



SPIELE-ANLEITUNGEN.DE

# Original RateFix

Spielanleitung – kurz erklärt

**2–10**

SPIELER

**ab 8**

JAHREN

Original RateFix ist ein schnelles Partyspiel für 2 bis 10 Personen ab 8 Jahren. Eine Drehscheibe bestimmt einen Buchstaben, ein Kärtchen gibt einen Oberbegriff vor. Wer als Erster ein passendes Wort ruft, bekommt das Kärtchen.

## Spielziel

Ihr sammelt Begriffskärtchen, indem ihr schneller als alle anderen ein passendes Wort ruft. Wer am Ende die meisten Kärtchen hat, gewinnt.

## Vorbereitung

Legt die Buchstaben-Drehscheibe in die Mitte des Tisches. Daneben kommen die 56 Begriffskärtchen als verdeckter Stapel. Mehr braucht ihr nicht.

## So spielt ihr

- 1 Die jüngste Person am Tisch macht den Anfang.
- 2 Sie dreht die Scheibe kräftig an und sagt laut den Buchstaben, auf den der Pfeil zeigt, sobald die Scheibe steht.
- 3 Danach deckt sie das oberste Begriffskärtchen auf und liest den Oberbegriff vor.
- 4 Jetzt sucht die ganze Runde ein Wort, das zum Oberbegriff passt und mit dem angezeigten Buchstaben beginnt.
- 5 Wer das passende Wort zuerst ruft, nimmt sich das Kärtchen.
- 6 Danach ist die nächste Person im Uhrzeigersinn mit Drehen und Aufdecken dran.

## So gewinnt ihr

Sobald keine Begriffskärtchen mehr übrig sind, ist Schluss. Es gewinnt, wer die meisten Kärtchen vor sich liegen hat.

## Spielziel

Ihr versucht, möglichst viele Begriffskärtchen zu ergattern. Dafür müsst ihr schnell sein: Zu jedem aufgedeckten Oberbegriff und dem ausgedrehten Buchstaben zählt nur das erste passende Wort, das jemand laut ruft. Wer bei Spielende die größte Sammlung an Kärtchen besitzt, gewinnt die Partie.

## Spielmaterial

---

1 Buchstaben-Drehscheibe

56 Begriffskärtchen

1 Spielanleitung

## Spielaufbau

---

- Legt die Buchstaben-Drehscheibe in die Tischmitte, sodass alle sie sehen und erreichen können.
- Mischt die Begriffskärtchen und legt sie verdeckt als Stapel neben die Drehscheibe.
- Setzt euch so um den Tisch, dass jede Person den Pfeil der Scheibe gut ablesen kann.

## Spielbeginn

---

Begonnen wird von der jüngsten Person in der Runde. Sie dreht die Scheibe an und deckt anschließend das erste Begriffskärtchen auf. Danach geht es reihum weiter.

## Spielablauf

---

### Der Grundablauf

---

In jeder Runde sorgt eine Person für die beiden Vorgaben: den Buchstaben und den Oberbegriff. Geraten wird dann von allen gemeinsam.

- 1 Die Person am Zug dreht die Buchstaben-Drehscheibe mit Schwung an.
- 2 Bleibt die Scheibe stehen, nennt sie laut den Buchstaben, auf den der Pfeil zeigt.
- 3 Anschließend nimmt sie das oberste Kärtchen vom verdeckten Stapel, dreht es um und liest den Oberbegriff vor.
- 4 Nun suchen alle ein Wort, das zum Oberbegriff passt und mit dem genannten Buchstaben beginnt.
- 5 Wer das Wort als Erster ruft, bekommt das Begriffskärtchen als Belohnung und legt es vor sich ab.
- 6 Danach übernimmt die nächste Person das Drehen und Aufdecken.

### Die Begriffskärtchen

---

Auf den Kärtchen stehen Oberbegriffe ganz unterschiedlicher Art. Sie geben nur die Kategorie vor, der Anfangsbuchstabe kommt von der Drehscheibe. Beide Vorgaben zusammen ergeben die Suchaufgabe.

### Ein Beispiel

---

Der Pfeil zeigt nach dem Drehen auf das H. Aufgedeckt wird das Kärtchen mit dem Oberbegriff "Stadt im Ausland". Gesucht ist also eine ausländische Stadt mit H am Anfang, etwa Honolulu.

### Der weitere Verlauf

---

So geht es Runde für Runde reihum weiter. Der Kärtchenstapel wird dabei immer kleiner, und die Sammlungen vor den Mitspielenden wachsen.

## Der Spielzug

---

- 1 Drehscheibe kräftig andrehen.
- 2 Den Buchstaben vorlesen, auf den der Pfeil nach dem Stillstand zeigt.
- 3 Oberstes Begriffskärtchen aufdecken und den Oberbegriff vorlesen.
- 4 Alle raten; das erste passende Wort gewinnt das Kärtchen.
- 5 Die nächste Person übernimmt den Zug.

## Sonderregeln

---

- Das Kärtchen bekommt ausschließlich die Person, die als Erste ein passendes Wort gerufen hat.
- Auch die Person, die gedreht und vorgelesen hat, rät mit – die Anleitung schließt sie nicht aus.
- Das gesuchte Wort muss zum Oberbegriff des Kärtchens passen und mit dem ausgedrehten Buchstaben beginnen.

## Spielende und Gewinn

---

Das Spiel ist zu Ende, wenn der Stapel leer ist und alle Begriffskärtchen vergeben wurden. Dann zählt jede Person ihre gesammelten Kärtchen. Wer die meisten besitzt, gewinnt. Zu einem möglichen Gleichstand sagt die Anleitung nichts.

## Tipps

---

- Lies den Buchstaben sofort mit, sobald die Scheibe steht. Dann kannst du schon erste Wörter im Kopf sortieren, bevor das Kärtchen umgedreht ist.
- Rufe laut und deutlich. Es zählt, wer zuerst gehört wird.
- Zögere nicht auf der Suche nach einem besonders originellen Wort. Das erstbeste passende Wort bringt genauso ein Kärtchen.
- Wenn du am Zug bist, dreh die Scheibe kräftig an und lies zügig vor – ratsch bist du trotzdem gleichberechtigt mit dabei.

## Häufige Fragen

---

### Wer fängt an?

Die jüngste Person in der Runde beginnt. Sie dreht die Scheibe und deckt das erste Begriffskärtchen auf.

### Darf die Person, die gedreht und vorgelesen hat, selbst mitraten?

Die Anleitung schließt sie nicht aus. Sie spricht nur davon, dass der Spieler das Kärtchen erhält, der als Erster ein passendes Wort gerufen hat.

### Wie viele Kärtchen gibt es pro Runde zu gewinnen?

Pro Runde wird genau ein Begriffskärtchen aufgedeckt, und dieses eine Kärtchen geht an die schnellste Person.

### Was muss das gerufene Wort erfüllen?

Es muss zum Oberbegriff auf dem Kärtchen passen und mit dem Buchstaben beginnen, auf den der Pfeil der Drehscheibe zeigt.

### Wann ist das Spiel vorbei?

Das Spiel endet, sobald alle Begriffskärtchen aufgebraucht sind.

### Was passiert bei einem Gleichstand am Ende?

Dazu macht die Anleitung keine Angabe. Sie nennt nur, dass gewinnt, wer die meisten Kärtchen besitzt.

### Was geschieht, wenn niemandem ein passendes Wort einfällt?

Die Anleitung regelt diesen Fall nicht. Sie beschreibt nur, dass das Kärtchen an den ersten passenden Zuruf geht.

### Gibt es ein Zeitlimit pro Runde?

Nein, die Anleitung nennt keine Zeitbegrenzung. Es zählt allein, wer zuerst ruft.

### Für wie viele Personen ist das Spiel gedacht?

Original RateFix ist für 2 bis 10 Spieler ab 8 Jahren ausgelegt.

## Informationen zum Spiel

---

|                      |              |
|----------------------|--------------|
| Verlag               | Ravensburger |
| Erscheinungsjahr     | 1998         |
| Edition / Regelstand | Original     |
| Spielart             | Partyspiel   |
| Kategorien           | Partyspiele  |

**Quelle und Regelstand.** Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger Spieleverlag, Regelstand Original, zuletzt geprüft am 03.10.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



### **Regelfrage am Spieltisch?**

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

[www.spiele-anleitungen.de/original-ratefix/](https://www.spiele-anleitungen.de/original-ratefix/)

---

**spiele-anleitungen.de** · <https://www.spiele-anleitungen.de/original-ratefix/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026