



Niagara

Spielanleitung – kurz erklärt

ab 8

JAHREN

Niagara ist ein Brettspiel aus dem Zoch-Verlag, in dem ihr mit Kanus über einen Fluss unterwegs seid und Edelsteine einsammelt. Der Fluss ist dreidimensional aufgebaut: Runde, durchsichtige Flussfelder werden nachgeschoben und treiben eure Boote weiter. Wer zuerst genug Edelsteine an Land bringt, gewinnt.

Spielziel

Sammelt Edelsteine aus dem Fluss und bringt sie in Sicherheit. Es gewinnt, wer als Erster eine der geforderten Edelstein-Kombinationen besitzt.

Vorbereitung

Baut den mehrschichtigen Spielplan auf und kombiniert ihn mit der Spielbox, damit der Wasserfall entsteht. Legt die 12 runden Flussfelder in den Flusslauf. Jeder nimmt 2 Kanus einer Farbe und die 7 Paddelkarten dieser Farbe. Wolke und Schwimmring kommen bereit.

So spielt ihr

- 1 Wählt verdeckt eine Paddelkarte aus.
- 2 Deckt die Karten auf und bewegt eure Kanus mit den Paddelpunkten in die gewünschte Richtung.
- 3 Steht ein Kanu an einer Edelsteinfundstelle, setzt ihr Paddelpunkte ein, um einen Stein zu bergen.
- 4 Wolkenkarten verändern das Wetter und damit die Strömung.
- 5 Am Rundenende schiebt ihr neue Flussfelder in den Fluss. Alle Felder und Kanus rutschen weiter Richtung Wasserfall.

So gewinnt ihr

Wer zuerst 5 verschiedenfarbige, 4 gleichfarbige oder 7 beliebige Edelsteine hat, gewinnt sofort.

Spielziel

Ihr steuert zwei Kanus durch die Strömung des Niagara und wollt möglichst schnell die wertvollsten Edelsteine bergen. Dabei müsst ihr die Steine nicht nur aufnehmen, sondern auch am Fluss vorbeischaffen, bevor euch die Strömung zum Wasserfall zieht. Gewonnen hat, wer zuerst eine der drei geforderten Sammlungen zusammen hat: 5 verschiedene Farben, 4 gleiche Farben oder 7 Steine ohne Rücksicht auf die Farbe. Die Quelle nennt keine Punktwertung, das Spiel endet mit dem Erreichen dieser Bedingung.

Spielmaterial

1 Spielplan

12 Runde Flussfelder

10 Kanus

1 Wolke

1 Schwimmring

35 Edelsteine

35 Paddelkarten

Spielaufbau

- Setzt den mehrschichtigen Spielplan zusammen und stellt ihn wie vorgesehen auf die Spielbox, damit der Flussverlauf mit Wasserfall entsteht.
- Legt die 12 runden, durchsichtigen Flussfelder in den Flusslauf.
- Jede Person wählt eine Farbe und nimmt die 2 Kanus dieser Farbe.
- Nehmt außerdem die 7 Paddelkarten der eigenen Farbe auf die Hand.
- Legt die Edelsteine an die Fundstellen am Fluss.
- Wolke und Schwimmring legt ihr an ihre Startposition am Spielplan.

Spielbeginn

Wenn der Fluss aufgebaut ist und alle ihre Kanus und Paddelkarten haben, beginnt die erste Runde mit der verdeckten Kartenwahl. Wer den ersten Zug macht, sagt die Quelle nicht.

Spielablauf

Grundprinzip

Jede Runde bewegt ihr eure beiden Kanus über den Fluss, um an Edelsteine zu kommen. Wie weit und in welche Richtung ihr fahrt, bestimmen die Paddelkarten. Danach sorgt die Strömung dafür, dass sich alles ein Stück weiterbewegt.

Paddelkarten

Die Bewegung wird über die kleinen Holzplättchen, die Paddelkarten, gesteuert. Die aufgedruckten Paddelpunkte gebt ihr für Fahrbewegungen aus. Ihr dürft eure Kanus in die gewünschte Richtung durch den Fluss steuern, also mit oder gegen die Strömung.

Edelsteine bergen

- 1 Fahrt mit einem Kanu auf ein Flussfeld, das an eine Edelsteinfundstelle grenzt.
- 2 Setzt Paddelpunkte ein, um einen Edelstein aufzunehmen.
- 3 Bringt den Stein anschließend mit dem Kanu in Sicherheit, denn nur gesicherte Steine bringen euch dem Sieg näher.

Wetter und Strömung

Über Wolkenkarten beeinflusst ihr das Wetter. Das Wetter verändert die Strömung des Flusses und damit, wie stark ihr und die Mitspielenden abgetrieben werdet.

Strömung am Rundenende

Gegen Ende jeder Runde wird die Strömung simuliert. Dazu schiebt ihr weitere Flussfelder in den Flusslauf. Die bereits liegenden Felder und alle darauf stehenden Kanus rutschen dadurch weiter über den Spielplan in Richtung Wasserfall.

Der Spielzug

- 1 Verdeckt eine Paddelkarte wählen.
- 2 Karten aufdecken.
- 3 Kanus mit den Paddelpunkten in die gewünschte Richtung bewegen.
- 4 An einer Fundstelle Paddelpunkte einsetzen, um einen Edelstein zu bergen.
- 5 Gegen Rundenende neue Flussfelder einschieben, wodurch Felder und Kanus weitergeschoben werden.

Sonderregeln

- Edelsteine, die schon in einem Kanu liegen, sind nicht endgültig sicher – auch fremde Crews können sich als Diebe erweisen.
- Wolkenkarten verändern das Wetter und damit die Stärke der Strömung.
- Der Schwimmring gehört zum Material; wie genau er eingesetzt wird, beschreibt die Quelle nicht.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald eine Person die geforderte Edelsteinsammlung besitzt. Gewonnen hat, wer zuerst 5 verschiedenfarbige, 4 gleichfarbige oder 7 beliebige Edelsteine erlangt hat. Zu Gleichstand oder weiteren Endbedingungen macht die Quelle keine Angabe.

Tipps

- Achte darauf, welche Kombination am schnellsten erreichbar ist: 4 gleiche Farben können näher liegen als 7 beliebige Steine.
- Spare Paddelpunkte ein, denn du brauchst sie sowohl für die Fahrt als auch für das Bergen der Steine.
- Rechne die Strömung am Rundenende mit ein, sonst treibst du weiter ab als geplant.
- Setze deine beiden Kanus arbeitsteilig ein: eines sammelt, eines bringt Steine in Sicherheit.
- Nutze Wolkenkarten, um die Strömung zu einem für dich günstigen Zeitpunkt zu verändern.

Häufige Fragen

Wie viele Kanus steuert jede Person?

Jede Person spielt mit 2 Kanus der eigenen Farbe. Das Spiel enthält insgesamt 10 Kanus in 5 Farben.

Wie bewegen sich die Kanus?

Die Bewegung wird über die Paddelkarten bestimmt. Mit den Paddelpunkten fährst du in die Richtung, die du dir aussuchst.

Wie komme ich an Edelsteine?

Du musst auf ein Flussfeld fahren, das an eine Edelsteinfundstelle angeschlossen ist. Dort setzt du Paddelpunkte ein, um den Stein zu bergen.

Was passiert am Ende einer Runde?

Die Strömung wird simuliert: Es werden neue Flussfelder in den Fluss geschoben. Dadurch rücken die vorhandenen Felder samt Kanus weiter.

Wofür sind die Wolkenkarten gut?

Mit ihnen beeinflusst du das Wetter. Das Wetter verändert die Strömung des Flusses.

Sind eingesammelte Edelsteine sicher?

Nein. Laut Kurzbeschreibung sind Steine, die schon an Bord sind, nicht endgültig sicher, weil manche Bootscrew sie stehlen kann.

Wann ist das Spiel zu Ende?

Sobald jemand 5 verschiedenfarbige, 4 gleichfarbige oder 7 beliebige Edelsteine besitzt. Diese Person gewinnt.

Kann ich auch gegen die Strömung fahren?

Die Quelle beschreibt, dass du deine Kanus in beliebige Richtungen durch den Fluss fahren lassen kannst. Genaue Kosten für das Fahren gegen die Strömung nennt sie nicht.

Wozu dient der Schwimmring?

Der Schwimmring gehört zum Material, seine genaue Funktion wird in der Quelle nicht erklärt.

Informationen zum Spiel

Verlag	Zoch Spieleverlag
Spielart	Brettspiel
Kategorien	Brettspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Zoch-Verlag, zuletzt geprüft am 08.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/niagara/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/niagara/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026