit Hypothek?

Nein. Solange die Hypothek läuft, darf keine Miete verlangt werden. Die Verdopplung für eine komplette Farbgruppe gilt aber für die unbelasteten Straßen der Gruppe weiterhin.

### Darf ich auf einer Straße 3 Häuser bauen, während die andere Straße der Gruppe nur 1 Haus hat?

Nein. Es muss gleichmäßig gebaut werden. Ein weiteres Haus ist erst erlaubt, wenn alle Straßen der Gruppe dieselbe Anzahl Häuser haben.

### Darf ich einem Mitspieler Geld leihen?

Nein. Geld und Besitzrechte dürfen zwischen Spielern nicht verliehen werden. Kredite gibt es nur von der Bank gegen Hypothek.

### Was ist, wenn die Bank keine Häuser mehr hat?

Dann musst du warten, bis jemand Häuser an die Bank zurückgibt. Wollen mehrere Spieler gleichzeitig mehr Häuser, als vorhanden sind, werden die restlichen an den Höchstbietenden versteigert.

## Informationen zum Spiel

---

|            |                 |
|------------|-----------------|
| Verlag     | Parker Brothers |
| Spielart   | Brettspiel      |
| Kategorien | Brettspiele     |

**Quelle und Regelstand.** Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Parker Brothers, zuletzt geprüft am 12.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



### **Regelfrage am Spieltisch?**

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

[www.spiele-anleitungen.de/monopoly-sonderausgabe-maxine-brady/](https://www.spiele-anleitungen.de/monopoly-sonderausgabe-maxine-brady/)

---

**spiele-anleitungen.de** · <https://www.spiele-anleitungen.de/monopoly-sonderausgabe-maxine-brady/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 15.09.2026