DE Packesel

Ein Geschicklichkeitsspiel für 2 – 4 Personen ab 5 Jahren

Ziel des Spiels ist es, alle eigenen Legestäbchen gekonnt auf dem Rücken des Esels abzulegen. Wer dies zuerst schafft, gewinnt das Spiel.

Inhalt:

1 Packesel, Legestäbchen in verschiedenen Farben

Und so wird gespielt:

Suche dir eine Farbe aus und nimm alle Stäbchen derselben Farbe. Der oder die Jüngste von euch beginnt, dann wird im Uhrzeigersinn weitergespielt. Wer an der Reihe ist, legt das erste Stäbchen auf den Sattel (rote Scheibe) des Esels.

Dann ist die nächste Person an der Reihe. Wenn du am Zug bist, darfst du genau ein Stäbchen auf den Sattel legen. Wenn dir beim Auflegen eines Stäbchens ein Teil der Stäbchen oder alle herunterfallen, musst du alle heruntergefallenen Stäbchen zu dir nehmen.

Wer zuerst keine Stäbchen mehr hat, gewinnt das Spiel.

FR Le petit bourriquot

Un jeu d'adresse pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans.

But du jeu :
Charger tous ses bâtonnets sur le dos de l'âne.
Le premier qui y arrive gagne la partie.

Composition du jeu :
1 âne et des bâtonnets de 4 couleurs différentes.

Pour jouer :
Chaque joueur choisit une couleur de bâtonnets. Le joueur qui distribue les bâtonnets à chacun commence. Il pose le premier bâtonnet sur le dos de l'âne.

Son voisin de gauche joue de la même façon, et ainsi de suite. A son tour de jouer, un joueur ne pose qu'un seul bâtonnet. Le joueur malchanceux ramasse tous les bâtonnets qu'il a fait tomber et les ajoute aux siens.

Le joueur qui s'est débarrassé le premier de tous ses bâtonnets gagne la partie.

IT Il piccolo Asino

Un gioco d'abilità per 2-4 giocatori dai 5 anni in su.

Scopo del gioco è quello di sistemare sulla groppa dell'asinello tutti i bastoncini in modo che non cadano. Chi ci riesce prima, vince la partita.

Per giocare occorrono:
1 asinello, Bastoncini in quattro colori diversi

Como si gioca:
Ogni giocatore prende i bastoncini di un colore. Comincia a giocare colui che ha distribuito i bastoncini. Egli mette il primo bastoncino sulla sella dell'asinello.

Adesso tocca al giocatore seguente. Poi si continua a giocare a turno. Ogni giocatore mette, quando è il suo turno, soltanto un bastoncino sulla sella dell'asinello. Chi ha la sfortuna di far cadere tutti i bastoncini o alcuni di essi cercando di porre uno dei suoi bastoncini, deve prendere tutti quelli che ha fatto cadere.

Vince il giocatore che per primo resta senza bastoncini.

Art.-Nr.: 51235
Schmidt Spiele GmbH
Lahnstr. 21
D-12055 Berlin
www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de

DONNEZ OU RECYCLEZ
ASSOCIATION OU MAGASIN OU DÉCHÈTERIE
Adresses sur quefairedemesdechets.fr

Schmidt