



Rolit

Spielanleitung – kurz erklärt

2–4

SPIELER

ab 7

JAHREN

20

MINUTEN

Rolit ist ein Legespiel für 2 bis 4 Personen, bei dem jede Kugel vier Farben trägt. Ihr setzt eure Kugeln so aufs Brett, dass ihr gegnerische Kugeln einschließt und sie auf eure eigene Farbe dreht. Am Ende gewinnt, wer die meisten Kugeln in seiner Farbe besitzt.

Spielziel

Schließe Kugeln der Mitspielenden ein und drehe sie auf deine Farbe. Wer am Schluss die meisten Kugeln in seiner Farbe hat, gewinnt.

Vorbereitung

Legt das Brett in die Tischmitte. Jede Person bekommt die Farbe des Farbknopfes, der ihr am nächsten liegt. 4 Kugeln kommen in die Startaufstellung in die Brettmitte, die restlichen der 64 Kugeln bleiben vorerst in der Schachtel.

So spielt ihr

- 1 Einer wirft eine Kugel wie einen Würfel. Die oben liegende Farbe beginnt.
- 2 Setze eine Kugel mit deiner Farbe nach oben immer direkt neben eine Kugel, die schon auf dem Brett liegt.
- 3 Liegen zwischen deiner neuen Kugel und der nächsten Kugel deiner Farbe fremde Kugeln in gerader Linie, sind diese eingeschlossen.
- 4 Drehe alle eingeschlossenen Kugeln so, dass deine Farbe oben liegt.
- 5 Kannst du einschließen, musst du es auch tun. Geht nichts, setzt du deine Kugel beliebig neben eine andere Kugel.
- 6 Reihum geht es weiter, bis alle Kugeln liegen.

So gewinnt ihr

Das Spiel endet, sobald alle Rolit-Kugeln auf dem Brett liegen. Wer dann die meisten Kugeln in seiner Farbe zeigt, gewinnt.

Spielziel

Bei Rolit kämpft ihr um Farbanteile auf dem Brett. Jede Kugel kann vier Farben zeigen, und wer eine Kugel einschließt, dreht sie auf die eigene Farbe. Ziel ist es, die Kugeln der anderen immer wieder zu erobern und die eigene Farbe auszubreiten. Gewertet wird erst am Schluss: Es zählt, wer die meisten Kugeln in seiner Farbe besitzt, wenn das Brett voll ist.

Spielmaterial

1 Spielbrett

64 Rolit-Kugeln

1 Spielanleitung

Spielaufbau

- Legt das Spielbrett in die Mitte des Tisches.
- Jede Person setzt sich an eine Seite und spielt die Farbe des Farbknopfes, der ihr gegenübersteht.
- Bei 2 Personen: Rot und Grün. Bei 3 Personen: Rot, Gelb und Grün. Bei 4 Personen: Rot, Gelb, Grün und Blau.
- Legt 4 Kugeln in die Startaufstellung in die Mitte des Bretts (siehe Abbildung 1 der Originalanleitung). Diese Startstellung gilt unabhängig von der Spielerzahl.
- Die übrigen Kugeln bleiben in der Schachtel und stehen allen gemeinsam zur Verfügung. Ein Verteilen ist nicht nötig.

Spielbeginn

Eine Person rollt eine Rolit-Kugel wie einen Würfel über den Tisch. Wessen Farbe oben liegt, macht den ersten Zug. Danach geht es im Uhrzeigersinn in der Reihenfolge der Farbknöpfe weiter.

Spielablauf

Der Grundzug

In deinem Zug legst du genau eine Kugel aufs Brett, mit deiner Farbe nach oben. Sie muss immer unmittelbar neben einer Kugel liegen, die bereits auf dem Brett ist. Freie Felder irgendwo im Nichts sind nicht erlaubt.

Blockieren und Erobern

Ein Einschluss entsteht, wenn deine neu gesetzte Kugel und die nächste bereits liegende Kugel deiner Farbe in einer geraden Linie stehen und dazwischen ausschließlich Kugeln anderer Farben liegen. Diese eingeklemmten Kugeln eroberst du: Du drehst sie so, dass deine Farbe nach oben zeigt.

Das funktioniert waagrecht, senkrecht und diagonal, aber immer nur in geraden Linien. Entstehen durch einen Zug mehrere Einschlüsse in verschiedene Richtungen, werden alle betroffenen Kugeln auf deine Farbe gedreht.

Pflicht zum Erobern

Wenn du blockieren und erobern kannst, musst du das auch tun. Du darfst dich nicht freiwillig für einen harmlosen Zug entscheiden. Hast du mehrere Möglichkeiten, wählst du selbst, welche du nutzt – idealerweise die taktisch beste.

Wenn nichts geht

Es kann passieren, dass deine Farbe vom Brett verschwindet oder dass kein Einschluss möglich ist. Das ist kein Problem und kein Grund auszusetzen: Du legst deine Kugel dann an eine beliebige Stelle neben eine andere Kugel.

Reihenfolge und Ende

Reihum setzt jede Person eine Kugel. Das Spiel läuft, bis alle Rolit-Kugeln auf dem Brett liegen.

Der Spielzug

- 1 Suche eine Position direkt neben einer Kugel, die schon auf dem Brett liegt.
- 2 Prüfe, ob du damit gegnerische Kugeln zwischen deiner neuen Kugel und einer weiteren Kugel deiner Farbe einschließt.
- 3 Lege die Kugel mit deiner Farbe nach oben ab.
- 4 Drehe alle durch diesen Zug eingeschlossenen Kugeln auf deine Farbe.
- 5 Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist an der Reihe.

Sonderregeln

- Eine Kugel muss immer an eine bereits liegende Kugel angelegt werden.
- Pro Zug darf nur eine einzige Kugel gesetzt werden.
- Besteht die Möglichkeit zu blockieren und zu erobern, besteht Zugzwang.
- Ein erlaubter Zug ist endgültig und kann nicht zurückgenommen werden.
- Ein unerlaubter Zug wird rückgängig gemacht; die betreffende Person versucht erneut, einen regelkonformen Zug zu machen.
- Ein Einschluss zählt nur, wenn die gerade gesetzte Kugel selbst daran beteiligt ist. Alle anderen Reihen, die dabei entstehen, bleiben unberücksichtigt.
- Zögern die Mitspielenden zu lange, könnt ihr eine Bedenkzeit von 1 Minute pro Zug vereinbaren.
- Für eine neue Runde stülpt ihr das Brett über die Schachtel, damit alle Kugeln wieder hineinfallen. Wechselt Plätze und Reihenfolge, um die Chancen auszugleichen.

Spielende und Gewinn

Die Partie endet, sobald alle Rolit-Kugeln auf dem Spielbrett liegen. Es gewinnt, wer die meisten Kugeln in seiner Farbe vorweisen kann. Spielt ihr mehrere Runden, notiert ihr die gewonnenen Runden und zusätzlich die Punkte: Jede Kugel in eurer Farbe zählt 1 Punkt. Gesamtsieger ist, wer die meisten Runden gewonnen hat; bei Gleichstand entscheidet die höhere Punktzahl.

Varianten

- Solo: Du spielst gegen dich selbst und ziehst abwechselnd für Rot und für Grün.
- Schnelle Partie für 2 bis 4 Personen: gleiche Grundregeln, aber nur ein Feld von 6x6 Vertiefungen (36 Plätze) nutzen.
- Schnelle Partie für 2 Personen: nur ein Feld von 4x4 Vertiefungen (16 Plätze) nutzen.

Tipps

- Die Ecken und Teile der Randfelder sind taktisch am wertvollsten, weil sie schwer wieder zu erobern sind. Die Originalanleitung zeigt die Wertigkeit der Positionen in Abbildung 8.
- Der Zug mit den meisten eroberten Kugeln ist nicht automatisch der beste. Achte eher darauf, welche Position du dir damit sicherst.
- Denke daran, dass dein Zug nicht nur die Person nach dir betrifft, sondern alle am Tisch, auch die aktuell führende.
- Eine schlechte Lage ist nie endgültig: Ein einziger gut gesetzter Zug kann die Mehrheiten komplett umdrehen.
- Plane voraus, welche Felder du deinen Gegnern mit deinem Zug öffnest – besonders die Zugänge zu den Ecken.

Häufige Fragen

Muss ich erobern, wenn ich kann?

Ja. Sobald Blockieren und Erobern möglich ist, besteht Zugzwang. Einen Zug ohne Eroberung darfst du dann nicht wählen.

Was mache ich, wenn ich gar nichts einschließen kann?

Dann setzt du deine Kugel einfach an eine beliebige freie Stelle, die direkt neben einer schon liegenden Kugel ist. Aussetzen gibt es nicht.

Was passiert, wenn meine Farbe komplett vom Brett verschwindet?

Nichts Schlimmes. Du bleibst im Spiel und darfst deine nächste Kugel neben eine beliebige andere Kugel legen.

In welche Richtungen kann ich einschließen?

Waagrecht, senkrecht und diagonal – aber immer nur entlang einer geraden Linie.

Zählt eine Reihe, die erst durch das Drehen der eroberten Kugeln entsteht?

Nein. Ein Einschluss gilt nur, wenn die gerade gesetzte Kugel selbst daran beteiligt ist. Alle anderen dabei entstehenden Blockaden werden ignoriert.

Darf ich einen Zug zurücknehmen?

Einen regelkonformen Zug nicht – der bleibt stehen. Einen unerlaubten Zug nimmst du zurück und versuchst erneut, regelkonform zu ziehen.

Darf ich mehrere Kugeln pro Zug legen?

Nein, pro Zug kommt genau eine Kugel aufs Brett. Die Zahl der dabei gedrehten Kugeln ist dagegen nicht begrenzt.

Wie wird bei mehreren Runden gewertet?

Notiert die gewonnenen Runden und die Punkte, wobei jede Kugel in eurer Farbe 1 Punkt zählt. Es gewinnt, wer die meisten Runden geholt hat; bei Gleichstand entscheidet die Punktsomme.

Wie spielt man Rolit allein?

Du spielst gegen dich selbst und ziehst abwechselnd für Rot und für Grün.

Gibt es eine kürzere Variante?

Ja. Für eine schnelle Partie gelten die normalen Regeln, ihr nutzt aber nur einen Teil des Bretts: 6x6 Vertiefungen für 2 bis 4 Personen oder 4x4 Vertiefungen zu zweit.

Informationen zum Spiel

Verlag	Goliath
Spielart	Brettspiel
Kategorien	Brettspiele

Quelle und Regelstand. Dieser Text ist eine eigene redaktionelle Erklärung von spiele-anleitungen.de. Grundlage ist die Anleitung von Goliath, zuletzt geprüft am 06.10.2026. Diese Datei ist kein Nachdruck der Originalanleitung.



Regelfrage am Spieltisch?

Auf der Spielseite stehen ein Erklärvideo, die häufigsten Regelfragen und die ausführliche Fassung dieser Anleitung. Code scannen oder Adresse eingeben:

www.spiele-anleitungen.de/rolit/

spiele-anleitungen.de · <https://www.spiele-anleitungen.de/rolit/>

Alle Spielennamen sind Marken der jeweiligen Inhaber.

Stand des Dokuments: 20.10.2026