



Piepmatz

Spielanleitung – kurz erklärt

2–4

SPIELER

ab 4

JAHREN

Piepmatz ist ein Farbwürfelspiel für 2 bis 4 Kinder ab 4 Jahren. Junge Vögel starten gemeinsam im Nest und flattern über farbige Wege kreuz und quer durch einen Baum. Wer seinen Piepmatz als Erster aus dem Baum heraus in die Freiheit bringt, gewinnt.

Spielziel

Du willst deinen Piepmatz als Erster aus dem Baum hinausfliegen lassen. Dafür bewegst du ihn über farbige Wege von Feld zu Feld.

Vorbereitung

Legt den Spielplan in die Tischmitte. Jedes Kind sucht sich einen der 4 Holzvögel aus. Alle Vögel starten zusammen im Nest in der Baummitte. Der Farbwürfel kommt daneben.

So spielt ihr

- 1 Das jüngste Kind würfelt zuerst, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.
- 2 Die gewürfelte Farbe zeigt an, über welchen Weg dein Piepmatz fliegt.
- 3 Du ziehst deinen Vogel auf diesem farbigen Weg bis zum nächsten angrenzenden Feld.
- 4 Mehrere Vögel dürfen auf demselben Feld sitzen, geschlagen wird nie.
- 5 Dann ist das nächste Kind an der Reihe.
- 6 Steht dein Piepmatz am Baumrand und der gewürfelte Weg führt nach draußen, fliegt er aus dem Baum.

So gewinnt ihr

Wessen Piepmatz zuerst den Baum verlässt, gewinnt die Partie.

Spielziel

Die kleinen Vögel wagen ihre ersten Flugversuche. Sie verlassen das Nest in der Baummitte und flattern über farbige Wege durch die Zweige. Ziel ist es, mit dem eigenen Piepmatz den Baum zu verlassen und hinaus ins Freie zu fliegen. Wer das als Erster schafft, gewinnt.

Spielmaterial

1 Spielplan

4 Holzvögel

1 Farbwürfel

Spielaufbau

- Legt den Spielplan mit dem Baum offen auf den Tisch.
- Jedes Kind wählt einen der 4 Holzvögel in seiner Wunschfarbe.
- Stellt alle Piepmätze gemeinsam auf das Nest in der Mitte des Baumes.
- Legt den Farbwürfel bereit.

Spielbeginn

Das jüngste Kind macht den Anfang und würfelt zuerst. Danach kommt reihum im Uhrzeigersinn das nächste Kind an die Reihe. Der erste Flug startet immer vom Nest aus.

Spielablauf

Würfeln und fliegen

Du würfelst mit dem Farbwürfel. Die Farbe, die oben liegt, bestimmt, welchen Weg dein Piepmatz nimmt. Vom Feld, auf dem dein Vogel gerade sitzt, folgst du dem Weg in dieser Farbe bis zum nächsten angrenzenden Feld. Dort bleibt dein Piepmatz stehen, danach ist das nächste Kind dran.

Beispiel: Würfelst du im ersten Zug Rot, startet dein Vogel im Nest und fliegt über den roten Weg auf das benachbarte gelbe Feld. Würfelst du beim nächsten Mal Blau, geht es vom gelben Feld über den blauen Weg weiter zum nächsten Feld.

Begegnungen im Baum

Es dürfen beliebig viele Piepmätze gleichzeitig auf einem Feld sitzen. Niemand wird hinausgeworfen oder zurückgesetzt. So fliegen die Vögel kreuz und quer durch den Baum, mal vor und mal wieder zurück.

Raus aus dem Baum

Sobald dein Piepmatz auf einem Feld am Rand des Baumes sitzt, wird es spannend. Führt der Weg in der gewürfelten Farbe nach draußen, ist dein Vogel flügge und verlässt den Baum. Führt der Weg dagegen zu einem anderen Feld innerhalb des Baumes, fliegst du dorthin und musst weiterspielen, bis du irgendwann einen Weg nach draußen würfelst.

Der Spielzug

- 1 Du würfelst einmal mit dem Farbwürfel.
- 2 Du suchst vom Feld deines Piepmatzes aus den Weg in der gewürfelten Farbe.
- 3 Du ziehst deinen Vogel auf diesem Weg bis zum nächsten angrenzenden Feld.
- 4 Steht er am Baumrand und der Weg führt hinaus, fliegt er aus dem Baum.
- 5 Das nächste Kind im Uhrzeigersinn ist an der Reihe.

Sonderregeln

- Mehrere Piepmätze dürfen auf demselben Feld stehen.
- Es wird nie geschlagen oder hinausgeworfen.
- Am Baumrand gilt: Führt der gewürfelte Weg nicht nach draußen, musst du innerhalb des Baumes weiterziehen und es später erneut versuchen.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald der erste Piepmatz den Baum verlassen hat. Das Kind, dem das zuerst gelingt, gewinnt. Zu Gleichstand oder zum Weiterspielen um weitere Plätze sagt die Anleitung nichts.

Tipps

- Schau dir vor dem Würfeln an, welche Farben von deinem Feld wegführen. So weißt du sofort, wohin dein Vogel fliegt.
- Felder am Baumrand sind wertvoll: Nur von dort aus kannst du überhaupt hinausfliegen.
- Lass dich nicht entmutigen, wenn du vom Rand wieder ins Innere ziehen musst. Das gehört zum Spiel und kann sich schnell wieder drehen.
- Du musst keine Rücksicht auf andere Vögel nehmen, weil niemand geschlagen wird. Konzentriere dich ganz auf deinen eigenen Weg nach draußen.

Häufige Fragen

Wer fängt an?

Das jüngste Kind würfelt zuerst. Danach wird im Uhrzeigersinn weitergespielt.

Wie weit darf ich ziehen?

Du fliegst auf dem Weg in der gewürfelten Farbe genau bis zum nächsten angrenzenden Feld. Mehr nicht.

Darf ein Feld von mehreren Vögeln besetzt sein?

Ja. Mehrere Piepmätze dürfen gleichzeitig auf einem Feld stehen.

Kann ich andere Piepmätze rauswerfen?

Nein, geschlagen wird in diesem Spiel nicht. Die Regel sagt ausdrücklich, dass niemand hinausgeworfen wird.

Was passiert, wenn mein Vogel am Baumrand steht und die Farbe zurück in den Baum führt?

Dann fliegst du zu diesem Feld im Baum und spielst weiter. Du versuchst es so lange, bis ein Weg aus dem Baum herausführt.

Brauche ich eine bestimmte Farbe, um vom Nest zu starten?

Nein. Dein erster Wurf bestimmt einfach, über welchen Weg dein Piepmatz das Nest verlässt. Im Beispiel der Anleitung startet der Vogel mit Rot.

Darf ich entscheiden, in welche Richtung ich fliege?

Die Anleitung sagt, dass die gewürfelte Farbe die Richtung vorgibt. Ob es an Kreuzungen mehrere Wege derselben Farbe gibt, wird im Text nicht erklärt.

Wird nach dem Sieger weitergespielt?

Dazu sagt die Anleitung nichts. Sie endet damit, dass der erste Piepmatz außerhalb des Baumes das Spiel gewinnt.

Wie viele Kinder können mitspielen?

Piepmatz ist für 2 bis 4 Kinder gedacht. Es liegen 4 Holzvögel bei.

Informationen zum Spiel

Verlag	Ravensburger
Autor	Heinz Meister
Erscheinungsjahr	1988
Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Ravensburger (Otto Maier Verlag Ravensburg), zuletzt geprüft am 05.10.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/piepmatz/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/piepmatz/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026