



SPIELE-ANLEITUNGEN.DE

Monster Jäger

Spielanleitung – kurz erklärt

2–4

SPIELER

ab 5

JAHREN

Monster Jäger ist ein flottes Reaktionsspiel für 2 bis 4 Kinder ab 5 Jahren. Ein Gerät namens Monster-Mixer würfelt per Knopfdruck ein Monster aus, das ihr dann so schnell wie möglich unter den ausliegenden Karten entdecken müsst. Wer zuerst zuschlägt, saugt sich die Karte mit seiner Monsterklatsche und sammelt so seine Beute.

Spielziel

Finde das Monster, das der Monster-Mixer anzeigt, schneller als die anderen. Wer als Erster 5 Monsterkarten vor sich liegen hat, gewinnt.

Vorbereitung

Alle Monsterkarten kommen offen in die Tischmitte, sodass jeder sie gut erreicht. Jedes Kind bekommt eine Monsterklatsche. Das jüngste Kind startet und stellt den Monster-Mixer so hin, dass alle das Anzeigefenster sehen.

So spielt ihr

- 1 Der Startspieler drückt auf das Monsterauge, die Rollen drehen sich und ein Monster erscheint.
- 2 Alle schauen sich das angezeigte Monster genau an.
- 3 Alle suchen gleichzeitig die passende Karte in der Auslage.
- 4 Wer sie gefunden hat, klatscht mit der Monsterklatsche darauf, sodass der Saugnapf die Karte anhebt.
- 5 Stimmt die Karte, ruft der Spieler "Monster gefangen!" und legt sie offen vor sich ab. Passt sie nicht, kommt sie zurück in die Auslage.
- 6 Die Runde endet, der Monster-Mixer wandert zum nächsten Spieler.

So gewinnt ihr

Das Spiel endet, sobald jemand 5 Monsterkarten vor sich ausliegen hat. Dieser Spieler ist Sieger der Monsterjagd.

Spielziel

Ihr jagt Monster, indem ihr sie unter vielen ähnlich aussehenden Karten wiederfindet. Der Monster-Mixer gibt vor, welches Monster gerade gesucht wird. Wer die richtige Karte zuerst mit seiner Monsterklatsche erwischt, darf sie behalten. Gesammelt werden 5 Monsterkarten, dann ist die Jagd entschieden.

Spielmaterial

1 Monster-Mixer

27 Monsterkarten

4 Monsterklatschen

Spielaufbau

- Legt alle Monsterkarten offen und gut verteilt in die Tischmitte.
- Achtet darauf, dass jedes Kind mit seiner Monsterklatsche bequem an alle Karten herankommt.
- Jeder Spieler nimmt sich eine Monsterklatsche.
- Wer am jüngsten ist, eröffnet die Partie und platziert den Monster-Mixer in einer Position, in der das angezeigte Monster für jeden am Tisch gut zu erkennen ist.

Spielbeginn

Der jüngste Mitspieler beginnt. Er drückt auf das Monsterauge des Monster-Mixers, die Rollen drehen sich und ein Monster wird angezeigt. Ab diesem Moment suchen alle gleichzeitig, auch der Startspieler selbst.

Spielablauf

Eine Runde Monsterjagd

- 1 Der Spieler, der den Monster-Mixer vor sich hat, drückt auf das Monsterauge.
- 2 Die Rollen drehen sich und setzen ein Monster zusammen. Alle sehen es sich in Ruhe an.
- 3 Danach suchen alle gleichzeitig in der Kartenauslage nach genau diesem Monster.
- 4 Wer glaubt, das Richtige gefunden zu haben, schlägt mit der Monsterklatsche darauf. Der Saugnapf hebt die Karte an.
- 5 Jetzt wird geprüft: Stimmt die Karte mit der Anzeige des Monster-Mixers überein? Die kleinen Biester sehen sich sehr ähnlich, deshalb lohnt der genaue Blick.

Treffer oder Fehlgriff

Passt die geklatschte Karte, ruft der Spieler "Monster gefangen!" und legt sie vor sich ab. Damit ist die Runde sofort beendet. Passt sie nicht, wandert die Karte zurück in die Auslage und die Suche geht weiter.

Weitergabe des Monster-Mixers

Nach jeder Runde geht der Monster-Mixer an den nächsten Spieler. So kommt reihum jedes Kind einmal dazu, auf das Monsterauge zu drücken und die neue Runde zu starten.

Beute liegt offen

Eure gefangenen Monsterkarten legt ihr in einer Reihe offen vor euch aus. Verstecken ist nicht erlaubt. Zeigt der Monster-Mixer ein Monster, das jemand bereits gefangen hat, dürfen die anderen versuchen, ihm die Karte wegzuschnappen. Der Besitzer kann sie verteidigen, indem er selbst zuerst darauf klatscht.

Wenn zwei gleichzeitig treffen

Landen zwei Monsterklatschen zur selben Zeit auf derselben Karte, bekommt sie derjenige, dessen Klatsche weiter unten liegt. Liegen beide nebeneinander, wird die Runde noch einmal gespielt.

Der Spielzug

- 1 Auf das Monsterauge des Monster-Mixers drücken.
- 2 Das angezeigte Monster anschauen.
- 3 Gemeinsam mit allen anderen die passende Karte suchen.
- 4 Mit der Monsterklatsche auf die vermutete Karte schlagen und sie ansaugen.
- 5 Karte prüfen: Bei einem Fehlgriff zurücklegen und weitersuchen.
- 6 Bei einem Treffer "Monster gefangen!" rufen und die Karte offen vor sich ablegen.
- 7 Den Monster-Mixer an den nächsten Spieler weitergeben.

Sonderregeln

- Falsch geklatschte Karten kommen zurück in die Auslage, die Suche läuft weiter.
- Treffen zwei Klatschen gleichzeitig dieselbe Karte, gewinnt sie der Spieler, dessen Klatsche weiter unten liegt.
- Liegen die Klatschen nebeneinander, gibt es keinen Sieger der Runde und ihr wiederholt sie.
- Gefangene Karten müssen offen und sichtbar in einer Reihe vor dem Spieler liegen.
- Bereits gefangene Monster können von Mitspielern zurückerobert werden, wenn der Monster-Mixer sie erneut anzeigt.
- Der Besitzer schützt seine Karte, indem er als Erster darauf klatscht.
- Eine Runde endet, sobald jemand die richtige Karte gefangen hat.

Spielende und Gewinn

Ihr spielt so lange Runden, bis ein Spieler 5 Monsterkarten offen vor sich liegen hat. Wer das als Erster schafft, gewinnt und ist Sieger der Monsterjagd. Weil die Karten anderen auch wieder weggeschnappt werden können, kann sich der Vorsprung bis zuletzt noch ändern.

Tipps

- Schau dir das Monster im Mixer erst genau an, bevor du losschlägst. Viele Monster ähneln sich stark, und ein Fehlgriff kostet Zeit.
- Behalte die Kartenreihen deiner Mitspieler im Blick. Auch dort können Monster erscheinen, die der Mixer zeigt.
- Halte deine Monsterklatsche über deiner eigenen Beute bereit, damit du sie schnell verteidigen kannst.
- Setze die Klatsche so auf, dass der Saugnapf die Karte wirklich anhebt. Nur dann hast du sie gefangen.
- Achte beim Auslegen darauf, dass du alle Karten erreichst, sonst bist du beim Zuschlagen im Nachteil.

Häufige Fragen

Wer darf die erste Runde starten?

Der jüngste Spieler ist Startspieler. Er stellt den Monster-Mixer auf und drückt als Erster auf das Monsterauge.

Darf der Startspieler auch selbst mitsuchen?

Ja. Nach dem Druck auf das Monsterauge schauen sich alle Spieler das Monster an, einschließlich des Startspielers, und suchen gemeinsam.

Was passiert, wenn ich die falsche Karte erwische?

Du legst die Karte wieder in die Auslage zurück und suchst weiter nach dem richtigen Monster. Die Runde läuft dabei normal weiter.

Zwei Klatschen treffen gleichzeitig dieselbe Karte, wer bekommt sie?

Die Karte gehört dem Spieler, dessen Monsterklatsche weiter unten liegt. Liegen die Klatschen nebeneinander, wird die Runde wiederholt.

Kann man mir gefangene Monsterkarten wieder wegnehmen?

Ja. Zeigt der Monster-Mixer ein Monster, das schon jemand gefangen hat, dürfen die anderen versuchen, diese Karte wegzuschnappen.

Wie kann ich meine eigene Karte verteidigen?

Indem du als Erster mit deiner Monsterklatsche auf deine ausliegende Karte klatschst. Dann bleibt sie bei dir.

Darf ich meine Beute verdeckt vor mir stapeln?

Nein. Die gefangenen Monsterkarten müssen offen und für alle sichtbar in einer Reihe vor dir liegen.

Wann endet eine Runde?

Sobald ein Spieler die richtige Monsterkarte erwischt und "Monster gefangen!" ruft. Danach wandert der Monster-Mixer zum nächsten Spieler.

Wie viele Karten brauche ich zum Sieg?

Du gewinnst, sobald 5 Monsterkarten vor dir liegen und du der Erste bist, der das schafft.

Muss die Karte wirklich vom Saugnapf angehoben werden?

Die Anleitung beschreibt das Zuschlagen so, dass der Saugnapf die Karte anhebt. Ein reines Berühren wird nicht als eigene Regel erwähnt.

Informationen zum Spiel

Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 29.08.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/monster-jaeger/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/monster-jaeger/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 05.09.2026