



Quips

Spielanleitung – kurz erklärt

2–4

SPIELER

ab 3

JAHREN

Quips ist ein Zuordnungsspiel für Kinder, bei dem Farben und die Zahlen von 1 bis 6 spielerisch geübt werden. Jedes Kind hat eine Legetafel mit einem Bild, das nach und nach mit farbigen Holzsteinen gefüllt wird. Wer sein Bild als Erster komplett belegt hat, gewinnt.

Spielziel

Ihr füllt eure Legetafel mit passenden Holzsteinen. Wer sein Bild zuerst vollständig belegt hat, gewinnt.

Vorbereitung

Jedes Kind nimmt sich eine Legetafel. Die Holzsteine kommen in den Stoffbeutel. Der Farbwürfel und der Punktwürfel liegen bereit.

So spielt ihr

- 1 Ihr würfelt mit dem Farbwürfel und dem Punktwürfel.
- 2 Ihr greift die passenden Steine aus dem Stoffbeutel, ohne hineinzusehen.
- 3 Passen die Steine zu freien Feldern eurer Legetafel, legt ihr sie auf.
- 4 Danach ist das nächste Kind an der Reihe.

So gewinnt ihr

Wer seine Legetafel als Erster vollständig mit Steinen belegt hat, gewinnt die Runde.

Spielziel

Ziel von Quips ist es, die eigene Legetafel als Erster komplett mit farbigen Holzsteinen zu füllen. Nebenbei lernen Kinder dabei die sechs Farben kennen und die Zahlen von 1 bis 6. Das Spiel verbindet Farberkennung mit dem Erfassen kleiner Mengen. Die Quelle beschreibt den genauen Regelablauf nur knapp.

Spielmaterial

1 Kartonbank

4 Legetafeln

90 Holzspielsteine

1 Holzfarbwürfel

1 Punkteholzwürfel

1 Stoffbeutel

1 Anleitung

Spielaufbau

- Jedes Kind wählt eine der 4 Legetafeln aus.
- Die 90 Holzspielsteine in 6 Farben kommen in den Stoffbeutel.
- Der Holzfarbwürfel und der Punkteholzwürfel liegen für alle erreichbar in der Tischmitte.
- Die Kartonbank steht bereit, um die Steine zu sortieren beziehungsweise abzulegen.

Spielbeginn

Wer beginnt, legt die Quelle nicht fest. Einigt euch vor dem ersten Zug, zum Beispiel fängt das jüngste Kind an. Danach geht es reihum weiter.

Spielablauf

Grundidee

Quips ist ein Zuordnungsspiel. Auf jeder Legetafel ist ein Bild abgebildet, dessen Felder in verschiedenen Farben angelegt sind. Diese Felder deckt ihr nach und nach mit passenden Holzsteinen ab.

Der Ablauf im Zug

- 1 Ihr würfelt mit den beiden Holzwürfeln. Der Farbwürfel gibt die Farbe vor, der Punktwürfel die Anzahl.
- 2 Ihr greift blind in den Stoffbeutel und zieht Steine heraus.
- 3 Stimmen Farbe und Anzahl mit freien Feldern eurer Legetafel überein, legt ihr die Steine auf euer Bild.
- 4 Anschließend ist das nächste Kind an der Reihe.

Hinweis zur Quelle

Die vorliegende Beschreibung ist eine Kurzfassung. Als Anforderung führt sie lediglich auf, dass der Würfel die passende Farbe zeigen muss und dass ihr aus dem Beutel die dazu gehörenden Steine erwischt. Was mit Steinen passiert, die nicht passen, und andere Einzelheiten der Regeln bleiben dort offen.

Der Spielzug

- 1 Würfeln mit Farbwürfel und Punktwürfel.
- 2 Steine aus dem Stoffbeutel greifen.
- 3 Passende Steine auf die eigene Legetafel legen.
- 4 Weitergeben an das nächste Kind.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald ein Kind seine Legetafel vollständig mit Holzsteinen belegt hat. Dieses Kind gewinnt. Angaben zu Gleichstand oder zum Weiterspielen um die weiteren Plätze macht die Quelle nicht.

Tipps

- Sprecht die Farbe laut aus, bevor ihr in den Beutel greift. So prägt sie sich besser ein.
- Schaut vor dem Griff auf eure Legetafel, damit ihr wisst, welche Farben euch noch fehlen.
- Zählt die Punkte auf dem Würfel gemeinsam nach, das übt die Zahlen von 1 bis 6.
- Legt die Steine sofort auf das Bild, damit ihr den Überblick über die freien Felder behaltet.

Häufige Fragen

Wie viele Kinder können bei Quips mitspielen?

Die Quelle nennt keine Spielerzahl. Da 4 Legetafeln enthalten sind, können bis zu 4 Kinder gleichzeitig spielen.

Was ist das Ziel des Spiels?

Jedes Kind versucht, sein Bild auf der Legetafel als Erster vollständig zu füllen. Nebenbei werden Farben und die Zahlen 1 bis 6 gelernt.

Wozu dienen die beiden Würfel?

Es gibt einen Holzfarbwürfel und einen Punkteholzwürfel. Der Farbwürfel bestimmt die Farbe, der Punktwürfel die Anzahl. Genauer steht in der Quelle nicht.

Darf man in den Stoffbeutel schauen?

Nein, die Steine werden gegriffen, ohne sie zu sehen. Die Quelle spricht ausdrücklich vom Greifen aus dem Säckchen.

Was passiert, wenn ich einen Stein ziehe, den ich nicht brauche?

Dazu sagt die vorliegende Quelle nichts. Klärt das vor Spielbeginn oder schaut in die beiliegende Anleitung.

Wie viele Spielsteine gibt es?

Zum Spiel gehören 90 Holzspielsteine in 6 verschiedenen Farben.

Wer gewinnt Quips?

Es gewinnt das Kind, das sein Bild als Erstes komplett belegt hat.

Ab welchem Alter eignet sich Quips?

Die Quelle nennt kein Mindestalter. Sie beschreibt Quips als Zuordnungsspiel für Kinder und als Familienspiel.

Informationen zum Spiel

Spielart	Kinderspiel
Kategorien	Kinderspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die offizielle Spielanleitung, zuletzt geprüft am 05.09.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/quips/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/quips/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026