



Regenbogenschlange

Spielanleitung – kurz erklärt

2–5

SPIELER

ab 4

JAHREN

15

MINUTEN

Regenbogenschlange ist ein einfaches Legekartenspiel für 2 bis 5 Personen ab 4 Jahren. Ihr zieht Karten aus einem verdeckten Fächer und setzt daraus bunte Schlangen aus Kopf, Mittelstücken und Schwanz zusammen. Wer eine Schlange abschließt, nimmt sie an sich – am Ende gewinnt, wer die meisten Karten gesammelt hat.

Spielziel

Ihr wollt möglichst viele und möglichst lange Schlangen vervollständigen und vor euch ablegen. Gewertet werden am Schluss die gesammelten Karten.

Vorbereitung

Eine Person mischt alle 50 Karten verdeckt und breitet sie als Fächer auf dem Tisch aus. Danach zieht sie eine Karte daraus und legt sie offen in die Tischmitte. Mehr braucht ihr nicht.

So spielt ihr

- 1 Die jüngste Person beginnt, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.
- 2 Wer dran ist, zieht eine Karte aus dem Fächer.
- 3 Passt die Farbe, legt ihr die Karte an eine Karte oder an eine angefangene Schlange in der Mitte an. Drehen ist erlaubt.
- 4 Passt nichts, kommt die Karte einzeln offen in die Tischmitte.
- 5 Wer mit seiner Karte einen passenden Kopf oder Schwanz anlegt, nimmt die fertige Schlange und legt sie vor sich ab.

So gewinnt ihr

Ist die letzte Karte aus dem Fächer gezogen, zählt ihr eure Karten. Wer die meisten hat, gewinnt; bei Gleichstand entscheidet die längste Schlange.

Spielziel

Ihr baut aus den Karten Schlangen, die farblich zusammenpassen. Eine Schlange ist erst dann komplett, wenn sie einen Kopf, mindestens ein Mittelteil und einen Schwanz hat. Nur vollständige Schlangen dürft ihr aus der Tischmitte nehmen und vor euch sammeln. Am Ende zählt die Anzahl der Karten, die vor euch liegt.

Spielmaterial

50 Spielkarten

1 Spielanleitung

Spielaufbau

- Alle Karten werden von einer beliebigen Person verdeckt gemischt.
- Anschließend breitet man sie als Fächer auf dem Tisch aus.
- Aus diesem Fächer nimmt dieselbe Person eine Karte, deckt sie auf und platziert sie in der Mitte des Tisches.
- An dieser Stelle bildet sich während der Partie die Auslage mit den angefangenen Schlangen.

Spielbeginn

Den Anfang macht die jüngste Person am Tisch. Danach wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt.

Spielablauf

Karten ziehen und anlegen

Wer an der Reihe ist, zieht genau eine Karte aus dem Fächer. Diese Karte versucht ihr sofort an eine Karte oder an eine bereits begonnene Schlange in der Tischmitte anzulegen. Entscheidend ist, dass die Farben an der Nahtstelle übereinstimmen. Ihr dürft die Karte dabei drehen, damit sie passt. Sobald zwei Karten farblich aneinanderpassen, habt ihr den Beginn einer Schlange.

Wenn nichts passt

Findet die gezogene Karte keinen passenden Anschluss, legt ihr sie einzeln offen in die Tischmitte. Sie bleibt dort liegen und kann später zum Ausgangspunkt einer neuen Schlange werden.

Schlangen verlängern

Eine angefangene Schlange lässt sich grundsätzlich an beiden Enden verlängern. Liegt an einem Ende bereits ein Kopf oder ein Schwanz, ist diese Seite abgeschlossen. Dann wächst die Schlange nur noch in die andere Richtung – oder gar nicht mehr, wenn beide Enden besetzt sind.

Unvollständige Schlangen

Fehlt einer Schlange der Kopf oder der Schwanz, gilt sie als unvollständig. Solche Schlangen bleiben in der Tischmitte liegen, bis jemand sie abschließen kann.

Schlangen vervollständigen

Eine komplette Schlange hat einen Kopf, mindestens ein Mittelteil und einen Schwanz. Es müssen nicht alle Farben darin vorkommen. Wer mit der gezogenen Karte den passenden Kopf oder Schwanz anlegt, nimmt die ganze Schlange aus der Mitte und legt sie vor sich ab.

Zwei Schlangen verbinden

Liegen mehrere unvollständige Schlangen aus, könnt ihr zwei davon mit einer passenden Karte zu einer vollständigen Schlange verbinden. Diese zusammengesetzte Schlange nehmt ihr ebenfalls zu euch. Das Verbinden ist aber nur mit der gerade gezogenen Karte erlaubt. Ohne passende neue Karte dürft ihr keine Schlangen zusammenschieben.

Der Spielzug

- 1 Zieh eine Karte aus dem Fächer.
- 2 Prüfe, ob die Farben zu einer Karte oder Schlange in der Tischmitte passen; drehen ist erlaubt.
- 3 Lege die Karte passend an – entweder an eine einzelne Karte, an ein Schlangenende oder als Verbindung zwischen zwei unvollständigen Schlangen.
- 4 Passt die Karte nirgends, lege sie einzeln offen in die Tischmitte.
- 5 Ist durch dein Anlegen eine Schlange mit Kopf, Mittelteil und Schwanz fertig, nimm sie und lege sie vor dir ab.
- 6 Die nächste Person im Uhrzeigersinn ist an der Reihe.

Sonderregeln

- Kopf und Schwanz in Regenbogenfarben sind Joker und dürfen an jedes beliebige Mittelteil angelegt werden.
- Eine vollständige Schlange muss nicht alle Farben enthalten.
- Karten dürfen beim Anlegen gedreht werden.
- Zwei unvollständige Schlangen dürfen nur mit der gerade gezogenen Karte verbunden werden, niemals ohne neue Karte.
- Eine Schlange braucht mindestens ein Mittelteil; Kopf und Schwanz allein genügen nicht.

Spielende und Gewinn

Das Spiel endet, sobald die letzte Karte aus dem Fächer gezogen wurde. Lässt sich mit dieser letzten Karte noch eine Schlange abschließen, darf die ziehende Person diese Schlange noch zu sich nehmen. Danach zählt jeder die Karten, die vor ihm liegen. Wer die meisten Karten hat, gewinnt. Haben mehrere gleich viele, gewinnt davon die Person mit der längsten Schlange.

Tipps

- Dreh jede gezogene Karte gedanklich, bevor du sie als unpassend abgibst – oft passt sie in der anderen Ausrichtung doch.
- Achte auf lange unvollständige Schlangen in der Mitte: Wer sie mit Kopf oder Schwanz abschließt, kassiert besonders viele Karten.
- Prüfe bei jeder Karte auch, ob sie zwei getrennte Schlangen verbinden kann. Das bringt in einem Zug die meisten Karten.
- Ein Regenbogen-Kopf oder -Schwanz passt an jedes Mittelteil und schließt deshalb fast jede offene Schlange ab.
- Denk an die Gleichstandsregel: Eine einzelne sehr lange Schlange kann am Ende den Ausschlag geben.

Häufige Fragen

Was passiert, wenn meine gezogene Karte nirgends passt?

Dann legst du sie einzeln offen in die Tischmitte. Dein Zug ist damit beendet.

Darf ich eine Karte drehen, damit die Farbe passt?

Ja, beim Anlegen darfst du die Karte drehen.

Wann gilt eine Schlange als vollständig?

Sie braucht einen Kopf, mindestens ein Mittelteil und einen Schwanz. Alle Farben müssen darin nicht vorkommen.

Was können die Regenbogenkarten?

Der Kopf und der Schwanz in Regenbogenfarben sind Joker. Sie passen an jedes Mittelteil einer Schlange.

Darf ich zwei angefangene Schlangen einfach zusammenschieben?

Nur dann, wenn du die gerade gezogene Karte als Verbindungsstück benutzt. Ohne passende gezogene Karte ist das Zusammenlegen verboten.

Kann ich eine Schlange an beiden Enden verlängern?

Ja, solange beide Enden offen sind. Liegt dort schon ein Kopf oder ein Schwanz, ist diese Seite geschlossen.

Wer bekommt eine fertige Schlange?

Die Person, die den passenden Kopf oder Schwanz anlegt und die Schlange damit vervollständigt. Sie nimmt die Schlange aus der Mitte und legt sie vor sich ab.

Zählt die allerletzte Karte noch?

Ja. Wenn damit noch eine Schlange vervollständigt wird, darf die ziehende Person diese Schlange noch nehmen.

Wie wird gewertet?

Jeder zählt die Karten, die vor ihm liegen. Wer die meisten hat, gewinnt; bei Gleichstand entscheidet die längste Schlange.

Was passiert mit unvollständigen Schlangen am Spielende?

Die Anleitung sagt dazu nichts Ausdrückliches. Gezählt werden nur die Karten, die vor den Spielern liegen.

Informationen zum Spiel

Verlag	AMIGO
Autor	Brigitte Pokornik
Edition / Regelstand	Version 2.2
Spielart	Kartenspiel
Kategorien	Kartenspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Regelstand Version 2.2, zuletzt geprüft am 06.10.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/regenbogenschlange/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/regenbogenschlange/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026